# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

## ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №2 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Иерархические списки

Студент гр. 8304	 Мешков М.А
Преподаватель	Фирсов М.А.

Санкт-Петербург 2019

# Цель работы.

Получить опыт работы с иерархическими списками и их рекурсивной обработкой.

#### Постановка задачи.

- 1. Проанализировав условие задачи, разработать эффективный алгоритм для считывания данных и их обработки.
  - 2. Сопоставить рекурсивное решение с итеративным решением задачи.
- 3. Сделать вывод о целесообразности и эффективности рекурсивного решения данной задачи.

Вариант 26.

Символьное дифференцирование алгебраического выражения, рассматриваемого как функция от одной из переменных. На входе выражение в иерархического списка и переменная, по которой следует дифференцировать. На выходе – производная исходного выражения.

Набор функций: +, -, \*, ^, ехр(). Упрощать не требуется.

#### Описание алгоритма.

Для решения поставленной задачи для начала нужно считать данные. Для этого были написаны функции (главная - метод load класса Expression), реализующие анализ выражения, на основе рекурсивного определения выражения (expr):

```
expr ::= binary_expr | unary_expr | (trivial_operand)
binary_expr ::= (expr_or_trivial_operand binary_oper expr_or_trivial_operand)
binary_oper ::= + | - | * | ^
unary_expr ::= (exp expr_or_trivial_operand)
expr_or_trivial_operand ::= ехрг | trivial_operand
trivial_operand ::= число | переменная
```

Эти функции переводят выражение в вид иерархического списка, который был реализован, используя созданный класс Node.

Также был написан набор функций (основная - метод derive в классе Expression) для выполнения обработки выражения, т.е. нахождения его производной. Аналогично функциям считывания, эти функции написаны с использованием рекурсии. Этот набор функций использует правила дифференцирования для выполнения своей задачи.

Для вывода обработанного выражения был написан метод toString в классе Expression.

# Описание основных структур данных и функций.

Функция main осуществляет всё взаимодействие с пользователем, она приводит к созданию всех остальных используемых структур данных.

Класс Expression представляет собой класс для хранения и обработки выражения, внутри он хранит его в виде иерархического списка с помощью класса Node.

С помощью метода load класс Expression осуществляет "загрузку" выражения из строкового вида в вид удобный для работы (т.е. в вид иерархического списка). Этот метод делегирует почти всю работу приватным методам этого класса, которые легко найти по названию - они все начинаются со слова parse, эти методы переводят выражение из строкового представления используя рекурсивное определение выражения.

С помощью метода toString класс Expression осуществляет перевод выражения обратно в строковый вид.

Класс Expression также имеет метод derive для выполнения задания - дифференцирование выражения.

Класс Node используется для построения иерархического списка. Этот класс содержит свой тип, показывающий какое значение хранит экземпляр класса, одно из 4 значений (вид операции, число, имя переменной или вложенный список) и указатель на следующий элемент в текущем списке. Данный класс содержит функции для работы с отдельными экземплярами класса, а также он содержит функции для рекурсивной обработки

иерархических списков, которые выполняют основную работу по формированию строкового представления выражения и по дифференцированию выражения.

# Тестирование.

Программа была протестирована. Ниже приведены основные проверочные входные данные (верхняя строка ввода - выражение, нижняя - переменная для дифференцирования).

Ввод	Вывод	
$((x * y) + (y \land 2))$	$(((0 * y) + (x * 1)) + ((2 * (y \land (2 - 1))) * 1))$	
((exp x)-9) x	(((exp x) * 1) - 0)	
((exp 2) x	Error: Wrong expression.	
(2 + 9)) x	Warning: Extra characters at the end of the expression. $(0 + 0)$	
(x + (y + exp))	Error: Wrong expression.	
(2e9 + (inf * x)) x	(0 + ((0 * x) + (inf * 1)))	
$(x \wedge x)$	Error: Unsupported expression: Complex power.	
(1.0009 + (2 \land 3)) x	(0 + ((3 * (2 ^ (3 - 1))) * 0))	
(x + (y - (x + z))) $ x$	(1 + (0 - (1 + 0)))	
4 + x x	Error: Wrong expression.	
(x + y + z) $ y$	Error: Wrong expression.	

