

## Fantasy football

Fantasy football er en hobby hvor man konkurrerer i å kunne forutse hvilke fotballspillere som kommer til å gjøre det bra i en sesong.

Konkret spilles det som følger: Du plukker ut et utvalg av spillere i fotballligaen for å danne "ditt" lag. Etter hver runde så får du poeng ut i fra hvor bra disse spillerene på laget ditt har gjort det. Jo høyere poengsum du får, jo bedre er det. Mellom hver runde så har du lov til å bytte ut én spiller på laget ditt med en annen. Du kan også velge å fortsette med det samme laget du hadde forrige runde. På slutten av sesongen så legger man sammen poengsummene fra hver runde for å se hvor bra du har gjort det.



Nå er sesongen over og du lurer på hvor mange poeng som var mulig å oppnå i sesongen, gitt at man kunne forutse akkurat hvordan ting ville utvikle seg.

Hva var den høyeste poengsummen det var mulig å oppnå?

## Input

Første linje inneholder 3 heltall  $N$ : antall spillere i ligaen,  $K$ : antall spillere du skal ha på laget i hver runde, og  $R$ : antall runder i sesongen.

Deretter følger  $R$  linjer, hver med  $N$  heltall som beskriver hvor mange poeng hver spiller er verdt i hver runde. Dersom det  $j$ 'te tallet på den  $i$ 'te av disse radene er  $S_{i,j}$  så betyr det at du vil få  $S_{i,j}$  poeng av å ha spiller  $j$  med på laget ditt i runde  $i$ .

## Output

Et tall - den høyeste mulige poengsum det er mulig å få i løpet av sesongen

## Begrensninger

$$1 \leq N \leq 20$$

$$1 \leq K \leq 5$$

$$1 \leq R \leq 50$$

$$K \leq N$$

$$0 \leq S_{i,j} \leq 1000 \text{ for alle } i, j.$$

**Tidsbegrensning:** 2 s.

Testsettgruppe	Poeng	Ytligere begrensninger
Gruppe 1	5	$K = N$
Gruppe 2	7	$K = N - 1$
Gruppe 3	5	$R = 1$
Gruppe 4	14	$R = 2$
Gruppe 5	69	Ingen andre begrensninger

## Eksempler

Input	Output
3 3 2 10 20 15 40 14 1	100

Input	Output
4 2 6 1 2 3 8 4 5 0 1 2 1 10 3 4 5 6 10 3 3 3 6 3 5 7 5	68