

# Gra Bomberman

---

## Grupa

- Helena Masłowska 148182

- Jan Kiwlenko 148152

## Opis

Gracz łączy się do serwera i wysyła swój nick - maksymalnie 15 znaków. Gracz po wybraniu nicku trafia do pierwszego wolnego pokoju.

W pokoju wszyscy gracze muszą zasygnalizować gotowość, by gra się rozpoczęła. Domyślnie gdy gracz wchodzi to nie jest gotowy. Graczy jest co najmniej 2, maksymalnie 4. Jeśli którykolwiek z graczy nie jest gotów, to gra się nie rozpoczyna.

Jeżeli ktoś wyjdzie z pokoju, stan innych graczy w pokoju jest ustawiany na "nie gotowy", aby uniknąć przypadkowych rozpoczęć gry.

Po ustanowieniu gotowości gra się rozpoczyna i nie można już dołączyć do tego pokoju. Celem gry jest pozostanie ostatnim na planszy.

Jest możliwość opuszczenia gry w trakcie jej działania, jednak wtedy oznacza to automatycznie przegraną.

Sama plansza składa się z graczy, ścian, pustych pól po których można się poruszać i obiektów, które można zniszczyć poprzez stawianie obok nich bomb.

Na ekranie widnieją też statystyki pozostałych graczy: hp, siła rażenia bomb, ilość bomb i nieśmiertelność. Statystyki można ulepszać powerupami. Powerupy można znaleźć rozbijając obiekty.

Gdy graczowi spadnie hp do zera to automatycznie przegrywa. Potem może oglądać grę, ale też wrócić do głównego menu.