## Выводы.

В ходе выполнения работы был получен опыт работы с иерархическими списками в контексте выполнения данной задачи. Был реализован рекурсивный

алгоритм ввода, обработки и вывода выражения. Итеративное решение данной задачи может быть гораздо сложнее как для реализации, так и для понимания.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# Файл main.cpp

```
#include <iostream>
#include "expression.h"
int main()
{
  Expression expr;
  std::string exprStr;
  std::cout << "Enter expression: ";</pre>
  getline(std::cin, exprStr);
  std::string::size_type after;
  expr.load(exprStr, &after);
  if (!expr.isEmpty()) {
     if (after != exprStr.length())
           std::cerr << "Warning: Extra characters at the end of the expression." <<
std::endl;
     std::string variable;
     std::cout << "Enter target variable: ";</pre>
     std::cin >> variable;
     try {
        expr.derive(variable);
       std::cout << "Derived: " << expr.toString() << std::endl;</pre>
     } catch (Expression::ComplexPowerException &) {
       std::cerr << "Error: Unsupported expression: Complex power." << std::endl;</pre>
     }
```

```
} else {
    std::cerr << "Error: Wrong expression." << std::endl;</pre>
  }
  return 0;
}
                                 Файл expression.h
#pragma once
#include <string>
#include <memory>
#include <variant>
#include <exception>
class Expression {
public:
  /* "*after" will be changed to the next position after the expression. */
  void load(const std::string &exprStr, std::string::size_type *after = nullptr);
  bool isEmpty() const;
  std::string toString() const;
  class ComplexPowerException: public std::exception
  {};
  /* Differentiates by "variable".
   * May throw ComplexPowerException.
   */
  void derive(const std::string &variable);
```

```
private:
  enum class Operation {
     ADDITION,
     SUBTRACTION,
    MULTIPLICATION,
     POW,
    EXP,
  };
  class Node;
  std::shared_ptr<Node> m_head;
  /* "pos" will be changed to the next position after the chunk. */
  std::string readNextChunk(const std::string &exprStr, std::string::size_type &pos);
     /* The following several functions parse expressions using the recursive
definitions:
   * expr ::= binary expr | unary expr | (trivial operand)
   * binary expr ::= (expr or trivial operand binary oper expr or trivial operand)
   * binary oper ::= + | - | * | ^
   * unary expr ::= (exp expr or trivial operand)
   * expr_or_trivial_operand ::= expr | trivial_operand
   * trivial operand ::= number | variable
   */
  std::shared_ptr<Node> parseExpr(const std::string &exprStr, std::string::size_type
&pos);
                                    parseBinaryExpr(const
           std::shared_ptr<Node>
                                                             std::string
                                                                          &exprStr,
std::string::size_type &pos);
           std::shared_ptr<Node> parseUnaryExpr(const
                                                             std::string
                                                                          &exprStr,
std::string::size_type &pos);
```

```
std::shared_ptr<Node> parseExprOrTrivialOperand(const_std::string &exprStr,
std::string::size_type &pos);
         std::shared_ptr<Node>
                                 parseTrivialOperand(const std::string
                                                                         &exprStr,
std::string::size_type &pos);
            std::shared_ptr<Node>
                                      parseNumber(const
                                                            std::string
                                                                         &exprStr,
std::string::size_type &pos);
            std::shared_ptr<Node>
                                      parseVariable(const
                                                            std::string
                                                                         &exprStr,
std::string::size type &pos);
};
class Expression::Node {
public:
  Node() = default;
  Node(const Node &) = delete;
  Node & operator = (const Node &) = delete;
