Rettelser fra portfolio opgave 1.1:

Helena

Det er en god rapport med et nemt læsbart flow og du har en del gode refleksioner med undervejs. Det er rigtig godt at se at du har billeder af dine skitser og den arbejdsproces du har været igennem.

På dit site har du lavet det der hedder en landing-page, som er en slags engangsside som brugeren ikke skal vende tilbage til igen. De bruges normalt kun ved kampagner og når de har et helt specifikt formål og det er der egentlig ikke her, da du lige så godt kunne have startet ud på startsiden om dig selv.

I strukturen har du bestemt dig for hvilke sider du grene vil have med, men navigationen er lagt for mange forskellige steder på siden og menuens indhold ændrer sig for hver eneste side, så brugeren mister overblikket over hvor man er henne og hvor mange sider der egentlig er. Prøv at arbejde med en statisk menu hvor brugeren hele tiden kan se hvor de er henne eller måske med en burgermenu.

Når der kommer mere indhold i sitet med billeder og tekst så husk også på symmetri og layout, så billeder og tekst står på linje med hinanden og passer fra side til side.

Forside.

Ud fra denne feedback har jeg fuldstændig slettet min landindpage, og bare gjort min forside, til en menu, som viser hvad portfoliet har at byde på. Som menupunkter har jeg lavet henholdsvis

- Portfolio
- Læring
- Erfaring og kompetencer
- Om mig

Alle disse punkter, synes jeg virker relevant i forhold til en eventuel arbejdsgiver, da man både får information om hvem jeg er som person, min uddannelse og hvad det har jeg tidligere har lavet. Så viser det både noget personligt og professionelt. Som knapper har jeg til portfolie-knappen valgt et billede har photoshop opgave 1.1 og ændret størrelsen til 1080x1080 px, så det bliver en passende firkant som passer til størrelsen af siden. Til henholdsvis *Læring* og *Erfaring og kompetencer*, har jeg valgt at lave ikoner i Adobe illustrator, som viser mit arbejde med illustrator. Jeg har lavet en stak bøger som skal symbolisere *Læring* og en computer som skal symbolisere *Erfaring og kompetencer*. Til *Om mig* har jeg brugt et billede af mig selv. Dette er med til at gøre det mere personligt, og få sat et ansigt på, hvis portfolio det er man kigger på. Dette billede ligger også til

grund for mit farvevalg. Den grå farve giver det et mere urbant look, og står i kontrast til den lyserøde farve som er samme farve som optræder i billedet. Som font har jeg brugt en sans-serif som står godt til det uformelle og urbane look jeg prøver at ramme. Jeg har valgt at lave et logo ud af mine initialer. Dette logo er lavet i illustrator, lavet i en sans-serif og med matchende lyserød farve, som på resten af siden.





Gammelt portfolio design

Nyt portfolio design





Logoer i Adobe illustrator

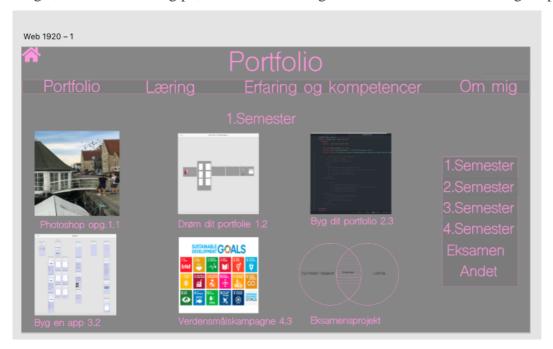
Struktur

Til det nye design har jeg lavet en hel rekonstruktion af strukturen, og arbejder med en mere statisk menu, så brugeren har et bedre overblik over hvor man befinder sig på siden. På menusiden portfolio har jeg lavet en forside, med overskriften 1.semester, hvor jeg har lavet menupunkter som beskriver de forskellige forløb som er

- Photoshop opgave 1.1
- Drøm dit portfolio 1.2
- Byg dit portfolio 2.3
- Byg en app 3.2
- Verdensmålskampagne 4.3

