实验1 误差与插值法

1)已知 $\ln 2 = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \dots + \frac{(-1)^{n-1}}{n} + \dots, \diamondsuit x_n = \sum_{k=1}^n \frac{(-1)^{k-1}}{k},$ 则 x_n 构成逼近 $\ln 2$ 的数列。根据交错级数和截断误差的知识,有估计式 $|x_n - \ln 2| < \frac{1}{n+1}$ 。

记 $|x_n - \ln 2| < \varepsilon$,若取 $\varepsilon = \frac{1}{2} \times 10^{-4}$,试用单精度 float 计算 x_n ,问 n 为何值时能满足精度要求?理论上的 n 值与实际计算的 n 值是否存在不同?为什么? $\diamond \ln 2$ 的准确值为 0.693147190546。

利用已知数据In2=0.693147190546,设计算法。我使用泰勒公式,循环计算得到In2前n项的值,运用它与In2准确值的差的绝对值与epsilon进行比较,作为循环判断。

代码:

2) 对[-5,5]作等距划分 $x_i = -5 + ih$, h = 10/n, $i = 0,1,\dots,n$,并对 Runge 给出的函数

$$f(x) = \frac{1}{1 + 16x^2}$$

作 Lagrange 插值和三次样条插值,观察 Runge 现象并思考改进策略。

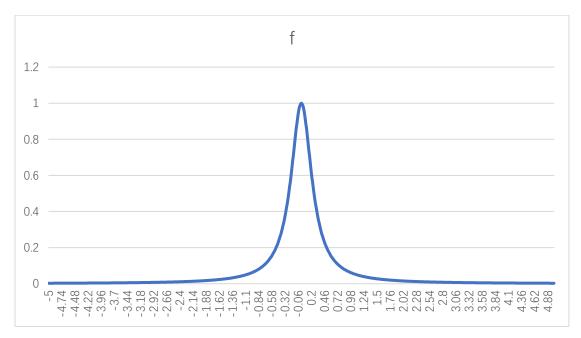
<1>分别取 n = 10,20 作 Lagrange 代数插值 $L_{10}(x)$ 与 $L_{20}(x)$ 。

<2>分别取n=10,20作第一类(一阶)边界条件的三次样条差值 $S_{10}(x)$ 与 $S_{20}(x)$ 。

<3>给出 f(x) 及 $L_{10}(x)$ 、 $L_{20}(x)$ 、 $S_{10}(x)$ 、 $S_{20}(x)$ 在区间[-5,5]的函数图像,观察其不同(绘图部分可以采用 matlab 等来绘制图像)。

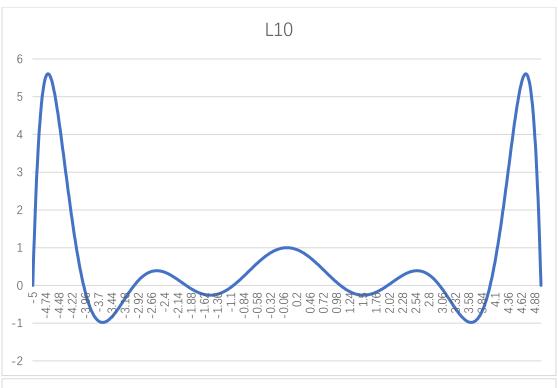
<4>考察上述两种差值函数在 x=4.8 处的误差,并作分析和思考。

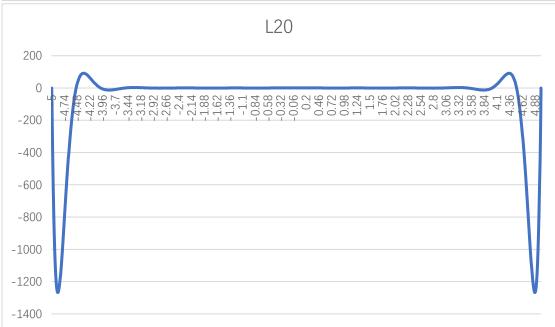
利用拉格朗日插值法和三次样条差值法在课本上的公式,我使用代码还原了两者的算法。对拉格朗日插值法,我先计算插值基函数,再写出 L(x);对于后者,我使用了2.6.2中的公式完成¹。然后我以 0.01 为间隔求出他们各自的值,用 Excel 绘制出图表。

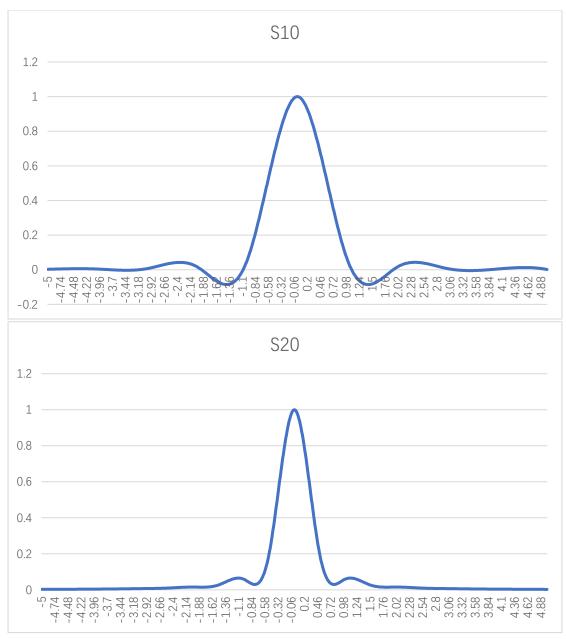


https://wenku.baidu.com/view/10f75481f01dc281e53af0fa.html

¹ 参考了网上的实现方式 https://blog.csdn.net/twicave/article/details/2808038







f-L10:-5.14861 f-L20:1080.74 f-S10:-0.00699585

再求出他们在 4.8 处的值进行比较: **f-S20:4.** 00549e-05 可以发现, 拉格朗日差值在此处有明显误差, 而且 n 越大误差越大; 而三次样条差值则较为准确, 而且随着 n 增大与 f 的误差减小。因此我们可以得出对于某些函数, 取多项式的方式并不能提高拟合的精确度。我查阅了一些文献资料², 发现这主要是由于误差项里的高阶导数产生的误差一级一级传播。

² https://www.zhihu.com/question/39329749

展望与体会:

这次实验是我第一次尝试将数值分析中的课本知识运用到代码上来,让我对知识有了更深的了解。同时我也学会了一些科学计算的方式,尝试了解了一下强大的库。这对我以后的学习科研也有所帮助。