

# Conveyer Fight

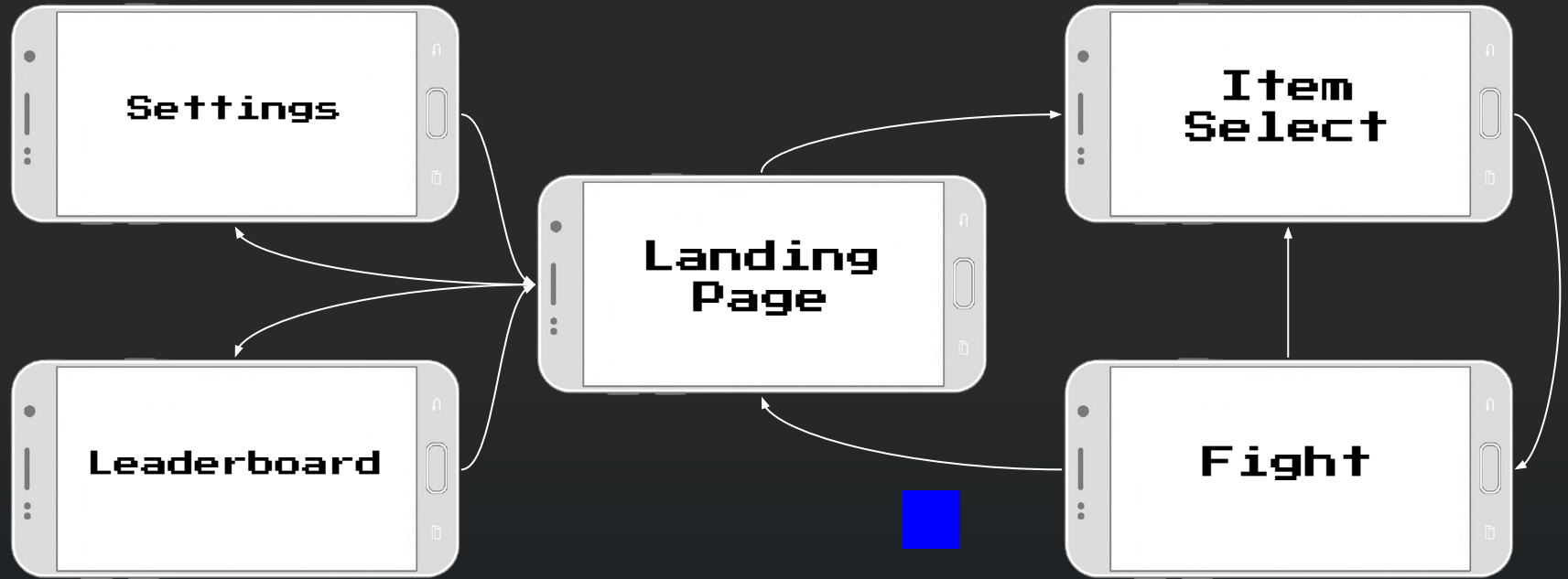
A tactical  
fighting game

Carin Schreiner &  
Jonas Hasenauer

# Konzept

- Fighting Game
- 1v1
- **Rundenbasiert**
  - Equipment sammeln
    - Kaufen mit Spielwährung
  - Kämpfen
    - Berechnen basierend auf Equipment

# Sitemap



# Landing Page



# Item Select



# Fight



# Ausblick

## Skins

Hintergrund  
Charakter  
Ausstattung

## Modi

Rangliste  
KI  
Tutorial

## Freunde

Liste  
Leaderboard  
Spiele

## Ausbau

Animationen

