

Funktionelle Krav - ICE projekt // CPH Tower Defence

Firmaet Riot Games vil gerne have et nyt spil, der er baseret på de gamle Tower Defence spil.

Tower Defence er et spil hvor man bygger nogle tårne for at beskytte sin by mod fjender. Som spiller handler det om at bruge disse tårne til at forhindre forskellige bølger af fjender mod at trænge ind i sin by. Jo flere fjender man skyder ned jo flere penge får du til at kunne udvikle dine tårne.

Krav:

Spillet skal have 1 spiller, som kan placere tårne på en brugerdefineret bane. Derudover skal der være fjender, der bevæger sig i en prædefineret rute på banen. Brugeren skal kunne stille tårne på banen som kan skyde fjenderne. Tårnene skal kunne stå på allerede prædefinerede steder og der hvor fjenderne er skal der ikke kunne stå tårne.

Systemet skal give mulighed for at kunne holde styr på:

- Penge - til at opgradere sine tårne
- Liv - til at holde styr på om man stadig må spille
- Score - til at vise highscore i enden af spillet
- Antal baner

Det skal være muligt at kunne:

- Starte/Slutte et spil
- Gemme spillerens data
- Indlæse/opdatere spillerens data

Fremover ønsker Riot Games at man skal kunne logge ind på en bruger og gemme sin data, samt at kunne spille spillet sammen med andre. Det skal desuden også være muligt at vælge flere forskellige brugerdefineret baner og flere forskellige tårne. Som bruger vil det også kunne være muligt at optjene XP til at tilkøbe flere varianter af tårne som kan opgraderes.

DomæneModel - ICE projekt // CPH Tower Defence

