

图形学第一次作业

本次作业我实现了画直线和区域填充两个算法，通过输入图像的顶点坐标，依次将其连成一个完整连通的图形，并进行填充。

我使用 Bresenham 算法来完成直线。我参照课本的例子，将一个方向扩展至两种情况四个方向。进行填充时，我使用扫描线算法，使用了简单的栈来辅助算法的实现。

以下为一些简单的样例。

