# ${\bf Anfängerpraktikum~V408}$

# Geometrische Optik

Helena Nawrath helena.nawrath@tu-dortmund.de

Carl Arne Thomann arnethomann@me.com

Durchführung: 14. April 2015

Abgabe: 21. April 2015

TU Dortmund – Fakultät Physik

## 1 Ziel

Versuchsziel ist es Brennweiten verschiedener Linsen zunächst mit Hilfe der Linsengleichung und anschließend mit der Methode nach BESSEL zu berechnen. Außerdem werden Brennweite und Lage der Hauptebenen eines Linsensystems nach Abbe bestimmt.

## 2 Theorie

Nach der geometrischen Optik, die immer gilt wenn alle Abmessungen einer Apparatur groß gegenüber der Wellenlänge sind, breitet sich Licht in Form von Strahlen aus. Ändert sich das Medium und damit die Dichte, in dem sich der Strahl ausbreitet, wird er nach dem Snellius'schen Brechungsgesetz gebrochen. Meist genutztes optisches Element ist die Linse, deren Material die Dichte von Luft überschreitet. Je nach Form der Linsen weisen diese verschiedene Eigenschaften auf. Sammellinsen bündeln parallel eintreffende Lichtstrahlen im Brennpunkt und lassen ein reelles, sich hinter der Linse befindliches, Bild entstehen. Dabei sind der Abstand zwischen Gegenstand und Linse – Gegenstandsweite g – und Abstand zwischen Linse und Schirm – Bildweite b – positive Größen. Zerstreuungslinsen mit negativer Gegenstands-, Bild- und Brennweite erschaffen ein virtuelles Bild, welches vor der Linse liegt. Zeichnerisch wird der Strahlengang durch Parallel-, Brennpunkts- und Mittelpunktsstrahl dargestellt. Durchquert ein Lichtstrahl eine dünne Linse wird er an der Mittelebene gebrochen. Die Brechkraft D, der Kehrwert der Brennweite mit der Einheit  $dpt = \frac{1}{m}$ , kann für dünne Linsen berechnet werden mit der Linsengleichung

$$D = \frac{1}{f} = \frac{1}{b} + \frac{1}{g}. (1)$$

Bei einer dicken Linse passiert die Brechung an zwei Hauptebenen H und H', da der Strahl hier einen weiteren Weg im Medium zurücklegen muss, als es bei dünnen Linsen der Fall ist. Relativ zu den Hauptebenen werden hier b,b' und g,g' bestimmt. Über das Abbildungsgesetz

$$V = \frac{B}{G} = \frac{b}{q} \tag{2}$$

mit Bildgröße B und Gegenstandsgröße G kann die Vergrößerung V des Bildes bestimmt werden. Natürlich treten bei der Brechung Abbildungsfehler auf. Zum Beispiel gilt die Nährung der geometrischen Optik nur für achsennahe Strahlen – achsenferne Strahlen befinden sich von der optischen Achse eines Systems weiter entfernt. Deswegen werden sie stärker gebrochen und besizten einen näher an der Linse liegenden Brennpunkt. Dieses Phänomen wird sphärische Aberration genannt. Neben dieser tritt auch chromatische Aberration häufig auf. Wird nicht-monochromatisches Licht durch eine Linse

geschickt werden geringe Wellenlägen stärker gebrochen als größere Wellenlängen. Daher liegt bespielsweise der Brennpunkt roten Lichtes weiter von der Linse entfernt als der Brennpunkt blauen Lichtes.

#### 2.1 Brennweitenbestimmung mit der Methode nach Bessel

Ist der Abstand e = g + b zwischen Gegenstand und Schirm konstant lassen sich zwei Linsenpositionen finden, die ein scharfes Bild erzeugen. Dabei können Gegenstands- und Bildweite symmetrisch vertauscht werden. Es gilt

$$b_1 = g2 \text{und} b_2 = g_1. \tag{3}$$

Ist außerdem der Abstand d=g-b zwischen beiden Linsenpostitionen bekannt kann die Brennweite nach

$$f = \frac{e^2 - d^2}{4e} \tag{4}$$

berechnet werden.

