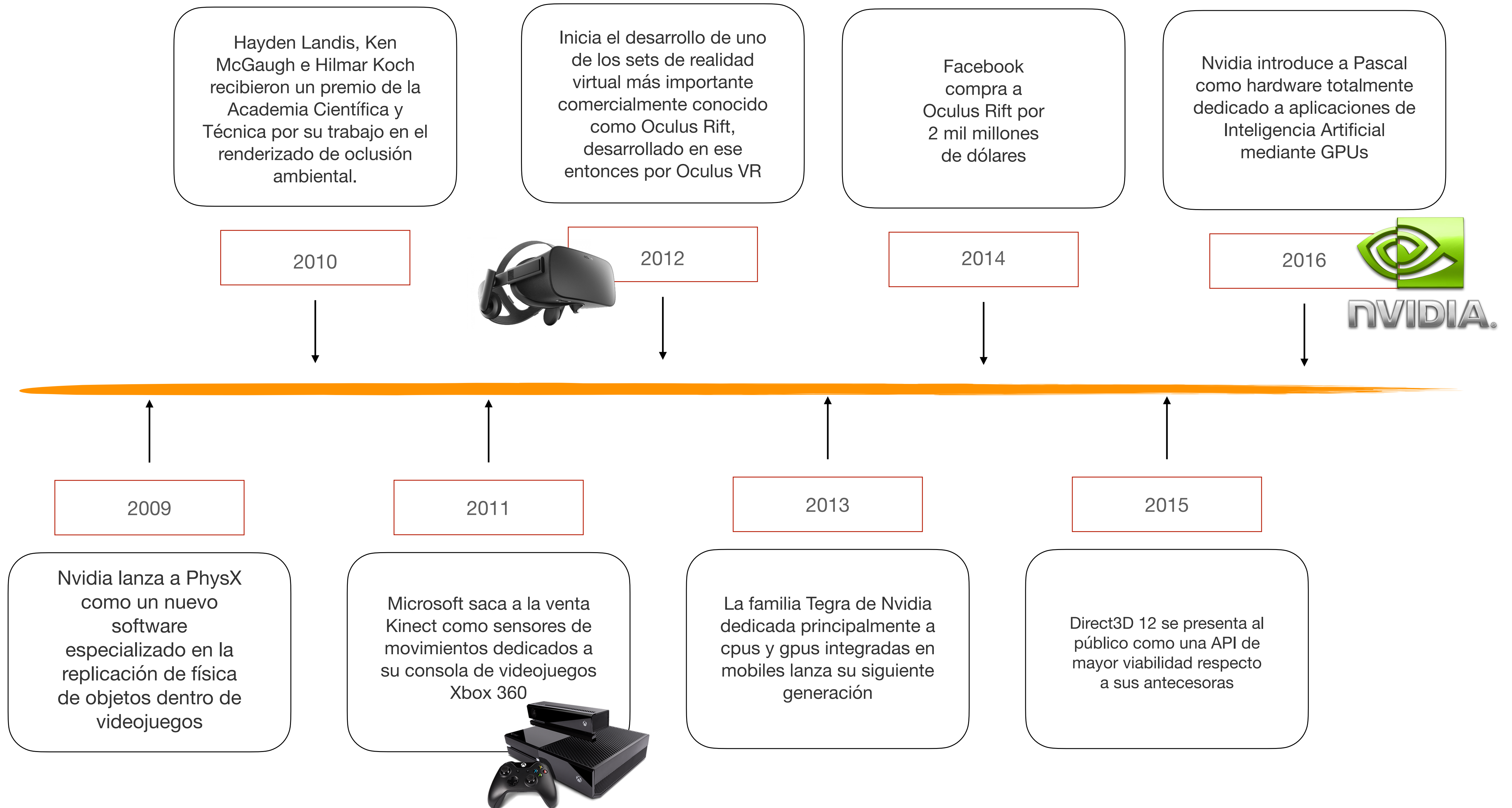


Historia del Computo Gráfico y relacionados

Alumno: Alfonso Murrieta Villegas

Profesor: Ing. Jose Roque



Nvidia lanza su nueva generación y arquitectura de gráficos denominada Turing

2018

Nvidia compra ARM por 40.000 millones de dólares

2020

2017



AMD empieza un nuevo comienzo con su serie de CPUs denominada "Ryzen" destacados principalmente por la optimización de sus gráficas integradas y por potenciar económicamente a la empresa.

2019

Epic games obtiene más del 30% de sus ganancias totales mediante 2 principales productos, Unreal Engine y Fornite Battle Royale



Referencias

- Recuperado el 28 de septiembre de 2020, de <https://channel9.msdn.com/Blogs/DirectX-Developer-Blog/DirectX-Evolving-Microsoft-s-Graphics-Platform>
- Recuperado el 28 de septiembre de 2020, de <https://www.profesionalreview.com/amd/>
- Recuperado el 28 de septiembre de 2020, de <https://www.oculus.com/rift/>
- Recuperado el 28 de septiembre de 2020, de <https://www.nvidia.com/en-us/about-nvidia/corporate-timeline/>
- Recuperado el 28 de septiembre de 2020, de <https://developer.microsoft.com/en-us/windows/kinect/>
- Recuperado el 28 de septiembre de 2020, de https://www.sciencedaily.com/news/computers_math/computer_graphics/