

Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano computadora

Práctica 7. Iluminación

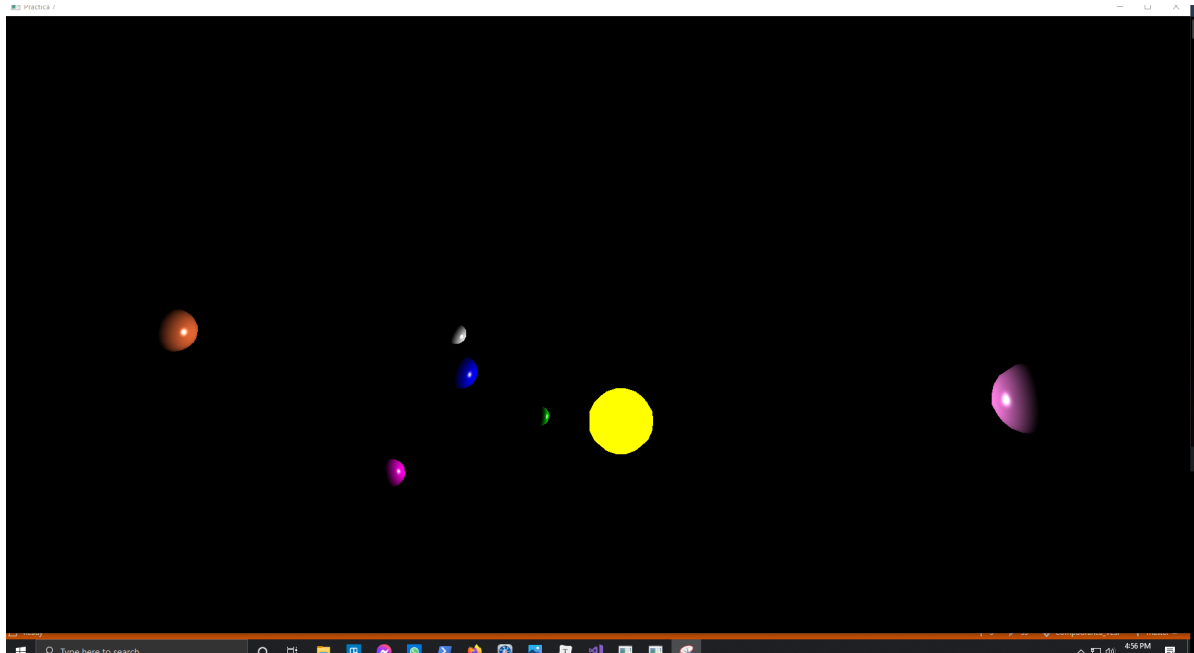
Alumno: Alfonso Murrieta Villegas

Objetivo: El alumno aplicará las bases de la técnica de uso de materiales e iluminación.

Desarrollo

1. *Enviar por correo el archivo de código donde se construye el escenario del sistema solar utilizando la fuente de luz. Dicho archivo, además, debe asignar diferente material a cada uno de los planetas para que tengan apariencias distintas.*

A continuación se muestran los resultados obtenidos:



2. *Indique la(s) parte(s) del escenario que fueron más complicadas de construir y justifique su respuesta.*

Sin duda, creo que la parte compleja más que anda es comprender las diferencias entre cada una de las componentes de la iluminación además de para qué sirve o qué trata de asimilar respecto a la realidad.

Respecto al código, la parte sin duda interesante pero a su vez matemáticamente más compleja es la que se encuentra asociada a las funciones de iluminación del modelo de Lambert:

