

```
1. using System.IO;
   // Satır1 dosya kaydetmek için IO kütüphanesinden özellik kullanmak için using System.IO; yazarak IO
   // kütüphanesini çağırdık.
2. namespace final1soru
3. {
4.     public partial class Form1 : Form
5.     {
6.         public Form1()
7.         {
8.             InitializeComponent();
9.         }
10.        public void Uyari()
11.        // Satır 10 bir alan boş geçilirse uyarı vermesi için Uyari adında bir metot oluşturduk.
12.        {
13.            MessageBox.Show("Bu alanı boş geçemezsiniz.");
14.            // Satır 12 bir alanı boş geçtiğimizde Uyari() metodunun olduğu yerlerde MessageBox ta göstermek
15.            // için
16.            // MessageBox.Show(); içine göstermek istediğimiz mesajı yazdık.
17.        }
18.        private void textBox1_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
19.        // Satır 14 textBox1 e fiyat yazılacağı için rakamdan başka bir şey girilmemesi istenmektedir. Bundan
20.        // dolayı
21.        // textBox1 in KeyPress özelliğini kullandık.
22.        {
23.            if ((Char.IsDigit(e.KeyChar) == false) && (Char.IsControl(e.KeyChar) == false))
24.            // Satır 16 textBox1 e girilen değerlerin harf olmaması ve bunu kontrol ettirdiğimizde false (yani harf
25.            // olmadığı) durumunu koşullandırmak için if kullandık.
26.            {
27.                e.KeyChar = '\0';
28.                // Satır 17 textBox1 e ne kadar harf girilirse girilsin sürekli boş kalması için e.KeyChar ı \0 a eşitledik.
29.            }
30.        }
31.        private void textBox1_Enter(object sender, EventArgs e)
32.        // Satır 19 textBox1 e geldiğinde textBox1 in arka renginde değişiklik yapabilmek için textBox1 in
33.        // Enter
34.        // özelliğini kullandık.
35.        {
36.            textBox1.BackColor = Color.Cyan;
37.            // Satır 21 textBox1 e geldiğinde textBox1 in arka rengini değiştirmek için BackColor kullanılıyor.
38.            // Rengini seçmek içinde Color.istenilen renge eşitlenerek arka rengi değiştirdik.
39.        }
40.        private void textBox1_Leave(object sender, EventArgs e)
41.        // Satır 23 textBox1 den ayrıldığında textBox1 in üzerinde değişiklik yapabilmek için textBox1 in Leave
42.        // özelliğini kullandık.
43.        {
44.            textBox1.BackColor = Color.White;
45.            // Satır 25 textBox1 den ayrıldığında textBox1 in arka rengini eski rengine döndürmek için BackColor
46.            // kullanılıyor. Eski rengi beyaz olduğu için Color.White a eşitlenerek arka rengi eski haline döner.
47.        }
48.        if (textBox1.Text == "")
49.        // Satır 26 textBox1 de değer yoksa koşulunu oluşturmak için if kullandık.
50.        {
51.            Uyari();
52.            // Satır 28 Satır 10 da bir alan boş geçilirse uyarı vermesi için Uyari adında bir metot oluşturmuştuk.
