

Universidad Nacional Autónoma De México

Facultad de Ingeniería

Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

Tarea 2: Interfaces Integrables

Alumno: Alfonso Murrieta Villegas

Profesor: Ingeniero José Roque RG.

Grupo: 3

Vista

1. Lentes de Realidad Aumentada

Los lentes de realidad virtual son el medio por el cual tu sentido de la vista (el más importante en términos sensoriales) es trasladado a un ambiente artificial diseñado como un videojuego o un video.



2. Lentes de Realidad Virtual

La realidad aumentada (RA) es el término que se usa para describir al conjunto de tecnologías que permiten que un usuario visualice parte del mundo real a través de un dispositivo con información gráfica añadida por este.



3. Tecnología 3D

La tecnología de visualización en tercera dimensión podemos encontrarlas en Pantallas en 3D, juegos en 3D, tecnología de impresión 3D y hasta películas creadas con esta tecnología, el cine 3D es la proyección de películas cinematográficas que puedan ser percibidas con sensación de profundidad gracias a la visión estereoscópica.



Tacto

1. Lumo Lift

Es un dispositivo que manda vibraciones en el pecho para indicar al usuario si tiene o no una mala postura, además de que mediante la app móvil podía hacer historial y tomar elevaciones.



2. **Reactive Grip**

Es un dispositivo que transmite información de movimiento y fuerza ya sea de una simulación o entorno virtual mediante el movimiento de placas en el mango del controlador.



3. **CyberTouch**

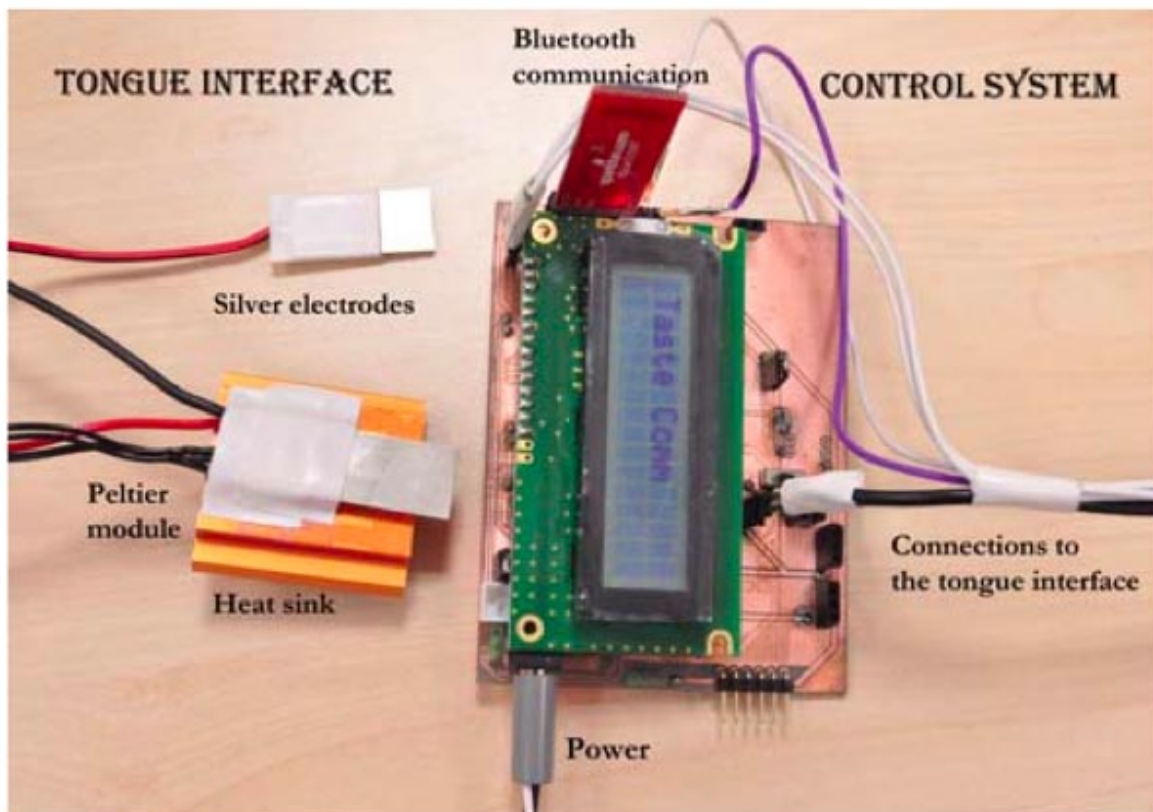
Es un guante el cual cuenta con pequeños estimuladores sensoriales en los dedos y palma, los cuales pueden programarse para sentir diversos objetos virtuales.



