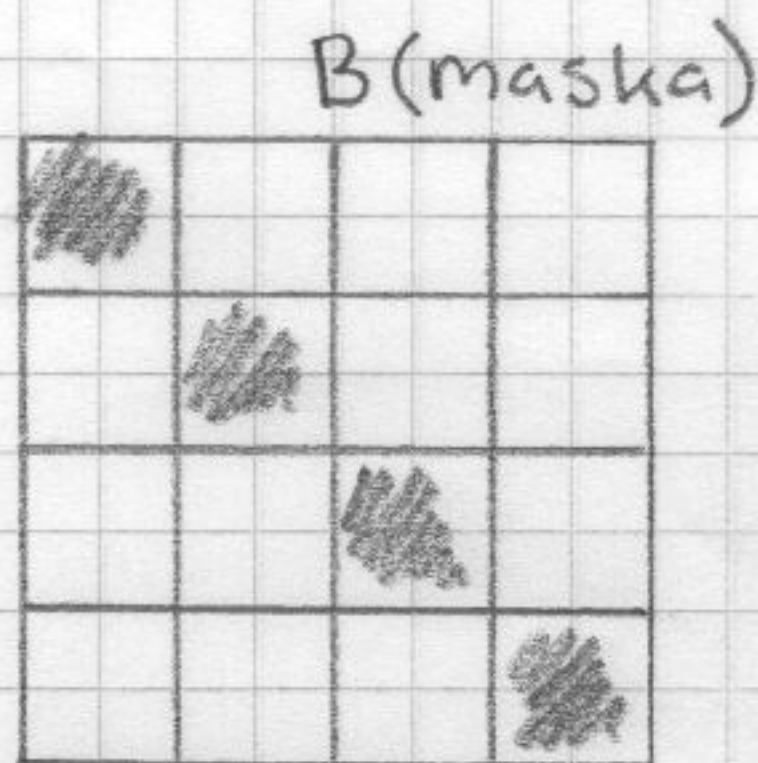
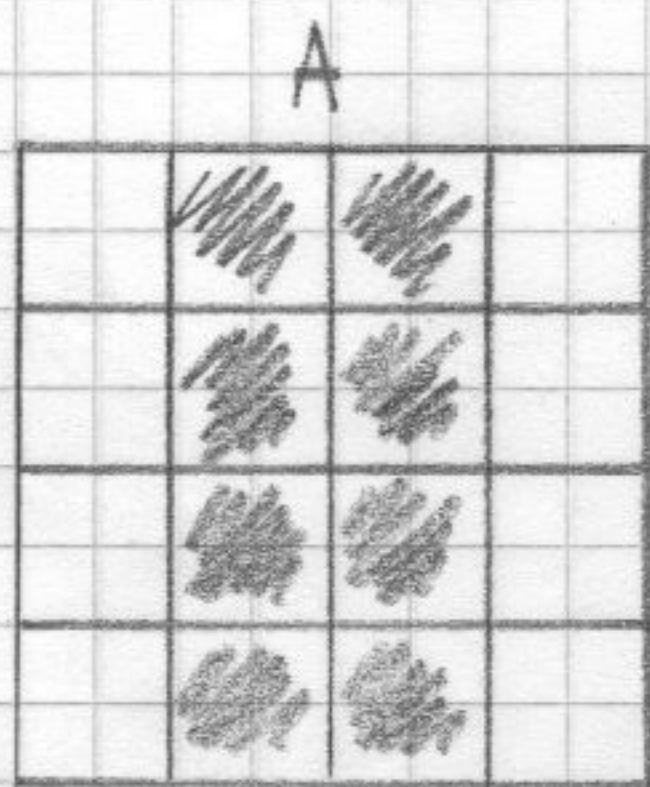
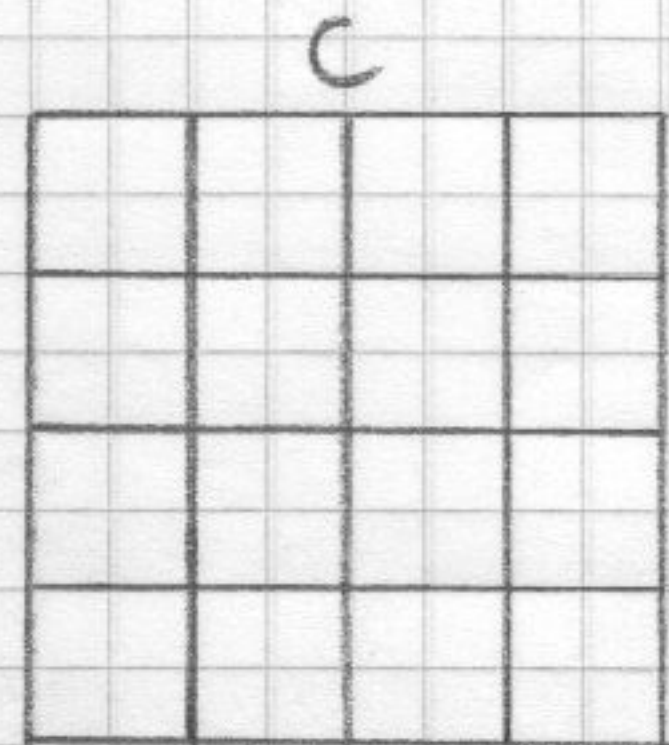