53.            // Satır 26 sağlanırsa eğer textBox1 boş geçilmiş olacağı için Uyari(); metodunu kullandık.
54.        }
55.        textBox1.Focus();
```

```

// Satır 29 textBox1 boş geçilemediğinden orayı doldurması gerekmekte. Kullanıcıyı yönlendirmek için
// Focus kullanarak textBox1 e gitmesini sağladık.
30. }
31. }
32. private void textBox2_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
// Satır 32 textBox2 ye ad-soyad yazılacağı için harften başka bir şey girilmemesi istenmektedir.
// Bundan
// dolayı textBox2 nin KeyPress özelliğini kullandık.
33. {
34. string str = "0123456789";
// Satır 34 string türünde bir değişkene rakamları eşitledik.
35. if (str.IndexOf(e.KeyChar) != -1)
// Satır 35 satır 34 de tanımladığımız değişkeni baz alarak yazdığımız karakterlerin içinde var mı yok mu
// diye koşullandırma için if kullandık.
36. e.KeyChar = '\0';
// Satır 36 textBox2 e ne kadar sayı girilirse girilsin sürekli boş kalması için e.KeyChar ı \0 a eşitledik.
37. }
38. private void textBox2_Enter(object sender, EventArgs e)
// Satır 38 textBox2 ye gelindiğinde textBox2 nin arka renginde değişiklik yapabilmek için textBox1 in
// Enter
// özelliğini kullandık.
39. {
40. textBox2.BackColor = Color.HotPink;
// Satır 40 textBox2 ye gelindiğinde textBox2 nin arka rengini değiştirmek için BackColor kullanılıyor.
// Rengini seçmek içinde Color.istenilen renge eşitlenerek arka rengi değiştirdik.
41. }
42. private void textBox2_Leave(object sender, EventArgs e)
// Satır 42 textBox2 den ayrıldığında textBox2 nin üzerinde değişiklik yapabilmek için textBox2 nin
// Leave
// özelliğini kullandık.
43. {
44. textBox2.BackColor = Color.White;
// Satır 44 textBox2 den ayrıldığında textBox2 nin arka rengini eski rengine döndürmek için BackColor
// kullanılıyor. Eski rengi beyaz olduğu için Color.White a eşitlenerek arka rengi eski haline döner.
45. textBox2.Text = textBox2.Text.ToUpper();
// Satır 45 textBox2 den ayrıldığında textBox2 den ayrıldığında textBox2 de ki harflerin hepsinin büyük
// harf // olması için ToUpper(); kullandık.
46. if (textBox2.Text == "")
// Satır 46 textBox2 de değer yoksa koşulunu oluşturmak için if kullandık.
47. {
48. Uyarı();
// Satır 48 Satır 10 da bir alan boş geçilirse uyarı vermesi için Uyarı adında bir metod oluşturmuştuk.
// Satır 46 sağlanırsa eğer textBox2 boş geçilmiş olacağı için Uyarı(); metodunu kullandık.
49. textBox2.Focus();
// Satır 49 textBox1 boş geçilemediğinden orayı doldurması gerekmekte. Kullanıcıyı yönlendirmek için
// Focus kullanarak textBox1 e gitmesini sağladık.
50. }
51. }
52. ToolTip bilgi = new ToolTip();
// Satır 52 Araç ipucu oluşturup ve Form kapsayıcısıyla ilişkilendirdik.
53. private void comboBox1_MouseHover(object sender, EventArgs e)
// Satır 53 fareyle üzerine gelindiğinde bilgi kutusu çıkması için comboBoxın MouseHover özelliğini
// kullandık.

