

# Plan de tests et recette

---

Valeurs des résultats des tests :

- **OK** (Test passé)
- **N/A** (Test non fait)
- **KO** (Test échoué)

## *Tests Module Client*

### **Test n°1 : Suivre une commande.**

Cas de test : Saisir un numéro de commande et un nom valide ->Renvoie une commande si le client qui recevra la commande est le même qui la consulte sinon renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

### **Test n°2 : Vérifier que le bouton de soumission fonctionne.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton valider -> Exécutes une action.

Résultat : Test **OK**.

### **Test n°3 : Champ numéro de commande dans le suivi d'une commande.**

Cas de test : Saisir une chaine de caractères -> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

Cas de test : Saisir un nombre négatif -> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

Cas de test : Saisir un numéro de commande non enregistré en base -> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

Cas de test : Essayer de faire une Injection SQL -> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

Cas de test : Saisir un entier de plus de 11 bits de longueur-> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

Cas de test : Saisir une chaine qui ne contient que des espaces->Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°4 : Champ Nom dans le suivi d'une commande.**

Cas de test : Saisir un nombre négatif-> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

Cas de test : Saisir un nombre positif ou nulle-> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

Cas de test : Saisir une chaine de plus de 255 caractères-> Renvoie une erreur.

Résultat Test **OK**.

Cas de test : Saisir une chaine qui ne contient que des espaces -> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

Cas de test : Essayer d'injecter du langage SQL-> Bloqué et renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°5 : Afficher la page de Suivre une commande.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton « Client » depuis l'accueil-> Renvoie une page avec 3 boutons, un qui affiche les infos entreprise, un autre qui permet de communiquer avec l'entreprise et un dernier qui permet de suivre une commande-> Cliquez sur le bouton suivre une commande.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°6 : Afficher la page Visualiser les infos de l'entreprise.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton « Client » depuis l'accueil-> Renvoie une page avec 3 boutons, un qui affiche les infos entreprise, un autre qui permet de communiquer avec l'entreprise et un dernier qui permet de suivre une commande-> Cliquez sur le bouton Visualiser les infos de l'entreprise.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°7: Afficher la page Communiquer avec l'entreprise.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton « Client » depuis l'accueil-> Renvoie une page avec 3 boutons, un qui affiche les infos entreprise, un autre qui permet de communiquer avec l'entreprise et un dernier qui permet de suivre une commande-> Cliquez sur le bouton Communiquer avec l'entreprise.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°8 : Envoyer un mail à l'entreprise.**

Cas de test : Remplir le formulaire de mail et regarder s'il est bien transmis.

Résultat : Test **N/A**.

**Test n°9 : Afficher les possibilités du module Client.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton « Client » depuis l'accueil-> Renvoie une vue avec 3 boutons.

Résultat : Test **OK**.

### *Tests Module Production*

**Test n°1 : Afficher la page du module.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton « Production » depuis l'accueil->Renvoie une vue avec 2 boutons

Résultat : Test **OK**.

**Test n°2 : Afficher la page Visualiser les bons de commande.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton « Production » depuis l'accueil -> Renvoie une vue avec 2 boutons -> Cliquez sur visualiser les bons de commande-> Renvoie une vue avec la liste des 10 dernières commande.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°3 : Notifier une commande en production.**

Cas de test : Depuis la page Visualiser les bons de commande, cochez une case au hasard puis cliquez sur valider -> Renvoie le formulaire modifié et notifie la commande comme validée.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°4 : Valider le formulaire sans changer les valeurs.**

Cas de test : Valider le formulaire comme il s'est chargé-> Renvoie le même formulaire inchangé.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°5 : Vérifier que les champs de formulaire ne sont pas modifiables à part la notification de production.**

Cas de test : Cliquez sur chaque champ pour vérifier s'ils sont modifiable (Numéro de commande, Date de commande) -> Les clics ne font rien.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°6 : Vérifier que le bouton de soumission fonctionne.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton valider -> Exécute une action.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°7 : Afficher la page Superviser la Production.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton « Production » depuis l'accueil -> Renvoie une vue avec 2 boutons -> Cliquez sur Supervision de la production-> Renvoie une vue avec la des étiquettes.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°8 : Vérifier que les champs non modifiables sont bien non modifiables.**

Cas de test : Cliquez sur chaque champ pour vérifier que les champs non modifiables le sont bien (Date et Numéro d'étiquette, Produit défectueux) -> Les clics ne font rien.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°9 : Editer une étiquette / un bon à jeter.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton Editer l'étiquette ou le bon à jeter -> Ouvre un menu d'impression qui permet d'imprimer l'élément

Résultat : Test **N/A**.

**Test n°10 : Vérifier que l'impression qui a été faites correspond à l'étiquette/bon à jeter qui a été sélectionné.**

Cas de Test : Imprimez l'étiquette/ le bon à jeter et comparé avec l'étiquette/bon à jeter sélectionné.

Résultat : **N/A**.

### *Tests Fournisseurs*

**Test n°1 : Afficher la page des fournisseurs.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton « fournisseurs » depuis l'accueil -> Renvoie une vue avec la liste des fournisseurs.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°2 : Vérifier que l'on à l'accès qu'en lecture.**

Cas de test : Depuis la vue avec la liste des fournisseurs cliquez sur toute la table pour vérifier que rien n'est éditable -> Les clics ne font rien.

Résultat : Test **OK**.

