

Rettelser fra app opgave 1.1:

Brugertest på person fra klasse:

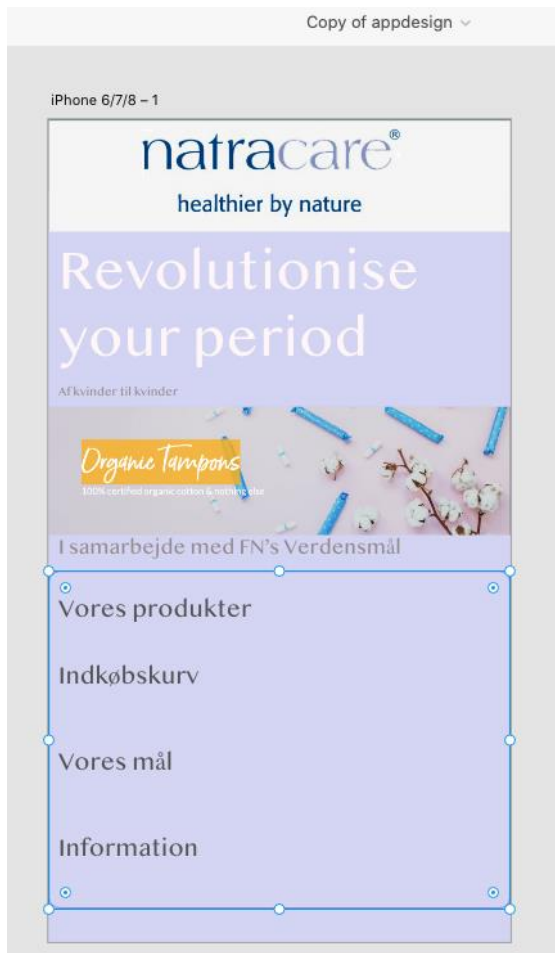
- Mere centreret tekst i menuerne
- Fine farver.
- Hun klikker rundt, og synes det ser fint ud og der er en fin struktur. Fin menu

Feedback fra underviser

- Mørkere farve i menuen
- Ændre font
- Drop footer ikoner
- Lav knapper omkring tekst
- Mindre runde hjørner
- Gør mere centreret
- Undermenu på produkter
- Ændre struktur
- Lav faneblade i stedet for tekst
- Generelt skal jeg arbejde meget mere med menustrukturen, da det er svært for brugeren at så hvor de er henne.

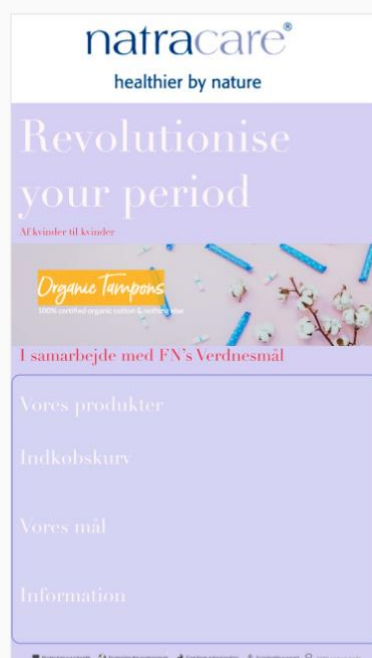
Forside

Efter denne feedback har jeg arbejdet med forsiden.