```

```

54. {
55. bilgi.ToolTipIcon = ToolTipIcon.Info;
    // Satır 55 araç ipucu metniyle birlikte görüntülenecek simgenin bilgi simgesi (info) tanımladık ve
    // değeri //aldık.
56. bilgi.ToolTipTitle = "Bilgilendirme";
    // Satır 56 araç ipucu metninin başlığını Bilgilendirme yaptık.
57. bilgi.Show("1- Halkbank (3), Vakıfbank (4) ve Ziraatbank (5) taksit seçildiğinde peşin fiyatına
    taksitlendirme yapılır.\n2 " +
    "2- Diğer taksit seçeneklerinde aylık % 2 faiz uygulanır.\n3 " +
    "3- Diğer kartlar ile aylık % 2 faiz uygulanır.\n4 " +
    "4- En fazla 6 taksit seçilebilir.\n5 " +
    "5- Nakit ve tek çekimde ürün fiyatı uygulanır", comboBox1);
    // Satır 57 araç ipucu metninde yazacak yazıyı tanımladık.
58. }
59. private void comboBox1_MouseLeave(object sender, EventArgs e)
    // Satır 59 fareyle üzerinden ayrıldığında bilgi kutusu kalkması için comboBoxın MouseLeave özelliğini
    //kullandık.
60. {
61. bilgi.Hide(comboBox1);
    // Satır 61 fareyle üzerinden ayrıldığında bilgi kutusu kaldırmak için Hide kullandık.
62. }
63. private void comboBox1_Enter(object sender, EventArgs e)
    // Satır 63 comboBox1 e gelindiğinde comboBox1 in arka renginde değişiklik yapabilmek için
    // comboBox1 in Enter özelliğini kullandık.
64. {
65. comboBox1.BackColor = Color.LightGoldenrodYellow;
    // Satır 65 comboBox1 e gelindiğinde comboBox1 in arka rengini değiştirmek için BackColor
    // kullanılıyor. Rengini seçmek içinde Color.istenilen renge eşitlenerek arka rengi değiştirdik.
66. }
67. private void comboBox1_Leave(object sender, EventArgs e)
    // Satır 67 comboBox1 den ayrıldığında comboBox1 in üzerinde değişiklik yapabilmek için
    // comboBox1 in Leave özelliğini kullandık.
68. {
69. comboBox1.BackColor = Color.White;
    // Satır 69 comboBox1 den ayrıldığında comboBox1 in arka rengini eski rengine döndürmek için
    // BackColor kullanılıyor. Eski rengi beyaz olduğu için Color.White a eşitlenerek arka rengi eski haline
    // döner.
70. if (comboBox1.Text == "")
    // Satır 70 comboBox1 de değer yoksa koşulunu oluşturmak için if kullandık.
71. {
72. Uyarı();
    // Satır 72 Satır 10 da bir alan boş geçilirse uyarı vermesi için Uyarı adında bir metot oluşturmuştuk.
    // Satır 70 sağlanırsa eğer comboBox1 boş geçilmiş olacağı için Uyarı(); metodunu kullandık.
73. comboBox1.Focus();
    // Satır 73 comboBox1 boş geçilemediğinden orayı doldurması gerekmekte. Kullanıcıyı yönlendirmek
    // için Focus kullanarak comboBox1 e gitmesini sağladık.
74. }
75. }
76. private void comboBox2_Enter(object sender, EventArgs e)
    // Satır 76 comboBox2 ye gelindiğinde comboBox2 nin arka renginde değişiklik yapabilmek için
    // comboBox2 in Enter özelliğini kullandık.
77. {
78. comboBox2.BackColor = Color.SkyBlue;