  static std::shared_ptr<Node> makeOperation(Operation operation);
  static std::shared ptr<Node> makeNumber(double number);
  static std::shared ptr<Node> makeVariable(std::string variable);
  static std::shared_ptr<Node> makeSubexpression(std::shared_ptr<Node> child);
  std::shared_ptr<Node> deepCopy(bool copySubsequent = false) const;
  void setOperation(Operation operation);
  void setNumber(double number);
  void setVariable(std::string variable);
  void setChild(std::shared_ptr<Node> child);
  enum class Type {
    OPERATION,
```

```
NUMBER,
    VARIABLE,
    SUBEXPRESSION,
    NONE,
  };
  Node::Type getType() const;
  Operation getOperation() const;
  double getNumber() const;
  std::string getVariable() const;
  std::shared_ptr<Node> getChild() const;
  void setNext(std::shared_ptr<Node> next);
  std::shared_ptr<Node> getNext() const;
  std::string toString() const;
   bool containVariable(const std::string &variable, bool checkSubsequent = false)
const;
  void derive(const std::string &variable);
private:
  Node::Type m_type = Type::NONE;
  std::variant<Operation, double, std::string, std::shared_ptr<Node>> m_value;
  std::shared_ptr<Node> m_next = nullptr;
  void deriveSubexpression(const std::string &variable);
};
                              Файл expression.cpp
#include "expression.h"
#include <algorithm>
```

```
#include <sstream>
constexpr auto brokenExpressionMessage = "Broken expression.";
void Expression::load(const std::string &exprStr, std::string::size_type *after) {
  std::string::size_type pos = 0;
  m_head = parseExpr(exprStr, pos);
  if (after != nullptr)
     *after = pos;
}
bool Expression::isEmpty() const
  return m_head == nullptr;
}
std::string Expression::toString() const {
  if (m_head != nullptr)
     return m_head->toString();
  else
    return "";
}
void Expression::derive(const std::string &variable) {
  if (m_head != nullptr)
    m_head->derive(variable);
}
                 Expression::readNextChunk(const
                                                                            &exprStr,
std::string
                                                          std::string
std::string::size_type &pos) {
```

```
std::string::size type complexChunkLen = 0;
  for ( ; pos < exprStr.size(); pos++) {</pre>
     char c = exprStr[pos];
     if (isspace(c)) {
        if (complexChunkLen != 0)
          break;
        continue;
     }
     if (c == '(' \parallel c == ')' \parallel c == '+' \parallel c == '-' \parallel c == '*' \parallel c == '^') {
        if (complexChunkLen != 0)
          break;
        return exprStr.substr(pos++, 1);
     }
     complexChunkLen++;
   }
  if (complexChunkLen != 0)
     return exprStr.substr(pos - complexChunkLen, complexChunkLen);
  else
     return {};
}
std::shared_ptr<Expression::Node>
                                            Expression::parseExpr(const
                                                                                 std::string
&exprStr, std::string::size_type &pos)
{
  std::shared_ptr<Node> expr;
  expr = parseBinaryExpr(exprStr, pos);
  if (expr != nullptr)
     return expr;
```

```
expr = parseUnaryExpr(exprStr, pos);
  if (expr != nullptr)
    return expr;
  auto oldPos = pos;
  auto nextChunk = readNextChunk(exprStr, pos);
  if (nextChunk == "(") {
    expr = parseTrivialOperand(exprStr, pos);
    auto nextChunk = readNextChunk(exprStr, pos);
    if (expr != nullptr && nextChunk == ")")
       return Node::makeSubexpression(expr);
  }
  pos = oldPos;
  return nullptr;
}
std::shared_ptr<Expression::Node> Expression::parseBinaryExpr(const std::string
&exprStr, std::string::size_type &pos)
{
  auto oldPos = pos;
  auto nextChunk = readNextChunk(exprStr, pos);
  if (nextChunk != "(") {
    pos = oldPos;
    return nullptr;
  }
  auto leftOperand = parseExprOrTrivialOperand(exprStr, pos);
  if (leftOperand == nullptr) {
    pos = oldPos;
```

```
return nullptr;
}
nextChunk = readNextChunk(exprStr, pos);
auto operation = std::make shared<Node>();
if (nextChunk == "+")
  operation->setOperation(Operation::ADDITION);
else if (nextChunk == "-")