### *Tests Stock*

**Test n°1 : Afficher la page du module.**

Cas de Test : Depuis l'accueil cliquez sur le bouton « Stocks » -> Renvoie une vue avec 2 boutons.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°2 : Afficher la page Gestion des nomenclatures.**

Cas de Test : Depuis la page du module cliquez sur le bouton Gestions des nomenclatures -> Renvoie une vue avec la liste des produits finis.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°3 : Vérifier que les champs non modifiables sont bien non modifiables.**

Cas de Test : Cliquez sur chaque champ pour vérifier que les champs non-modifiables le sont bien (Numéro de commande, Total de la commande, Date de la commande) -> Les clics ne font rien.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°4 : Vérifier que les changements sont bien pris en compte.**

Cas de test : Cochez les champs modifiable plus cliquez sur valider -> Renvoie la vue avec la notification des modifications et le formulaire modifié.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°5 : Vérifier que valider le formulaire sans changer les données ne change rien.**

Cas de test : Validez le formulaire sans rien changé -> Renvoie la vue avec le même formulaire.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°6 : Vérifier que le bouton de soumission fonctionne.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton valider -> Exécute une action.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°7 : Afficher la page Gestion des matières premières.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton Gestion des matières première depuis la page du module -> Renvoie une vue avec la liste des matières première et leurs stocks.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°8 : Vérifier que les champs non modifiables sont bien non modifiables.**

Cas de test : Cliquez sur les champs nom de matière -> Les clics ne font rien.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°9 : Validez le formulaire sans le modifier.**

Cas de test : Soumettre le formulaire sans changer la valeur modifiable-> Renvoie la vue avec le formulaire non modifié.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°10 : Validez le formulaire en le modifiant.**

Cas de test : Modifiez des données et soumettez le formulaire -> Renvoie la vue avec le formulaire modifié et la notification de changement.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°11 : Vérifier que les champs quantité en stocks soient bien des entiers positifs.**

Cas de test : Saisir une chaîne de caractères -> Renvoie une erreur.

Cas de test : Saisir un nombre négatif -> Renvoie une erreur.

Cas de test : Saisir un nombre supérieur à 11 bits -> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°12 : Vérifier que le bouton validez soumet le formulaire.**

Cas de test : Cliquez sur le bouton Modifier -> Renvoie une vue et les notifications de modifications ou d'erreurs.

Résultat : Test **OK**.

### *Module Panneau de configuration*

**Test n°1 : Afficher la page du module.**

Cas de test : Depuis l'accueil cliquez sur l'image de rouage -> Renvoie une vue avec 2 boutons.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°2 : Afficher la page Gérer les utilisateurs.**

Cas de test : Depuis la page du module, cliquez sur le bouton « Gérer les utilisateurs » -> Renvoie une vue avec 2 boutons.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°3 : Afficher la page Ajouter un utilisateur.**

Cas de test : Depuis la page du « Gérer les utilisateurs » cliquez sur le bouton « Ajouter un utilisateur » -> Renvoie un formulaire à remplir.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°4 : Vérifier que le formulaire ne peut pas être envoyé vide.**

Cas de test : Essayez de valider le formulaire sans le remplir -> Pop-up qui indique que des champs ne sont pas remplis.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°5 : Vérifier que le champ email n'accepte qu'un email.**

Cas de test : Saisir des données non valide de type xxxx-> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Saisir des données non valide de type xxxx@xxxx-> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°6 : Essayez de soumettre le formulaire avec des champs non remplis.**

Cas de test : Remplir le premier champ et pas les autres -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir le deuxième champ et pas les autres -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir le troisième champ et pas les autres -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir le quatrième champ et pas les autres -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir le premier et le deuxième champ et pas les autres -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir le premier et le troisième champ et pas les autres -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir le premier et le dernier champ et pas les autres -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir le deuxième et troisième champ et pas les autres -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir le deuxième et quatrième champ et pas les autres -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir le troisième et quatrième champ et pas les autres -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir tous les champs sauf le premier-> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir tous les champs sauf le deuxième -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir tous les champs sauf le troisième -> Pop-up d'erreur.

Cas de test : Remplir tous les champs sauf le dernier -> Pop-up d'erreur.

Résultat : Test **OK**.



**Test n°7 : Vérifiez que le bouton Ajouter soumet le formulaire.**

Cas de test : Remplir le formulaire avec des données valide et cliquez sur le bouton « Ajouter » -> Renvoie la vue avec un nouveau formulaire et la notification d'ajout.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°8 : Afficher la page Modifier un/des utilisateur(s).**

Cas de test : Depuis la page « Gérer les utilisateurs » cliquez sur le bouton « Modifier un/des utilisateur(s) ». -> Renvoie une vue avec la liste des utilisateurs (Pseudo + mot de passe).

Résultat : Test **OK**.

**Test n°9 : Validez le formulaire vide.**

Cas de test : Ne pas remplir les champs et valider le formulaire -> Renvoie un pop-up d'erreur.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°10 : Vérifiez que le champ non modifiable est bien non-modifiable.**

Cas de test : Cliquez sur le champ nom d'utilisateur -> Les clics ne permette pas de modifier la valeur.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°11 : Vérifier qu'il n'est pas possible de valider des mots de passe qui ne contiennent que des espaces.**

Cas de test : Remplir les mots de passe avec uniquement des caractères espaces. -> Renvoie une erreur.

Résultat : Test **OK**.

**Test n°12 : Vérifier que validez le formulaire sans rien toucher ne modifie pas les données.**

Cas de test : Ne pas modifier les données et valider le formulaire -> Renvoie un formulaire avec les valeurs modifiés + la notification.

Résultat : Test **KO**.