```

```

// Satır 78 comboBox2 ye gelindiğinde comboBox2 nin arka rengini değiştirmek için BackColor
// kullanılıyor. Rengini seçmek içinde Color.istenilen renge eşitlenerek arka rengi değiştirdik.
79. }
80. private void comboBox2_Leave(object sender, EventArgs e)
    // Satır 80 comboBox2 den ayrıldığında comboBox2 nin üzerinde değişiklik yapabilmek için
    // comboBox2 nin Leave özelliğini kullandık.
81. {
82. comboBox2.BackColor = Color.White;
    // Satır 80 comboBox2 den ayrıldığında comboBox2 nin arka rengini eski rengine döndürmek için
    // BackColor kullanılıyor. Eski rengi beyaz olduğu için Color.White a eşitlenerek arka rengi eski haline
    // döner.
83. if (comboBox2.Text == "")
    // Satır 70 comboBox2 de değer yoksa koşulunu oluşturmak için if kullandık.
84. {
85. Uyarı();
    // Satır 85 Satır 10 da bir alan boş geçilirse uyarı vermesi için Uyarı adında bir metot oluşturmuştuk.
    // Satır 83 sağlanırsa eğer comboBox2 boş geçilmiş olacağı için Uyarı(); metodunu kullandık.
86. comboBox2.Focus();
    // Satır 86 comboBox2 boş geçilemediğinden orayı doldurması gerekmekte. Kullanıcıyı yönlendirmek
    // için Focus kullanarak comboBox2 ye gitmesini sağladık.
87. }
88. }
89. private void maskedTextBox1_Enter(object sender, EventArgs e)
    // Satır 93 maskedTextBox1 e gelindiğinde maskedTextBox1 in arka renginde değişiklik yapabilmek için
    // maskedTextBox1 in Enter özelliğini kullandık.
90. {
91. maskedTextBox1.BackColor = Color.LightSalmon;
    // Satır 95 maskedTextBox1 e gelindiğinde maskedTextBox1 in arka rengini değiştirmek için BackColor
    // kullanılıyor. Rengini seçmek içinde Color.istenilen renge eşitlenerek arka rengi değiştirdik.
92. }
93. private void maskedTextBox1_Leave(object sender, EventArgs e)
    // Satır 97 maskedTextBox1 den ayrıldığında maskedTextBox1 in üzerinde değişiklik yapabilmek için
    // maskedTextBox1 in Leave özelliğini kullandık.
94. {
95. maskedTextBox1.BackColor = Color.White;
    // Satır 99 maskedTextBox1 den ayrıldığında maskedTextBox1 in arka rengini eski rengine döndürmek
    // için
    // BackColor kullanılıyor. Eski rengi beyaz olduğu için Color.White a eşitlenerek arka rengi eski haline
    // döner.
96. if (maskedTextBox1.Text == "")
    // Satır 100 maskedTextBox1 de değer yoksa koşulunu oluşturmak için if kullandık.
97. {
98. Uyarı();
    // Satır 102 Satır 10 da bir alan boş geçilirse uyarı vermesi için Uyarı adında bir metot oluşturmuştuk.
    // Satır 100 sağlanırsa eğer maskedTextBox1 boş geçilmiş olacağı için Uyarı(); metodunu kullandık.
99. maskedTextBox1.Focus();
    // Satır 103 maskedTextBox1 boş geçilemediğinden orayı doldurması gerekmekte. Kullanıcıyı
    // yönlendirmek
    // için Focus kullanarak maskedTextBox1 e gitmesini sağladık.
100.}
101.}
102.private void Form1_Load_1(object sender, EventArgs e)
    // Satır 102 form yüklendiğinde üzerinde gözükmesini istediğimiz yazıları tanımlıyoruz.

