


Computo Gráfico Teoría

About Course

Profesor: Jose Roque

Forma de evaluación:



2 Evaluación

Exámenes	25%
Laboratorio (Obligatorio aprobarlo)	25%
Tareas	20%
Proyecto final (obligatorio presentarlo)	30%

Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora.
Semestre 2021-1 FI, UNAM. Ing. José Roque Román Guadarrama

■ Tareas: consisten en las Tareas y ejercicios en clase.

a) Las Tareas hechas a mano se entregan el día establecido, en el salón y horario de clase, la foto de dichas tareas se sube el día previo en **Google Classroom**. Las entregas tardías de dichas tareas serán permitidas con justificante **médico**.

b) Las Tareas que son digitales se entregan a mas tardar el día previo a la clase en **Google Classroom** . **NO** tienen justificante.

c) **NO** hay justificante para ejercicios en clase (A discutir)

d) Formato:

■ No deben de llevar portada, en su lugar en el encabezado poner el nombre de alumno o alumnos, Semestre, fecha de entrega , número y nombre de la tarea.

■ Las tareas se entregan a la clase siguiente en que se dejaron.

■ Tareas: consisten en las Tareas y ejercicios en clase.

a) Las Tareas hechas a mano se entregan el día establecido, en el salón y horario de clase, la foto de dichas tareas se sube el día previo en **Google Classroom**. Las entregas tardías de dichas tareas serán permitidas con justificante **médico**.


b) Las Tareas que son digitales se entregan a mas tardar el día previo a la clase en **Google Classroom** . **NO** tienen justificante.

c) **NO** hay justificante para ejercicios en clase (A discutir)

d) Formato:

■ No deben de llevar portada, en su lugar en el encabezado poner el nombre de alumno o alumnos, Semestre, fecha de entrega , número y nombre de la tarea.

■ Las tareas se entregan a la clase siguiente en que se dejaron.



Evaluación durante el semestre

- Exámenes Parciales: Se realizarán dos a lo largo del semestre.
- Laboratorio: **obligatorio** aprobarlo para tener derecho a calificación aprobatoria.
- Proyectos: Se darán las especificaciones para cada uno
- Proyecto final: Es **obligatorio** presentarlo
- El profesor NO puede tomar la responsabilidad de guardar la calificación de un semestre a otro o ponerla en un extraordinario, tanto para alumnos regulares como para oyentes.
- El NP solo es para los alumnos que no presentaron ningún examen ni proyecto.
- No hay prórroga en la fecha de entrega del proyecto final.

Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora.
Semestre 2021-1 FI, UNAM. Ing. José Roque Román Guadarrama

Puntos Extras

Puntos extras

- Los puntos extra que el alumno haya obtenido por actividades indicadas por el profesor a lo largo del semestre se aplicarán **SOLO** a:
 - a) Promedio de exámenes con calificación aprobatoria.
 - b) Criterio del Profesor.
- **NO** hay tareas, proyectos, programas, etc., para subir calificación en **NINGÚN** rubro, diferentes a las realizadas en el transcurso del semestre.

Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora.
Semestre 2021-1 FI, UNAM. Ing. José Roque Román Guadarrama

NOTA: OpenGL versión 3.3 coloquialmente denominado como "Moderno" esto debido a que usa shader, además de emplear y optimizar las GPU's