  operation->setOperation(Operation::SUBTRACTION);
else if (nextChunk == "*")
  operation->setOperation(Operation::MULTIPLICATION);
else if (nextChunk == "^")
  operation->setOperation(Operation::POW);
else {
  pos = oldPos;
  return nullptr;
}
auto rightOperand = parseExprOrTrivialOperand(exprStr, pos);
if (rightOperand == nullptr) {
  pos = oldPos;
  return nullptr;
}
nextChunk = readNextChunk(exprStr, pos);
if (nextChunk != ")") {
  pos = oldPos;
  return nullptr;
}
```

```
leftOperand->setNext(operation);
  operation->setNext(rightOperand);
  return Node::makeSubexpression(leftOperand);
}
std::shared_ptr<Expression::Node> Expression::parseUnaryExpr(const std::string
&exprStr, std::string::size_type &pos)
{
  auto oldPos = pos;
  auto nextChunk = readNextChunk(exprStr, pos);
  if (nextChunk != "(") {
    pos = oldPos;
    return nullptr;
  }
  nextChunk = readNextChunk(exprStr, pos);
  auto operation = std::make_shared<Node>();
  if (nextChunk == "exp") {
    operation->setOperation(Operation::EXP);
  } else {
    pos = oldPos;
    return nullptr;
  }
  auto operand = parseExprOrTrivialOperand(exprStr, pos);
  if (operand == nullptr) {
    pos = oldPos;
    return nullptr;
```

```
}
  nextChunk = readNextChunk(exprStr, pos);
  if (nextChunk != ")") {
    pos = oldPos;
    return nullptr;
  }
  operation->setNext(operand);
  return Node::makeSubexpression(operation);
}
std::shared_ptr<Expression::Node> Expression::parseExprOrTrivialOperand(const
std::string &exprStr, std::string::size_type &pos)
{
  std::shared_ptr<Node> node;
  node = parseExpr(exprStr, pos);
  if (node != nullptr)
    return node;
  node = parseTrivialOperand(exprStr, pos);
  if (node != nullptr)
    return node;
  return nullptr;
}
```

```
std::shared_ptr<Expression::Node>
                                              Expression::parseTrivialOperand(const
std::string &exprStr, std::string::size_type &pos)
{
  std::shared_ptr<Node> node;
  node = parseNumber(exprStr, pos);
  if (node != nullptr)
     return node;
  node = parseVariable(exprStr, pos);
  if (node != nullptr)
    return node;
  return nullptr;
}
std::shared_ptr<Expression::Node>
                                       Expression::parseNumber(const
                                                                           std::string
&exprStr, std::string::size_type &pos)
{
  auto oldPos = pos;
  auto nextChunk = readNextChunk(exprStr, pos);
  try {
     size_t after;
     auto number = std::stod(nextChunk, &after);
    if (after != nextChunk.length()) {
       pos = oldPos;
       return nullptr;
     }
```

```
return Node::makeNumber(number);
  } catch (std::invalid_argument &) {
    pos = oldPos;
    return nullptr;
  } catch (std::out_of_range &) {
    return Node::makeNumber(std::numeric_limits<double>::infinity());
  }
}
                                                                         std::string
std::shared_ptr<Expression::Node>
                                      Expression::parseVariable(const
&exprStr, std::string::size_type &pos)
  auto oldPos = pos;
  auto nextChunk = readNextChunk(exprStr, pos);
    if (std::all_of(nextChunk.begin(), nextChunk.end(), isalpha) && nextChunk !=
"exp")
    return Node::makeVariable(nextChunk);
  pos = oldPos;
  return nullptr;
}
std::shared_ptr<Expression::Node>
Expression::Node::makeOperation(Expression::Operation operation)
{
  auto node = std::make_shared<Node>();
  node->setOperation(operation);
  return node;
}
```

```
std::shared_ptr<Expression::Node> Expression::Node::makeNumber(double number)
{
  auto node = std::make_shared<Node>();
  node->setNumber(number);
  return node;
}
std::shared_ptr<Expression::Node>
                                       Expression::Node::makeVariable(std::string
variable)
{
  auto node = std::make_shared<Node>();
  node->setVariable(variable);
  return node:
}
std::shared_ptr<Expression::Node>
Expression::Node::makeSubexpression(std::shared_ptr<Expression::Node> child)
{
  auto node = std::make_shared<Node>();
  node->setChild(child);
  return node;
}
                                                Expression::Node::deepCopy(bool
std::shared_ptr<Expression::Node>
