



Hell Let Loose Magyarország

Carentan

ISMERTETŐ

Készítette

RHA Fröccs MLGFröccs#5932

2021. június 25.

1. fejezet

Bevezetés

Stalingrad. [1]

A 10. frissítésben számos új pályát helyeztek a játékba a fejlesztők, melyben fő fókusz a keleti front jelentette. Számos új helyszín mellett a legendás Sztálingrádi csata is helyet kapott.

2. fejezet

A térkép

A pálya aktuális térképe a 2.1. ábrán látható.

2.1. Német bázis sáv

2.1.1. Mamayev Approach

2.1.2. Nail Factory

A terület 2-3 gyárépülettel tagolt, de az is pár faltól eltekintve a földdel egyenlő. Nagyon könnyen védhető minden irányból.

2.1.3. City Overlook

2.2. Német védekező sáv

2.2.1. Dolgiy Ravine

2.2.2. Yellow house

Néhány ház található itt, magas kerítésekkel. Nehezen védhető pont.



2.1. ábra. Sztálingrád térképe

2.2.3. Komsomol HQ

2.3. Semleges sáv

2.3.1. Railway Crossing

2.3.2. Carriage Depot

A vasútállomás. Az egyik legnyíltabb terepnek mondható. Kevés fedezék található a területen, szinte csak a vagonok nyújtanak menedéket, de azokból van sok.

Német oldalon a pont mögötti magaslat miatt tankkal jól belátható.

2.3.3. Train Station

2.4. Orosz védekező sáv

2.4.1. House of the Workers

2.4.2. Pavlov's House

2.4.3. The Brewery

Sok romház található a környéken. Egyészen jól védhető. Ha a védő csapat jól be tudja ásni magát vagy jó pozíciókat tud felvenni, akkor sokáig visszaverhető a támadás.

2.5. Orosz bázis sáv

2.5.1. L-Shaped House

2.5.2. Grudinin's Mill

Rengeteg romos épület. A szovjetek könnyen meg tudják rohamozni és befoglalni a játék elején.

2.5.3. Volga Banks

Irodalomjegyzék

- [1] Hell Let Loose Wiki: *Carentan*. <https://hellletloose.fandom.com/wiki/Carentan>.