

Preface -- 前言
Introduction -- 介绍
Grammars -- 语法
Lexical -- 词汇的
Structure -- 结构
Types -- 类型
Values -- 值
Variables -- 变量
Conversions -- 转换
Contexts -- 上下文
Names -- 命名
Packages -- 包
Classes -- 类
interfaces -- 接口
Arrays -- 数组
Exceptions -- 异常。
execute -- 执行。
execution -- 执行。名词形式。
Binary -- 二进制
Compatibility -- 兼容性
Blocks -- 块
Statements -- 陈述, 申明, 声明。
Expressions -- 表达式
Definite -- 定义
Assignment -- 分配
Threads -- 线程
Locks -- 锁
Inference -- 推论
Syntax -- 语法, 句法结构。
limit -- 限制
Licence -- 许可证, 执照
Grant -- 授权
append -- 末尾追加
String -- 字符串
Buffer -- 缓冲
insert -- 插入
offset -- 偏移
next -- 下一个
element -- 元素
instance -- 实例, 对象
instantiate -- 实例化、创建对象
administrator -- 管理员
abstract -- 抽象的
implement -- 实现

unimplemented -- 未被实现的
method --方法 加s表示复数
calendar --日历
cast -- 转换
super --超级
step into--步入
step over--跳过
load --加载
separate --独立的
exist -- 存在
null -- 空
NullPointerException --空指针异常
clear--清除
invalid --无效的
remove --移除
add--添加
update--更新
search--搜索
delete--删除
find--查找
Override --覆盖
Illegal --非法的
modify--修改、修饰、
modifier-- 修饰符
permitted -- 被允许的
blank --空白的
initialized --初始化，赋值。
Construct --建造、建筑
Constructor --构造函数、构造器
call-- 呼叫、调用
must -- 必须
environment -- 环境
jre -- java runtime environment java运行环境
File -- 文件
folder -- 文件夹
create -- 创建
new -- 形容词 新的 动词，弄一个新的。
directory--目录
on --在...的时候
exit -- 出口，动词：退出。
quit -- 退出。
application -- 应用、应用程序。
hidden -- 隐藏的
list -- 集合、列表、名单。动词：列出。

stack -- 栈
stackOverflowError -- 栈溢出错误
rename -- 重命名
Input -- 输入
Output -- 输出
Stream -- 溪流
available -- 可获得的，当前拥有的。剩余的。
demo -- 案例
write -- 写
print -- 打印
printer -- 打印机
single -- 单独的、单个的、单只的
character -- 字符