OSNOVNI LOGIČKI OPERATORI NAD SLIKAMA



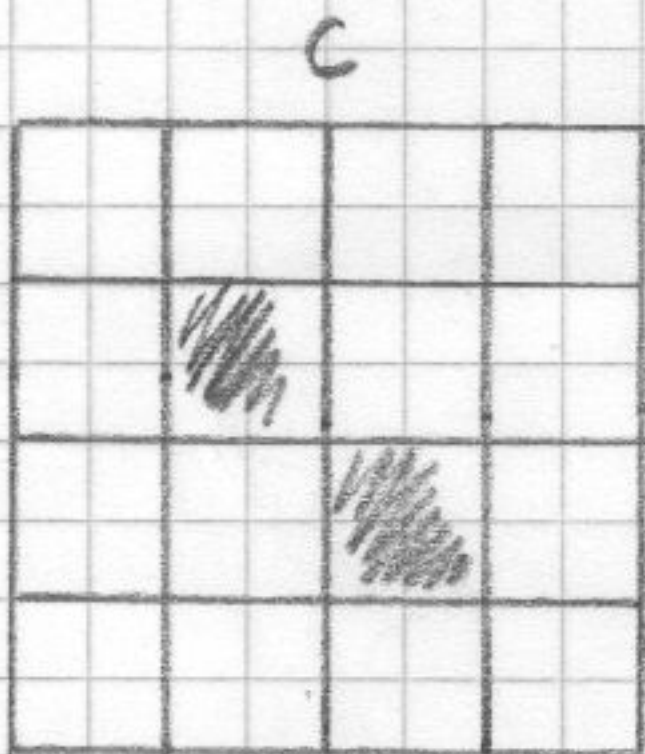
→
upotrebom
logičkog
operatora



- dobivamo sliku C kao rezultatnu sliku kombinacije slike A i slike B preko nekog logičkog operatora
- slika C ima isti broj piksela po redima i stupcima kao slika A i B

① logički operator - osnovni logički operator

"I",



tablica stanja
logičkog operatora



A	B	C
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

$$C = A \cdot B$$

- presjek A i B slike

- logički operatori dobili ime po pozitivnoj logici

- pitamo se kada je 1 vani (kada je rezultat 1)

- "1"  "0" 

2.

"ILI"

C

1	1	1	0
0	1	1	0
0	1	1	0
0	1	1	1

A	B	C
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

$$C = A + B$$

ili

- unija A i B slike

3.

"EX-ILI"

1	1	1	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1

A	B	C
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

EX

$$C = A \oplus B$$

- kad su različiti

4.

"NE"

1	0	0	1
1	0	0	1
1	0	0	1
1	0	0	1

A	C = \bar{A}
0	1
1	0

$$C = \bar{A}$$

- invertirani A

5)

"NI"

1	1	1	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

A	B	C
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$$C = \overline{A \cdot B}$$

- 0 na presjeku

6)

"NLI"

0	0	0	1
1	0	0	1
1	0	0	1
1	0	0	0

A	B	C
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

$$C = \overline{A + B}$$

- 0 je vani kao je ili 1,
ili 2, piksel 1

7)

"EX NLI"

0	0	0	1
1	1	0	1
1	0	1	1
1	0	0	0

A	B	C
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

$$C = \overline{A \oplus B}$$

- daje 1 kad su pikseli jednaki