```

```
103.{
104.comboBox1.Items.Add("Nakit");
105.comboBox1.Items.Add("Halkbank");
106.comboBox1.Items.Add("Vakıfbank");
107.comboBox1.Items.Add("Ziraat Bankası");
108.comboBox1.Items.Add("Diğer kart seçenekleri");
    // Satır 104-105-106-107-108 form yüklendiğinde comboBox1 in seçeneklerinde görünmesini istediğimiz
    //yazıları ekliyoruz.
109.comboBox2.Items.Add("Tek çekim");
110.comboBox2.Items.Add("2");
111.comboBox2.Items.Add("3");
112.comboBox2.Items.Add("4");
113.comboBox2.Items.Add("5");
114.comboBox2.Items.Add("6");
    // Satır 109-110-111-112-113-113 form yüklendiğinde comboBox2 nin seçeneklerinde görünmesini
    istediğimiz //yazıları ekliyoruz.
115.timer1.Start();
    // Satır 115 form yüklendiğinde zamanın başlatılıyor.
116.}
117.private string mesaj()
    // Satır 117 Goster buttonuna basıldığında çıkacak mesaj ve hesaplanacak de taksitlendirme için bir
    mesaj()
    //metodu oluşturduk.
118.{
119.string mesaj;
    // Satır 119 yazdıracağımız mesajı atamak için string tütünde bir değişken oluşturduk.
120.if (string.Compare(textBox1.Text, "") > 0 &&string.Compare(textBox2.Text, "") > 0
    &&comboBox1.SelectedIndex > -1 &&comboBox2.SelectedIndex > -1
    &&string.Compare(maskedTextBox1.Text, "") > 0)
    // Satır 120 textBox1 ve boşluğu compare ile karşılaştırıp 0 dan büyük ise yani karakterler varsa koşulu
    için //if kullandık. Bunu diğer boşluk değer girme yerlei içinde ifin içine yazdık.
121.{
122.string banka = comboBox1.Text;
    // Satır 122 comboBox1 in içerisinde bankalarımız vardı. Onları çekmek ve karşılaştırmak için string
    //türünde bir değişkene atadık.
123.string taksitSecim = comboBox2.Text;
    // Satır 123 comboBox2 nin içerisinde taksit seçeneklerimiz vardı. Onları çekmek ve karşılaştırmak için
    //string türünde bir değişkene atadık.
124.float faiz = 0;
    // Satır 124 bazı taksit seçeneklerinde fiyatın faizlenmesi istenmektedir. Bunun için faizi alabilmek için
    float //türünde bir değişken oluşturduk.
125.int taksit = 0;
    // Satır 125 taksitlendirme işlemi için taksit sayısını eşitlemek için int türünde bir değişken oluşturduk.
126.switch (taksitSecim)
    // Satır 126 taksit seçimine bakmak için switch kullandık.
127.{
128.case "Tek Çekim":
    // Satır 128 seçim Tek çekim olduğu zamanki durumları göstermek için case yazdık.
129.taksit = 1;
    // Satır 129 taksit seçimi tek çekim olduğundan taksit 1 olmalıdır. Faiz uygulanmamaktadır.
130.break;
    // Satır 130 seçim tek çekim değilse seçimden çıkılır.
131.default:
```

```
// Satır 131 satır 128 sağlanmama durumu için default kullandık.
132.taksit = int.Parse(taksitSecim);
// Satır 132 seçilen taksiti satır 125 te tanımladığımız değişkene eşitledik.
133.break;
// Satır 133 seçim tek çekim ve dışındaki değerler yoksa seçimlerden çıkılır.
134.}
135.switch (banka)
// Satır 135 banka seçimine bakmak için switch kullandık.
136.{
137.case "Halkbank":
// Satır 137 seçim halkbank olduğu zamanki durumları göstermek için case yazdık.
138.if (taksit > 3) faiz = 0.02f;
// Satır 138 halkbankta 3. taksitten sonrası için faiz uygulanması koşulunu if kullanarak yazdık ve
//uygulanacak faiz değerini değişkene atadık.
139.break;
// Satır 139 seçim halkbank değilse seçimden çıkılır.
140.case "Vakıfbank":
// Satır 140 seçim vakıfbank olduğu zamanki durumları göstermek için case yazdık.
141.if (taksit > 4) faiz = 0.02f;
// Satır 141 vakıfbankta 4. taksitten sonrası için faiz uygulanması koşulunu if kullanarak yazdık ve
//uygulanacak faiz değerini değişkene atadık.
142.break;
// Satır 142 seçim vakıfbank değilse seçimden çıkılır.
143.case "Ziraat Bankası":
// Satır 143 seçim ziraat bankası olduğu zamanki durumları göstermek için case yazdık.
144.if (taksit > 5) faiz = 0.02f;
// Satır 144 vakıfbankta 5. taksitten sonrası için faiz uygulanması koşulunu if kullanarak yazdık ve