#### 2.2 Brennweitenbestimmung mit der Methode nach Abbe

Über die Methode von Abbe können dicke Linsen oder auch Linsensysteme auf die Lage der Hauptachsen H, H' und Brennweite f untersucht werden. Für die Abstände gelten die Beziehungen

$$g' = g + h = f \cdot \left(1 + \frac{1}{V}\right) + h, \qquad b' = b + h' = f \cdot (1 + V) + h'.$$
 (5)

# 3 Durchführung

#### 3.1 Brennweiten verschiedener Linsen

In diesem Versuchsteil solldie Linsengleichung verifiziert werden. Eine Linse bekannter Brennweite wird ausgemessen und die berechnete Brennweite mit der Herstellerangabe verglichen. Dazu wird ein Gegenstand "Pearl L" auf einer optischen Bank vor einer Halogenlampe platziert. Zwischen Gegenstand und verschiebbarem Schirm wird eine Linse mit  $f_1 = 100 \, dpt$  gestellt. Anschließend wird die Bildweite  $b_1$  für zehn verschiendene Gegenstandsweiten  $g_1$  gemessen, in dem für jedes  $g_1$  der Schirmabstand so variiert wird, dass der Gegenstand scharf abgebildet wird. Als nächstes wird eine Linse mit  $f_2 = 50 \, dpt$  genutzt und der vorhergehend beschriebene Versuchsablauf wiederholt.

#### 3.2 Brennweitenbestimmung nach Bessel

Nun wird bei der Linse mit  $f=100\,dpt$  der Abstand e=b+g zwischen Gegenstand und Schirm fest gehalten. Für zehn verschiedene  $g_2$  werden zwei Linsenpositionen gesucht, die ein scharfes Bild erzeugen.

## 3.3 Brennweitenbestimmung nach Abbe

# 4 Auswertung

$g_1/\mathrm{mm}$	$b_1/\mathrm{mm}$	$f_1/\mathrm{mm}$	$g_2/\mathrm{mm}$	$b_2/\mathrm{mm}$	$f_2/\mathrm{mm}$
120	525	98,09			
130	390	$98,\!64$	60	2700	$124,\!14$
140	319	$97,\!59$	70	1570	117,98
150	277	$96,\!96$	80	1210	$111,\!22$
160	251	$95,\!63$	90	1040	$104,\!35$
170	227	$97,\!20$	100	920	$97,\!65$
180	204	97,71	110	870	$90,\!20$
190	198	$97,\!31$	120	800	$82,\!83$
200	192	$97,\!30$	130	770	75,04
210	186	$97,\!50$	140	750	67,01
220	177	$97,\!67$	150	720	58,70

Tabelle 1: Messung der Bild- und Gegenstandsweiten  $b_i$  und  $g_i$ , sowie die daraus berechneten Brennweiten.

$e/\mathrm{mm}$	$g_1/\mathrm{mm}$	$f_1/\mathrm{mm}$	$g_2/\mathrm{mm}$	$b_2/\mathrm{mm}$	$f_2/\mathrm{mm}$	
450	14,4	30,6	112,36	14,2	30,8	112,35
500	13,4	36,6	124,73	$13,\!5$	36,5	124,74
550	12,7	42,3	$137,\!10$	12,7	42,3	$137,\!10$
600	12,2	47,8	$149,\!47$	12,3	47,7	149,48
650	11,9	53,1	$161,\!85$	12,0	53,0	161,85
700	11,8	48,2	$174,\!53$	11,7	58,3	$174,\!24$
750	11,6	73,4	186,23	11,5	73,5	186,22
800	11,4	68,8	198,98	11,6	68,8	198,99
850	11,4	73,6	211,36	11,4	73,6	211,36
900	11,3	78,7	$223{,}74$	11,3	78,8	223,73

Tabelle 2: Messung der Bild- und Gegenstandsweiten  $b_i$  und  $g_i$ nach Bessel in Abhängigkeit vom Abstand e.

