

PIKSEL GRAFIKA

Piksel- picture element

kvadratić $a \times a$, ima jednake stranice

može se transformirati u različite oblike

- Rasterska grafika i piksel grafika nije isto
- Stvaranje piksela može biti unutar konstruktora piksela (Photoshop) – otvorimo novi File i odredimo koliko piksela želimo
- Ili digitalizacijom kao što je npr: skener, digitalni fotoaparati
- Broj piksela ovisi o udaljenosti gledanja
- Pomoću udaljenosti gledanja možemo optimizirati sivoću, broj piksela...
- Znači piksele možemo stvoriti umjetno pomoću programa možemo digitalnom fotografijom ili skeniranjem

Dimenzije piksela

- Stranica a se ne zadaje direktno
- Nego indirektno s pojmom rezolucija
- Rezolucija slike je gustoća piksela odnosno broj piksela po inču
- ppc- pixel per inch

2 ppi → a = 0.5 in

10 ppi → $a = \frac{1''}{10} = \frac{25,4}{10} \text{ mm} = 2,54 \text{ mm}$

600 ppi → $a = \frac{1''}{600} = \frac{25,4}{600} \text{ mm} = 0,04233... \text{ mm}$

Zadatak za vježbu

300 ppi → $a = \frac{1''}{300} = \frac{25,4}{300} \text{ mm} = 0,08467 \text{ mm}$

150 ppi → $a = \frac{1''}{150} = \frac{25,4}{150} \text{ mm} = 0,1693 \text{ mm}$

- Image → Image Size → promjena rezolucije ili broja piksela na slici
- Dimenzija slike nije uvjetovana s brojem piksela, nego veličinom piksela u odnosu koji izvire iz rezolucije
- Rezolucija od 80-100 pixels/inch za slike na webu koje nećemo zumirati
- Isključen Constrah proportions – samo ta dimenzija dobiva promjenu
- Isključen Resample Image – ne dozvoljavamo resempliranje slike
- Resempliranje na više – manji pikseli, zato ih ima puno više
- Resempliranje na niže – veći pikseli obzirom na original, gubimo oštrinu
- Manja slika, manji broj piksela