//uygulanacak faiz değerini değişkene atadık.
145.break;
// Satır 145 seçim ziraat bankası değilse seçimden çıkılır.
146.case "Nakit":
// Satır 146 seçim nakit olduğu zamanki durumları göstermek için case yazdık.
147.taksit = 1;
// Satır 147 ödeme şekli nakit olduğundan taksit 1 olmalıdır. Faiz uygulanmamaktadır.
148.faiz = 0f;
// Satır 148 Faiz uygulanmayacağı için 0f eşitledik.
149.break;
// Satır 149 seçim nakit değilse seçimden çıkılır.
150.case "Diğer kart seçenekleri":
// Satır 150 seçim diğer kart seçenekleri olduğu zamanki durumları göstermek için case yazdık.
151.faiz = 0.02f;
// Satır 151 diğer kart seçenekleri için her taksitlendirmede faizlendirme yapılacaktır.
152.break;
// Satır 152 seçim diğer kart seçenekleri değilse seçimden çıkılır.
153.}
154.float tutar = float.Parse(textBox1.Text);
// Satır 154 textBox1 in textine girilen fiyatı çekmek için float türünde bir değişkene eşitledik.
155.float toplamTutar = tutar + tutar * faiz * taksit;
// Satır 155 de tutar için üzerine uygulanacak faizlendirme işlemini tanımladık.
156.float aylıkTaksit = toplamTutar / taksit;
// Satır 156 satır 155 de faizlendirme yapılan paranın aylık kaç tlye denk geldiğini bulup float türünde
//değişkene atadık.
```

```
157.mesaj = "Seiminiz\t\t: " + banka + "\nTaksit Sayısı\t\t:" + taksit + "\n" + toplamTutar + " borcunuzu
    aylık " + aylıkTaksit + " olarak ödeyebilirsiniz." + "\n Tarih:\t\t" + dateTimePicker1.Text + "\n Saat:\t\t" +
    label6.Text;
    // Satır 157 mesajda neler gösterilmesini istiyorsak mesaj değişkenine eşitledik.
158.}
159.else
    // Satır 159 satır 120 de tanımladığımız koşul sağlanmıyorsa için else kullandık.
160.{
161.mesaj = "Tüm bilgileri giriniz!";
    // Satır 161 satır 120 deki koşul sağlanmadığında eksik bilgiler vardır. Onu anımsatmak için mesaja tüm
    //bilgileri girinize eşitledik.
162.}
163.return mesaj;
    // Satır 163 burda yukarıdaki koşullardan sonra oluşan mesajı tuttuk.
164.}
165.private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    // Satır 165 button1 Goster butonudur. Basıldığında hesaplanan değerleri göstermesi için buttonun
    click
    //özellikliğini kullandık.
166.{
167.DialogResult sonuc = MessageBox.Show(mesaj(), "", MessageBoxButtons.OK);
    // Satır 167 DialogResult dönüş değeri bir iletişim kutusunda göstermek için tanımlayıcıları belirler.
    sonuc //adında bir nesne oluşturup bunu MessageBox.Showa eşitleyerek messagebox ta mesaj
    metodunda //yazılan işlemleri gösterdik.
168.}
169.Font fontum;
    // Satır 169 Font ailesinden fontum adında bir değişken oluşturduk.
170.SolidBrush renk;
    // Satır 170 SolidBrush ailesinden renk adında bir değişken oluşturduk.
171.private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
    // Satır 171 button2 PRINT butonudur. Basıldığında yazdırılma işlemlerini, font seçimini veren
    seçimini yapabilmek için button click özelliğini kullandık.
172.{
173.fontDialog1.ShowDialog();
    // Satır 173 font seçimi için bir kutu açılır.
174.fontum = new Font(fontDialog1.Font.Name, fontDialog1.Font.Size, fontDialog1.Font.Style);
    // Satır 174 satır 169 da tanımladığım fontum değişkenine yaptığım seçimleri eşitliyorum.
175.colorDialog1.ShowDialog();
    // Satır 175 renk seçimi için bir kutu açılır.
176.renk = new SolidBrush(colorDialog1.Color);
    // Satır 176 satır 170 de tanımladığım değişkene seçtiğim renge eşitledim.
177.printDialog1.ShowDialog();
    // Satır 177 yazdırma seçenekleri için bir kutu açılır.
178.printDocument1.Print();
    // Satır 178 print özleliği ile doküman yazdırılır. printDocument1_PrintPage metodunu tetikleyecek
179.}
180.private void printDocument1_PrintPage(object sender, System.Drawing.Printing.PrintPageEventArgs
    e)
    // Satır 180 yazdırılacak doküman için sayfa işlemleri yapılmakta.