Gusto

1. Digital Taste Simulator:

Es un dispositivo encargado de simular distintos sabores a través de la inyección de ciertos pulsos electricos dentro de la misma boca, en específico en la lengua.



2. Unlimited Electric Gum

Es similaer a un chicle el cual contiene dentro de si mismo un piezoeéctrico, el cual se encarga de estimular las papilas gustativas dando como resultado distintos sabores .

**We propose
an electric taste device.**

 **Chewing!**

 **Generating!**

 **Tasting!**



3. Vocktail:

Producido y desarrollado por la Universidad de Singapur, es un vaso de coctel en el cual el usuario puede disfrutar de una bebida saborizada artificialmente, combinando sabores entre salado, amargo y ácido además de propiciar aromas.



Olfato

1. Aroma shooter:

Es un dispositivo que transmite distintos olores en un ambiente determinado, el cual con base de distintos principios activos puede realizar distintas mezclas de olores agradables para el usuario.



2. Smelling Screen:

Es una pantalla desarrollada en Tokio que funciona mediante 4 ventiladores auxiliares los cuales mediante corrientes de aire fusionadas pueden generar diversos olores en regiones específicas de la misma, esto con el fin de darle una dimensión más a la experiencia del usuario, permitiéndole tener un cambio realista olfativo en las regiones antes mencionadas.



3. - Smarth Second Skin:

Es una prenda de ropa desarrollado alrededor del 2002 para personas que tienen trastornos afectivos, cuyo diseño tiene la idea de representar el cuerpo en varios aspectos. El sistema cuenta con una serie de tubos con membranas controladas mediante un software para entregar diversas fragancias personalizadas a lo largo de la prenda.



Auditivo

1. Bocinas inteligentes:

Son uno de los gadgets más tendencia en el mercado desde hace 3 años, se caracterizan por tener un asistente virtual el cual mediante una aplicación móvil o incluso la misma voz puede realizar una diversa cantidad de actividades auditivas con el propósito de ambientar auditivamente el hogar.



2. Prótesis auditivas:

Los auxiliares auditivos análogos son el tipo más básico de audífono en términos de tecnología. Ellos tienen tres partes: un micrófono que recoge las ondas sonoras y las convierte en señales electrónicas, un amplificador para aumentar la potencia de las señales y amplifica el sonido y un receptor para transferir las ondas sonoras al oído.



3. Sound bug:

Es un dispositivo desarrollado por Feonic, que consiste en convertir espacios locales en ambientes "naturales" y "cálidos" mediante sonidos ambientales en tu hogar.



Referencias

- Recupearlo el 10 de Octubre de 2020, de <https://www.univision.com/noticias/tecnologia/digital-taste-simulator-genera-sabores-virtuales-con-corrientes-electricas>
- National University of Singapore. Virtual Cocktail. Recupearlo el 10 de Octubre de 2020, de <http://cutecenter.nus.edu.sg/projects/virtual-cocktail.html>
- Recupearlo el 10 de Octubre de 2020, de <https://aromajoin.com/products/aroma-shooter>
- Recupearlo el 10 de Octubre de 2020, de <https://www.profesionalreview.com/2016/10/29/gafas-realidad-virtual/>
- Otero Cesar (2020). Comidas virtuales: cómo la tecnología puede engañar a tu lengua. Recupearlo el 10 de Octubre de 2020, de https://as.com/meristation/2020/05/25/betech/1590429568_406890.html
- BBVA. Gadgets con mucho gusto. Recupearlo el 10 de Octubre de 2020, de <https://www.bbvaopenmind.com/ciencia/apuntes-cientificos/gadgets-con-mucho-gusto/>

- IEEE. Smelling Screen: Development and Evaluation of an Olfactory Display System for Presenting a Virtual Odor Source. Recupero el 10 de Octubre de 2020, de <https://www.computer.org/csdl/journal/tg/2013/04/tg2013040606/13rUIILLkvg>
- CyberGlove Systems. CyberTouch. Recupero el 10 de Octubre de 2020, de <http://www.cyberglovesystems.com/cybertouch/#applications>