

## Lab\_1

Перша лабораторна робота першого семестру другого курсу.

Реалізувати у вигляді об'єктно-орієнтованої системи структури даних та алгоритми з інших предметів (Список 1). Реалізовані структури даних мають підтримувати роботу з даними різних типів. Продемонструвати роботу системи на примітивних типах (`int`, `double`), бібліотечних типах (`string`, `vector`), а також реалізованих класах (Список 2). Для всіх структур даних реалізувати методи отримання текстового подання (наприклад, з метою виводу на екран), а також генерації відповідних структур даних, заповнених випадковими даними.

Список 1 => 8. Графи, дерева. Побудова кістякового дерева для заданого графу.

Список 2 => 4. «Нечесні» гральні кості з кількістю граней  $N=2, 4, 6, 8, 10, 12, 20$ . Грані помічено числами від 1 до  $N$ . Для кожної грані задається ймовірність випадіння (число від 0 до 1). Обчислення всіх можливих сум для заданого набору костей та ймовірність випадіння кожної з них.