$e/\mathrm{mm}$	$g_{ m 1r}/{ m mm}$	$b_{1\mathrm{r}}/\mathrm{mm}$	$f_{ m 1r}/{ m mm}$	$g_{ m 2r}/{ m mm}$	$b_{ m 2r}/{ m mm}$	$f_{ m 2r}/{ m mm}$
50	143	307	111,88	306	144	111,89
60	126	424	113,00	424	126	113,00
70	118	532	114,38	531	119	$114,\!38$
80	117	633	$115,\!82$	636	117	$115,\!82$
90	115	735	$115,\!45$	739	111	$115,\!45$

Tabelle 3: Messung der Bild- und Gegenstandsweiten  $b_{ir}$  und  $g_{ir}$  von rotem Licht nach Bessel in Abhängigkeit vom Abstand e.

$e/\mathrm{mm}$	$g_{\mathrm{1b}}/\mathrm{mm}$	$b_{1\mathrm{b}}/\mathrm{mm}$	$f_{\mathrm{1b}}/\mathrm{mm}$	$g_{\mathrm{2b}}/\:\mathrm{mm}$	$b_{\mathrm{2b}}/\:\mathrm{mm}$	$f_{ m 2b}/{ m mm}$
50	366	134	97,15	132	368	97,15
60	477	123	97,19	122	478	$97,\!19$
70	782	118	$15,\!63$	116	784	$15,\!63$
80	784	116	$58,\!88$	114	786	58,89
90	788	112	$97,\!31$	111	789	$97,\!31$

**Tabelle 4:** Messung der Bild- und Gegenstandsweiten  $b_{i\mathrm{b}}$  und  $g_{i\mathrm{b}}$  von blauem Licht nach Bessel in Abhängigkeit vom Abstand e.

$g'/\mathrm{mm}$	$b'/\operatorname{mm}$	$B/\mathrm{mm}$	$V/\mathrm{mm}$
200	790	80	2,67
250	551	44	1,47
300	480	31	1,03
350	416	25	0,83
400	398	20	0,67
450	380	17	$0,\!57$
500	370	15	0,50
550	346	13	$0,\!43$
600	348	11	$0,\!37$
650	336	11	$0,\!37$

Tabelle 5: Messwerte zur Bestimmung der Brennweite des Linsensystems nach (abbe).

# 5 Diskussion

# Literatur

- [1] John D. Hunter. "Matplotlib: A 2D Graphics Environment". In: Computing in Science and Engineering 9.3 (2007), S. 90–95. URL: http://link.aip.org/link/?CSX/9/90/1. Version 1.3.1.
- [2] Eric Jones, Travis Oliphant, Pearu Peterson u. a. SciPy: Open source scientific tools for Python. 2001. URL: http://www.scipy.org/. Version 0.14.0.
- [3] Eric O. Lebigot. *Uncertainties: a Python package for calculations with uncertainties.*URL: http://pythonhosted.org/uncertainties/. Version 2.4.5.
- [4] Travis E. Oliphant. "Python for Scientific Computing". In: Computing in Science and Engineering 9.3 (2007), S. 10–20. URL: http://link.aip.org/link/?CSX/9/10/1. Version 1.8.1.
- [5] The GIMP Team. GIMP: GNU Image Manipulation Program. URL: http://www.gimp.org/. Version 2.8.10.

Die verwendeten Plots wurden mit matplotlib[1] und die Grafiken mit GIMP[5] erstellt sowie die Berechnungen mit Python-Python-Numpy, [4], Python-Scipy[2] und Python-uncertainties[3] durchgeführt.