Ny app

appdesign > iPhone 6/7/8 - 1

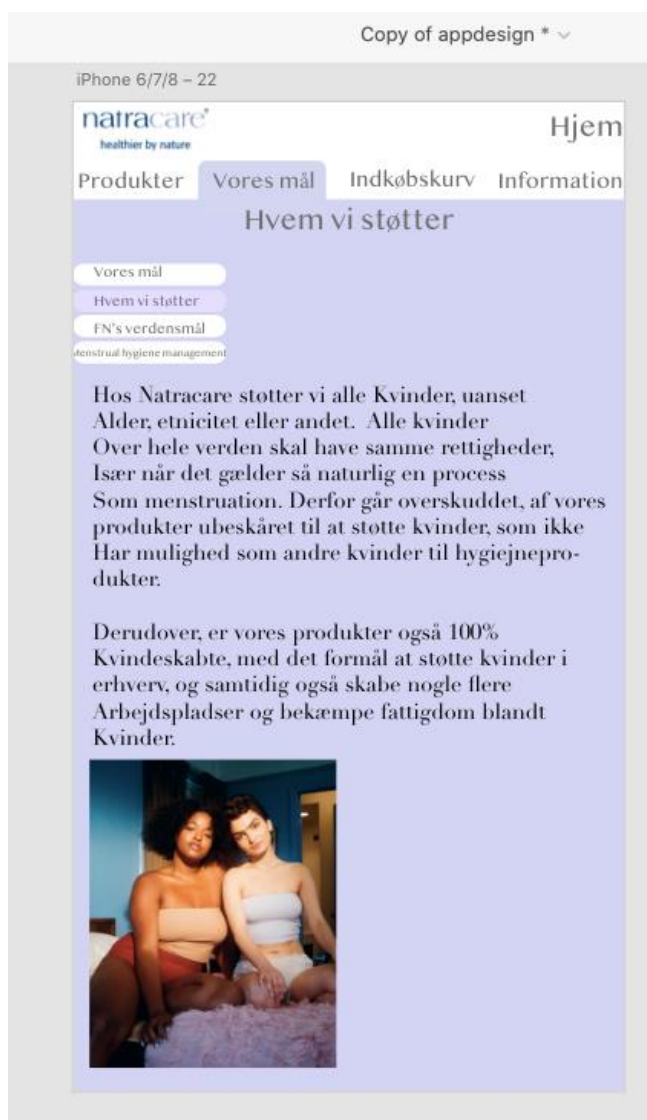
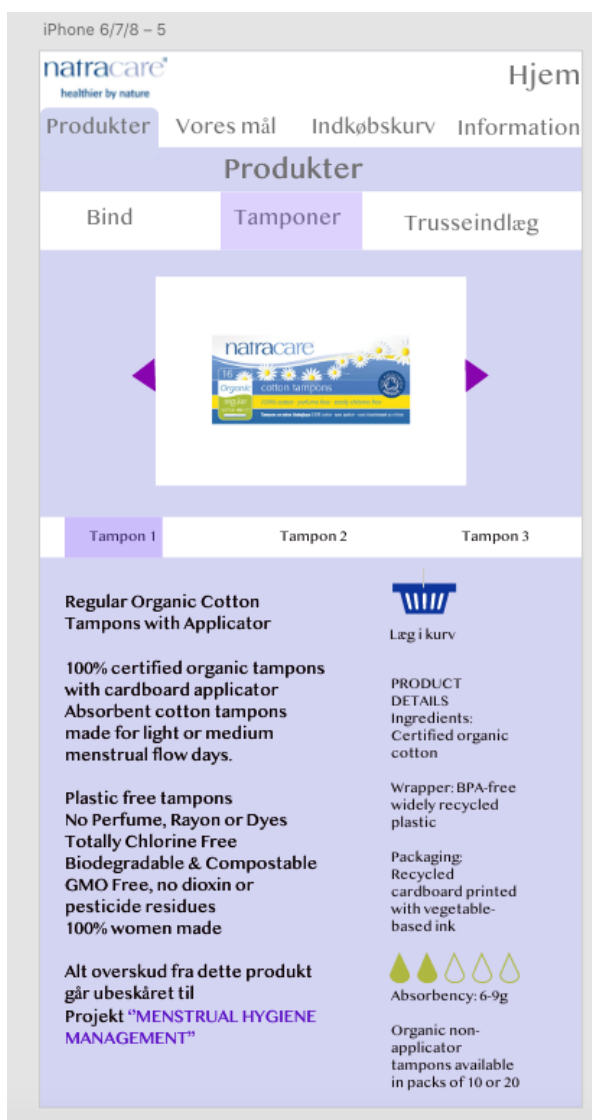