181.{
182.float leftMargin = e.MarginBounds.Left;
    // Satır 182 soldan boşluk ayarlanır.
183.float topMargin = e.MarginBounds.Top;
```

```

    // Satır 183 üstten boşluk ayarlanır.
184.if (fontDialog1.ShowDialog() != DialogResult.Cancel)
    // Satır 184 bir formu kapattığınızda geçersiz kılınmadıkça DialogResult.Cancel olacaktır.
185.{
186.Font printFont = fontDialog1.Font;
    // Satır 186 yazdırılacak fontu seçilen fontDialog1.Fonta eşitledik.
187.float yPos = topMargin + (1 *printFont.GetHeight(e.Graphics));
    // Satır 187 satır 183 te üstten boşluk üzerine yükseklik ekledik.
188.e.Graphics.DrawString(mesaj(), fontum, renk, leftMargin, yPos, new StringFormat());
    // Satır 188 yazılacak yazının fontunu, rengini, bırakılacak boşlukları ve metin düzeni bilgilerini,
    //düzenlemeleri ve OpenType özelliklerini e.Graphics.DrawString içine yazılır ve sayfaya yazdırılır.
189.}
190.}
191.private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
    // Satır 191 button3 Dosyaya Yaz butonudur. Basıldığında oluşan dosyanın txt halinde kaydedilmesini
    //sağlamak için buttonun Click özelliğini kullandık.
192.{
193.Stream dosya;
    // Satır 193 Streami verinin bir bütün olarak değil de parça parça alınması, işlenmesi için bir dosya
    //adında
    // bir nesne oluşturduk.
194.SaveFileDialog dosyakaydet = new SaveFileDialog();
    // Satır 194 SaveFileDialog ile dosya kaydet adında bir nesne oluşturduk. SaveFileDialog bir dialog
    //ekranı
    // ile dosya kaydedilir.
195.dosyakaydet.Filter = "txt files (*.txt) | *.txt|All files (*.*) | *.*";
    // Satır 195 soruda bizden dosyanın .txt uzantılı kaydedilmesini istemektedir. Bunu yapmak içinde.
    //Filter //özelligi kullanılarak hangi özellikte bulmak istiyorsak ona eşitlemekteyiz
196.dosyakaydet.FilterIndex = 2;
    // Satır 196 dosyayı kaydederken uzantı kısmına filitere de ki 1. Uzantı getirilir. Bunu değiştirmek için
    // FilterIndexi 2 ye eşitleyerek ekran açıldığında direk .txt uzantısı görülecek.
197.dosyakaydet.RestoreDirectory = true;
    // Satır 197 RestoreDirectory bazen sürekli aynı dizini değil de seçilen son dizinin görüntülenmesi
    // için kullanılır. True olarak setlediğimizde dialog bir önceki dosyanın seçildiği dizinden başlatılacaktır.
198.if (dosyakaydet.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    // Satır 198 dosyaKaydet için ShowDialog çağırarak satır DialogResult.OK a eşitledik.
199.{
200.if ((dosya = dosyakaydet.OpenFile()) != null)
    // Satır 200 satır 193 te oluşturduğumuz dosya nesnesini dosyaKaydet.OpenFile a eşitliyoruz. dosya
    // nesnesini eşitleyip dosyayı açacağız. Ve bu değeri de !null a eşitleyeceğiz. Eğer boş bir değere eşit
    // olmadığında yani istediğimiz koşullar olduğunda neler yaptıracağımızı aşağıda yazdık.
201.{
202.StreamWriter a = new StreamWriter(dosya);
    // Satır 202 StreamWriter sınıfı ile metin dosyalarına karakter türünde değer girişi yapılır.
203.a.Write(comboBox1.Text + comboBox2.Text);
    // Satır 203 satır 2052 de oluşturulan a nesnesini yazdırmak için a.Write yazarak içinde comboBox1.Text
    // + //comboBox2.Text i görmek istediğimiz için yazıyoruz.
204.a.Close();
    // Satır 207 açıldığı gibi kapanması için Close(); kullandık.
205.}
206.}
207.}
208.private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)

```


//Satır 211 zamanı tam gösterebilmek için timerın tick özelliğini kullanıyoruz.

209.{

210.DateTime datetime = DateTime.Now;

// Satır 213 DateTime sınıfından bir nesne oluşturduk ve onun şimdi ki zamanı göstermesi için
DateTime in //Now özelliğini kullandık.

211. label6.Text = datetime.ToString("HH:mm:ss");

//Satır 394 zamanı label6 da gösterebilmek için labelın textini

//DateTime.Now.ToString("HH:mm:ss");eşitledik.

212.}

213.}

214.}