Eksamen

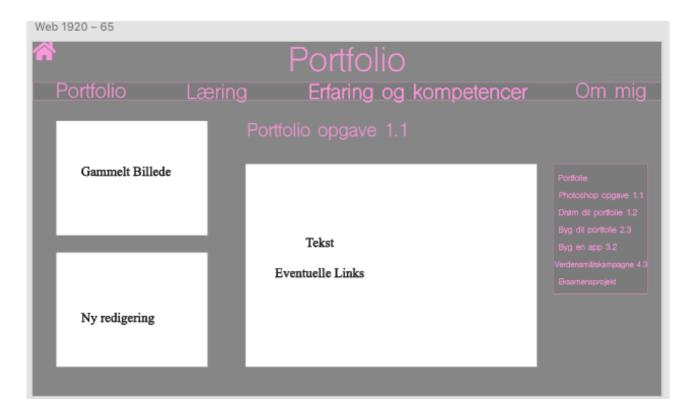
Vi har godt nok været flere opgaver igennem, men jeg har valgt lige præcis disse, da de beskriver vores brug af de forskellige Adobe programmer som f.eks Photoshop, XD, Illustrator samt Premier pro. Til disse menupunkter har jeg taget nogle screendumps som beskriver opgaverne, så man som bruger, kan få en forsmag på, hvad det er for nogle elementer der er blevet brugt i opgaven.

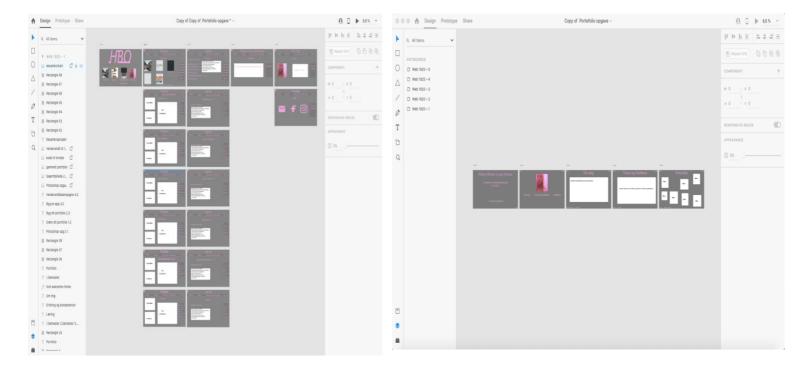


Til Photoshop opgave har jeg taget et billede af mit færdigredigerede photoshopbillede, til *Drøm dit portfolio* har jeg taget et screendump af mit XD portfolio, til *Byg dit portfolio* har jeg taget et screendump af noget kode, da det primært var det at opgaven gik ud på at kode vores portfolio, og på den måde får man en fornemmelse af, at jeg også har arbejdet med kodning. Til *Byg en app* har jeg også taget et screendump inde på XD, dog denne gang af min app, til *Verdensmålskampagne* tog jeg et billede af FN's verdensmål, da der i opgaven lå et fokus på disse verdensmål og formidling af dem og til *Eksamensprojekt* har jeg lavet en sammenkoblingsfigur, der beskriver at 1.semester opgaver, blandet med læring = eksamen.

Ude i højre side har jeg lavet en submenu, som beskriver de forskellige semestre, men da vi kun er på 1.semester, har jeg ikke lavet undersider til dem.

På Opgave undersiderne, har jeg lavet en submenu, som giver brugeren mulighed for at klikke sig igennem de forskellige projekter, uden at skulle helt tilbage til forsiden. Dette beviser, at jeg har taget feedbacken til mig, og har arbejdet langt mere med menuer, og givet det en mere statisk menu.





Nyt portfolio

Gammelt portfolio

Til det nye portfolio, er jeg også begyndt at arbejde langt mere med undersider, så der er bedre mulighed for brugeren at klikke sig rundt, samt at alt informationen omkring opgaverne ikke bliver klemt sammen på samme underside, så det bliver uoverskueligt.

Jeg har også prøvet ar arbejde med en drop down menu, men grundet manglende evne til at programere det i Adobe XD, har jeg bare lavet et udkast til, hvordan en evt. dropdown menu kunne se ud.