Gammel app

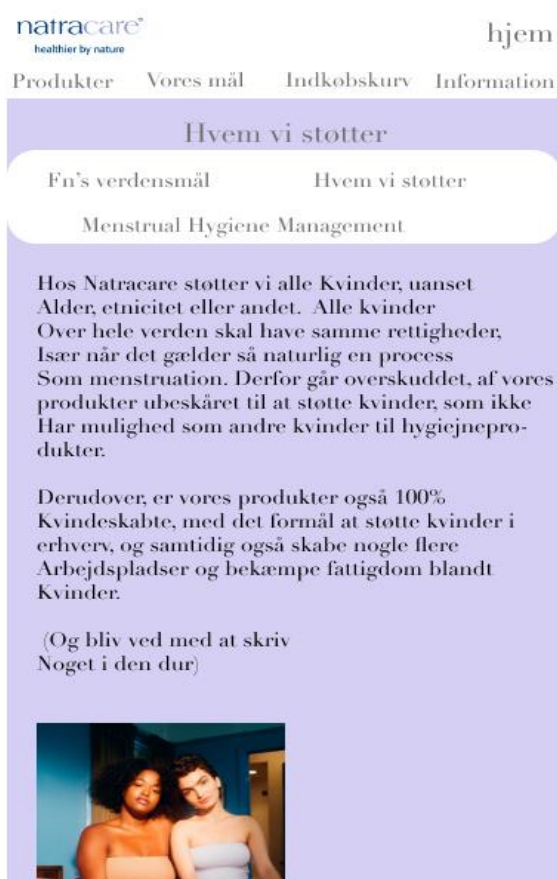
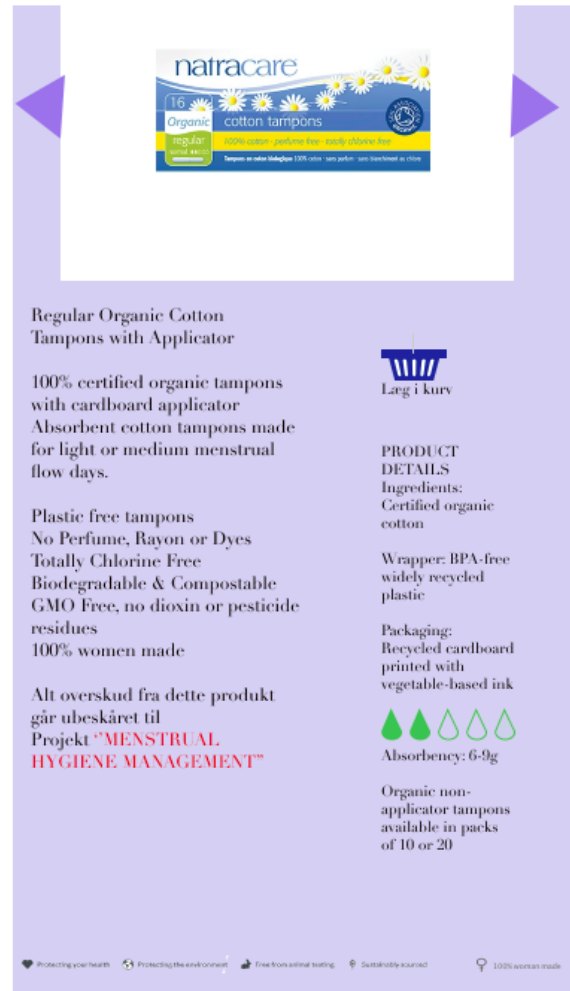
Som man kan se på disse billeder, har jeg lavet mange ændringer fra det gamle til det nye app design. Jeg har blandt andet ændret fonten fra en serif til en san-serif da en san-serif egner sig bedre til de mobile platforme som en app optræder på. Jeg har også generelt gjort tekstfarven mørkere, da den gik for meget i med baggrunden og blev meget svær at læse. Udover dette, har jeg også slettet footer-ikonerne, da de ikke rigtig bringer noget til appen, og ender med at virke meget overflødige. Jeg har også slettet den røde farve, da rød udtrykker faresignal, hvilket er et udtryk, der ikke skal optræde i appen.

Struktur og menuer

Efter feedbacken har jeg også arbejdet mere med menuer og strukturering.



Nyt app design.



Gammelt app design.

Som man kan se på disse sammenligninger, så er der sket en del fra den første udgave af appen til den anden. I det nye app-design arbejder jeg meget mere med menuerne. Jeg har lavet faneblade til navigationsmenuen, så man som bruger altid, kan holde øje med, hvor man er henne på siden. En egenskab der ikke optræder i første udgave. Jeg har også lavet en submenu til undersiderne, og på denne menu bliver der markeret med lilla, hvor i menuen man er. Igen, bare for at gøre det mere simpelt for brugeren. Jeg har valgt farven lilla til markeringen, så det matcher baggrunden. Jeg har også haft et lidt skarpere øje på 'finishing touches' her i anden app udgave. Det kan man se idet jeg i hvert HJEM punkt starter med et stor h, hvor man i første udgave kan se, at det ikke lige er tilfældet. Jeg har også lavet nogle mere skarpe og centrerede pile, som nu går i forlængelse af billedet, i stedet for ind over. + så har jeg i det nye appdesign stavet verdensmål rigtigt. Som nævnt før, så har jeg også fjernet footer ikonerne, da de ikke giver noget til appen samt fjernet den røde farve af samme grunde som nævnt før. Generelt har jeg her i anden omgang haft meget mere fokus på, hvordan man gør det mere brugervenligt samt laver en ordenligt menustruktur så man som bruger hele tiden vide, hvor på siden man befinder sig.

Mange af ændringerne, jeg har forklaret i disse eksempler, går igen i de andre menupunkter og undersider. Dette kan ses i XD linket til appen: <https://xd.adobe.com/view/7a7aeb19-e2a4-4829-4d45-a146f5a87f72-0c4b/screen/e0996500-6d2c-4b93-b9b7-e2dfab9b8ac9/iPhone-6-7-8-1?fullscreen>

Gammelt XD portfolio: <https://xd.adobe.com/view/7a7aeb19-e2a4-4829-4d45-a146f5a87f72-0c4b/screen/e0996500-6d2c-4b93-b9b7-e2dfab9b8ac9/iPhone-6-7-8-1?fullscreen>

