
Front matter

title: "Лабораторная работа № 8" subtitle: "Текстовой редактор vi" author: "Pavlova Polina"

Generic otions

lang: ru-RU toc-title: "Содержание"

Bibliography

bibliography: bib/cite.bib csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl

Pdf output format

toc: true # Table of contents toc-depth: 2 lof: true # List of figures lot: true # List of tables fontsize: 12pt linestretch: 1.5 papersize: a4 documentclass: scrreprt

I18n polyglossia

polyglossia-lang: name: russian options: - spelling=modern - babelshorthands=true polyglossia-otherlangs: name: english

I18n babel

babel-lang: russian babel-otherlangs: english

Fonts

mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono mainfontoptions: Ligatures=TeX romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions: Scale=MatchLowercase,Scale=0.9

Biblatex

biblatex: true biblio-style: "gost-numeric" biblatexoptions: - parenttracker=true - backend=biber - hyperref=auto - language=auto - autolang=other* - citestyle=gost-numeric

Pandoc-crossref LaTeX customization

figureTitle: "Рис." tableTitle: "Таблица" listingTitle: "Листинг" lofTitle: "Список иллюстраций" lotTitle: "Список таблиц" lolTitle: "Листинги"

Misc options

indent: true header-includes: - \usepackage[indentfirst] - \usepackage{float} # keep figures where there are in the text

- \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text

Лабораторная работа № 8

Текстовой редактор vi

Pavlova Polina

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Задание 1. Создание нового файла с использованием vi

1. Создайте каталог с именем ~/work/os/lab06.

2. Перейдите во вновь созданный каталог.
3. Вызовите `vi` и создайте файл `hello.sh`
4. Нажмите клавишу `i` и вводите следующий текст.
5. Нажмите клавишу `Esc` для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
6. Нажмите `:` для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.
7. Нажмите `w` (записать) и `q` (выйти), а затем нажмите клавишу `Enter` для сохранения вашего текста и завершения работы.
8. Сделайте файл исполняемым

Задание 2. Редактирование существующего файла

1. Вызовите `vi` на редактирование файла
2. Установите курсор в конец слова `HELL` второй строки.
3. Перейдите в режим вставки и замените на `HELLO`. Нажмите `Esc` для возврата в командный режим.
4. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово `LOCAL`.
5. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: `local`, нажмите `Esc` для возврата в командный режим.
6. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: `echo $HELLO`.
7. Нажмите `Esc` для перехода в командный режим.
8. Удалите последнюю строку.
9. Введите команду отмены изменений `u` для отмены последней команды.
10. Введите символ `:` для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из `vi`.

Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор `vi` (Visual display editor). Редактор `vi` имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора `vi` необходимо указать команду `vi` и имя редактируемого файла: `vi <имя_файла>` При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл. Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши `Esc`. Для выхода из редактора `vi` необходимо перейти в режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать `Shift-;` (по сути символ `:` – двоеточие), затем: – набрать символы `wq`, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл; – набрать символ `q` (или `q!`), если требуется выйти из редактора без сохранения.

Выполнение лабораторной работы

Задание 1. Создание нового файла с использованием `vi`

Создайте каталог с именем `~/work/os/lab06`. (рис.1.1)



Рис.1.1 Создание каталога с именем `~/work/os/lab06`

Перейдите во вновь созданный каталог. (рис.1.2)



Рис.1.2 Переход во вновь созданный каталог

Вызовите `vi` и создайте файл `hello.sh` (рис.1.3-1.4)



Рис.1.3 Вызов `vi` и создание файла `hello.sh`



Рис.1.4 Вызов `vi` и создание файла `hello.sh`

Нажмите клавишу `i` и вводите следующий текст. (рис.1.5)

image

Рис.1.5 Ввод текста из лабораторной работы

Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста. Нажмите : для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.(рис.1.6)

image

Рис.1.6 Ввод команды для сохранения и выхода из программы

Сделайте файл исполняемым(1.7)

image

Рис.1.7 Ввод команды chmod

Задание 2. Редактирование существующего файла

Вызовите vi на редактирование файла(рис.2.1)

image

Рис.2.1 Вызов vi на редактирование файла

Установите курсор в конец слова HELL второй строки.(рис.2.2)

image

Рис.2.2 Установка курсора в конец слова HELL второй строки

Перейдите в режим вставки и замените на HELLO. Нажмите Esc для возврата в командный режим.(рис.2.3)

image

Рис.2.3 Переход в режим вставки и замена на HELLO

Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL(рис.2.4-2.5)

image

Рис.2.4 Установка курсора на четвертую строку

image

Рис.2.5 Стирание слова LOCAL

Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите Esc для возврата в командный режим.(рис.2.6)

image

Рис.2.6 Ввод слова local

Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.(рис.2.7)

image

Рис.2.7 Вставка echo \$HELLO после последней строки файла

Нажмите Esc для перехода в командный режим. Удалите последнюю строку.(рис.2.8)

image

Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды(рис.2.9)

image

Рис.2.9 Отмена последней команды

Введите символ : для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.(рис.2.10)

image

Рис.2.10 Запись файла и выход из vi

Выводы

Были получены практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Ответы контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.

– командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?

набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения

3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.

– 0 (ноль) — переход в начало строки; – \$ — переход в конец строки; – G — переход в конец файла; – n G — переход на строку с номером n.

4. Что для редактора vi является словом?

Слово – непрерывное сочетание букв или цифр

5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?

G — переход в конец файла;

6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

Вставка текста

– a — вставить текст после курсора; – A — вставить текст в конец строки; – i — вставить текст перед курсором; – n i — вставить текст n раз; – I — вставить текст в начало строки.

Вставка строки

– o — вставить строку под курсором; – O — вставить строку над курсором.

Удаление текста

– x — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d — удалить в буфер одну строку; – n d d — удалить в буфер n строк.

Отмена и повтор произведённых изменений

– u — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение.

Копирование текста в буфер

– Y — скопировать строку в буфер; – n Y — скопировать n строк в буфер; – y w — скопировать слово в буфер.

Вставка текста из буфера

– p — вставить текст из буфера после курсора; – P — вставить текст из буфера перед курсором.

Замена текста

– c w — заменить слово; – n c w — заменить n слов; – c \$ — заменить текст от курсора до конца строки; – r — заменить слово; – R — заменить текст.

Поиск текста

– / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст

8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

– u — отменить последнее изменение;

10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

– \$ — переход в конец строки;

11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

– : set all — вывести полный список опций; – : set nu — вывести номера строк; – : set list — вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. Как определить режим работы редактора vi?

По наличию слова –ВСТАВКА– внизу окна