copySubsequent) const {
  auto copy = std::make_shared<Node>();
  copy->m_type = m_type;
  if (m_type != Node::Type::SUBEXPRESSION)
```

```
copy->m_value = m_value;
  else
    copy->m_value = getChild()->deepCopy(true);
  if (copySubsequent && m_next != nullptr)
    copy->m_next = m_next->deepCopy(true);
  else
    copy->m_next = nullptr;
  return copy;
}
void Expression::Node::setOperation(Expression::Operation operation)
{
  m_type = Node::Type::OPERATION;
  m_value = operation;
}
void Expression::Node::setNumber(double number)
{
  m_type = Node::Type::NUMBER;
  m_value = number;
}
void Expression::Node::setVariable(std::string variable)
{
  m_type = Node::Type::VARIABLE;
  m_value = variable;
}
```

```
void Expression::Node::setChild(std::shared_ptr<Expression::Node> child)
{
  if (child == nullptr)
    return;
  m_type = Node::Type::SUBEXPRESSION;
  m value = child;
}
Expression::Node::Type Expression::Node::getType() const
{
  return m_type;
}
Expression::Operation Expression::Node::getOperation() const {
  return std::get<Operation>(m_value);
}
double Expression::Node::getNumber() const {
  return std::get<double>(m_value);
}
std::string Expression::Node::getVariable() const {
  return std::get<std::string>(m_value);
}
std::shared_ptr<Expression::Node> Expression::Node::getChild() const {
  return std::get<std::shared_ptr<Node>>(m_value);
}
void Expression::Node::setNext(std::shared_ptr<Expression::Node> next)
```

```
{
  m_next = next;
}
std::shared_ptr<Expression::Node> Expression::Node::getNext() const
{
  return m_next;
}
std::string Expression::Node::toString() const
  auto callToString = [](std::shared_ptr<Node> node) -> std::string {
    if (node != nullptr)
       return node->toString();
     else
       return "";
  };
  switch (getType()) {
  case Node::Type::SUBEXPRESSION:
    return "(" + callToString(getChild()) + ")" + callToString(getNext());
  case Node::Type::OPERATION:
     switch (getOperation()) {
     case Operation::ADDITION:
       return " + " + callToString(getNext());
    case Operation::SUBTRACTION:
       return " - " + callToString(getNext());
    case Operation::MULTIPLICATION:
       return " * " + callToString(getNext());
    case Operation::POW:
```

```
return " ^ " + callToString(getNext());
     case Operation::EXP:
       return "exp " + callToString(getNext());
     }
    return ""; // Never will be reached
  case Node::Type::NUMBER: {
    std::ostringstream ss;
    ss << getNumber();
    return ss.str() + callToString(getNext());
  }
  case Node::Type::VARIABLE:
    return getVariable() + callToString(getNext());
  case Node::Type::NONE:
    return "" + callToString(getNext());
  }
  return ""; // Never will be reached
}
bool
        Expression::Node::containVariable(const
                                                    std::string
                                                                  &variable,
                                                                                bool
checkSubsequent) const
{
  auto callContainVariable = [&](std::shared_ptr<Node> node) -> bool {
    if (node != nullptr)
       return node->containVariable(variable, true);
     else
       return false;
  };
  if (getType() == Node::Type::VARIABLE && getVariable() == variable)
    return true;
```

```
if
                     (getType()
                                   ==
                                          Node::Type::SUBEXPRESSION
                                                                              &&
callContainVariable(getChild()))
    return true;
  if (checkSubsequent && callContainVariable(getNext()))
    return true;
  return false;
}
void Expression::Node::derive(const std::string &variable)
{
  switch (getType()) {
  case Node::Type::NUMBER:
    /* Formula: da/dx = 0 */
    setNumber(0.0);
    return;
  case Node::Type::VARIABLE:
    /* Formula: dx/dx = 1 */
    /* Formula: dy/dx = 0 */
    if (getVariable() == variable)
       setNumber(1.0);
    else
       setNumber(0.0);
    return;
  case Node::Type::SUBEXPRESSION: {
    deriveSubexpression(variable);
    return;
  }
  default:
    return;
```

