Análise de Imagens: Detecção de Artistas

Problema



Etapas

- Entender mais afundo sobre visão computacional
- Pesquisar bibliotecas úteis para desenvolver o projeto (Pandas, Streamlit, Deepface, TMDB)
- Buscar fontes de dados (Kaggle e APIs)
- Separar base de treino/teste (1360/340)
- Desenvolvimento do projeto
- Validação da sua eficácia a partir de métricas
- Criação do aplicativo Web

Algoritmo VGG-Face

- DeepFace
- VGG-Face e seu funcionamento
- Aplicação em nosso projeto

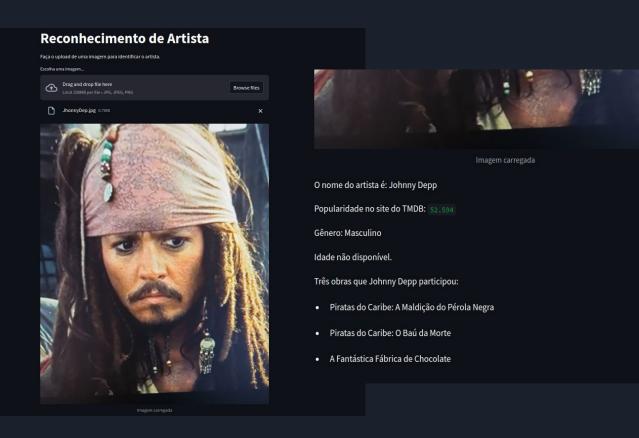
Outras possibilidades

- Reconhecimento de jogadores

- Identificação de objetos

- Mapeamento de sentimentos através da face

Prática



Métricas

Matriz de Confusão:

Predito

Verdadeiro / Real

	U	'
0	Verdadeiro Negativo	Falso Positivo
1	Falso Negativo	Verdadeiro Positivo

Validação

- Acurácia: 86%

$$acur\'{a}cia = \frac{VP + VN}{VP + FN + VN + FP}$$

- Precisão: 87%
- Recall: 86%

Próximos passos

- Aumentar a quantidade de imagens dos artistas relacionados fazendo uso de web scraping visando aumentar a acurácia
- Trazer mais informações dos atores/atrizes
- Disponibilizar o aplicativo em produção