

Refleksioner over Byg en app 3.2

Under dette forløb, har vi lært om idé og konceptudvikling, typografier, personas, wireframes og sitemaps, flowchart, grafik og ikoner. Nogle emner jeg ikke umiddelbart har haft kendskab til før, og giver meget god mening da det er en del af opgaven, at vi skal lave personaer og wireframes. Vi fik også arbejdet med Adobe Illustrator, et dengang ukendt program for mig.

Da jeg gik ind i forløbet, havde jeg egentlig bare forventet at vi skulle designe en app, men jeg havde aldrig i min vildeste fantasi troet at der var så mange elementer inde under ''bare at designe en app''. Jeg blev positivt overrasket over, at der faktisk var så meget mere teori blandt. Utrolig spændende og brugbar teori, som har givet mig en god forståelse af appens flow og brugerne af appen og generelt bare en god forståelse af former og farver og hvordan det hænger sammen. Designprocessen af både personaer og ikoner var ret interessant, men ligesom med alle de andre Adobe programmer, så kræver det mere tid før man er sådan rigtig kender programmet, og jeg skal lægge noget mere tid i illustrator, før jeg bliver helt komfortabel med det.

Dette har givet mig en masse værktøjer, jeg tager med mig videre til fremtidige projekter. Og hvis jeg nogen sinde kommer i tvivl, har vi fået en masse gode dokumenter, hvor man kan læse om de forskellige emner og tage det med sig videre.

