

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

Previo 5:

Alumno: Alfonso Murrieta Villegas

Número de Cuenta: 315048937

Grupo: 6

1. ¿Qué es el modelado geométrico?

De manera general, el modelado geométrico es una rama de las matemáticas aplicadas y de las ciencias de la computación encargada de estudiar métodos y algoritmos para realizar o generar formas u objetos.

Los principales modelos geométricos son en su gran mayoría bidimensionales y tridimensionales, en el caso de los modelos bidimensionales observamos que son utilizados para tipografías y dibujo técnico, mientras que en el caso de los modelos tridimensionales son usados principalmente para software tipo CAD o CAM con aplicaciones desde ingeniería hasta medicina.

Además, y como parte extra, existen muchas técnicas de modelado, la principal es la de Geometría Constructiva de Sólidos o CSG donde actualmente se hace mediante la subtécnica denominada como barrido.

También existen otras técnicas como los modelos alámbricos o modelos de superficies.

2. Conclusiones

Sin duda el modelado geométrico es una de las actividades actuales de mayor tendencia en los últimos años, el diseño con softwares de tipo CAD se encuentra en la gran mayoría de trabajos que emplean diseño asistido por computadora desde arquitectura hasta diseño industrial.

Por otro lado, una de las dudas que me ha surgido es que tipo de técnica de modelado usaremos además de qué subtécnica utilizaremos para realizar entidades mediante primitivas.

3. NOTA:

Profesor, quería aclarar que dentro del citado APA al igual que otros como MIT, IEEE, existen distintas versiones, lamentablemente, desde que yo cursaba mi CCH, la página de la Biblioteca Central de la UNAM tiene desactualizado el formato

Referencias

- Jean Gallier. (2018). *Curves and Surfaces In Geometric Modeling: Theory And Algorithms*. Recuperado el 22 de Octubre de 2020, de <https://www.cis.upenn.edu/~jean/geomcs-v2.pdf>

- Gálvez Mozo, A. (2004) Posicionamientos y puestas en pantalla. Un análisis de la producción de sociabilidad en los entornos virtuales. Barcelona: UAB.
- Universidad Politécnica de Valencia. Modelado Geométrico, Diseño Asistido por Computadora. Recuperado el 23 de Octubre de 2020, de https://poliformat.upv.es/access/content/group/OCW_6040_2008/Unidades%20Tem%C3%A1ticas/Modelado%20Geométrico/Modelado%20geométrico.pdf