}

```
}
void Expression::Node::deriveSubexpression(const std::string &variable)
{
  auto callDerive = [&variable](std::shared_ptr<Node> node) {
     if (node != nullptr)
       node->derive(variable);
  };
  auto first = getChild();
  auto second = first->getNext();
  if (second == nullptr) {
     callDerive(first);
     return;
  }
  if (first->getType() == Node::Type::OPERATION) {
     auto operation = first->getOperation();
     switch (operation) {
     case Operation::EXP: {
       /* Formula: (\exp(a))' = ((\exp(a)) * (a)') */
       auto derivedA = second->deepCopy();
       callDerive(derivedA);
                                                                multiplication
                                                        auto
Node::makeOperation(Operation::MULTIPLICATION);
       multiplication->setNext(derivedA);
       auto derivedExp = Node::makeSubexpression(first);
       derivedExp->setNext(multiplication);
       setChild(derivedExp);
       return;
     }
```

```
case Operation::ADDITION:
  case Operation::SUBTRACTION:
  case Operation::MULTIPLICATION:
  case Operation::POW:
    throw std::logic_error(brokenExpressionMessage);
  }
  return;
} else if (second->getType() == Node::Type::OPERATION) {
  auto third = second->getNext();
  if (third == nullptr)
    throw std::logic_error(brokenExpressionMessage);
  auto operation = second->getOperation();
  switch (operation) {
  case Operation::ADDITION:
  case Operation::SUBTRACTION:
    /* Formula: (a + b)' = ((a)' + (b)') */
    /* Formula: (a - b)' = ((a)' - (b)') */
    callDerive(first);
    callDerive(third);
    return;
  case Operation::MULTIPLICATION: {
    /* Formula: (a * b)' = (((a)' * b) + (a * (b)')) */
    auto leftAddend = deepCopy();
    callDerive(leftAddend->getChild());
    callDerive(third);
    auto rightAddend = Node::makeSubexpression(first);
    auto addition = Node::makeOperation(Operation::ADDITION);
    addition->setNext(rightAddend);
    leftAddend->setNext(addition);
    setChild(leftAddend);
```

```
return;
     }
    case Operation::POW: {
       if (third->containVariable(variable))
         throw ComplexPowerException();
       /* Formula: (a \land b)' = ((b * (a \land (b - 1))) * (a)') */
       auto derivedA = first->deepCopy();
       callDerive(derivedA);
       auto b = third->deepCopy();
       auto aPowBMinusOne = Node::makeSubexpression(first);
       setChild(nullptr);
       auto subtraction = Node::makeOperation(Operation::SUBTRACTION);
       auto one = Node::makeNumber(1.0);
       subtraction->setNext(one);
       third->setNext(subtraction);
       second->setNext(Node::makeSubexpression(third));
                                                           leftMultiplication
                                                   auto
Node::makeOperation(Operation::MULTIPLICATION);
       leftMultiplication->setNext(aPowBMinusOne);
       b->setNext(leftMultiplication);
       auto bMulAPowBMinusOne = Node::makeSubexpression(b);
                                                          rightMultiplication
                                                  auto
Node::makeOperation(Operation::MULTIPLICATION);
       rightMultiplication->setNext(derivedA);
       bMulAPowBMinusOne->setNext(rightMultiplication);
```

```
setChild(bMulAPowBMinusOne);
    return;
}
case Operation::EXP:
    throw std::logic_error(brokenExpressionMessage);
}
return;
}
throw std::logic_error(brokenExpressionMessage);
}
```