

第三讲:自己动手学习第一个实战项目 lockitron/selfstarter · GitHub

xds2000 **Ruby China**欢迎来 ruby-china.org 参与讨论 ruby 话题
http://xiaods.github.com/rails-starter-for-china/

## 学习步骤

- 下代码并用你喜欢的编辑器打开
- 通过 Gemfile 了解使用的相关类库
- 学习测试驱动,不会就跳过。
- 看 Model 了解业务模型
- · 运行命令 rails server,使用浏览器熟悉功能
- Assets 中代码的学习
- 手刻一份完全一样的项目,完成后和原项目参考对比

## 编辑器原则

- 'Keep it simple, stupid' (KISS principle)
- VIM 是 Linux, Mac 环境首选推荐, GNU Emacs 是膜拜的神器,你可以用,但不要装。
- RubyMine,NetBeans 是 IDE,不是编辑器。切菜用牛刀,算了,反正现在机器都是牛机,用不用随你。
- textmate只能在 mac上使用,喜不喜欢由你说了算
- Sublime Text2 跨平台,主流系统全都支持,喜不喜欢由你说了算

## Gemfile 分析方法

- · 'Keep it simple, stupid' (KISS principle)
- · 看看有没有用到自己不熟悉的 Gem 包
- 到 GitHub 熟悉一下未知 Gem 包的功能
- 收工,休息。
- 休息好了,想一下如果是你自己开发,你准备如何入手,架子如何搭配

## 学习测试驱动,不会就跳过

- 'Keep it simple, stupid' (KISS principle)
- RSpec 是首选,这个不是 Rails 框架类库,别听 DHH的。那是他的个人喜好。
- 不会就去看书,花钱上课,练习,练习,练习,练习。

## Model 看复杂度

- 'Keep it simple, stupid' (KISS principle)
- 用到的模式要知道, 类如 decorator pattern, 不会不要装, 学就好了
- db/schema.rb 是结构,重要么?我觉得不重要,看看就知道了

## 运行命令 rails server, 看看效

## 果

- 'Keep it simple, stupid' (KISS principle)
- RVM 环境搞不定,阿,建议重头看第一课内容后半部分。回去做功课,一下内容不用看了。
- Phusion Passenger 别整了,开发环境还是 rails server 来的快,不行来个 thin 也可以的。
- 用云,我管不了,但效果不错。考虑一下 RedHat 的 OpenShift 吧。

## Assets 中代码的学习

- 'Keep it simple, stupid' (KISS principle)
- CoffeeScript 不会没关系,JavaScript 会不会,不会就要学了
- SaSS 不会没关系, CSS 会不会,不会就 要学了
- · 不想学那就靠边吧,让前端去学 Rails , 你学如何管他就可以了。嘿嘿

# 手刻一份完全一样的项目,完成后和原项目参考对比

- 'Keep it simple, stupid' (KISS principle)
- · 从 XDite Blog 看出来的方法,其实这是个公开的秘密,有付出就是收获
- 没有借口!



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported License.