Front matter

lang: ru-RU title: Laboratory author: Pavlova Polina

Formatting

toc: false slide_level: 2 theme: metropolis header-includes: - \metroset{progressbar=frametitle,sectionpage=progressbar,numbering=fraction} - '\makeatletter' - '\beamer@ignorenonframefalse' - '\makeatother' aspectratio: 43

section-titles: true

Лабораторная работа № 10

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Командные файлы

Pavlova Polina

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

Выполнение лабораторной работы

Написать скрипт, который при запуске будет делать резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в вашем домашнем каталоге. При этом файл должен архивироваться одним из архиваторов на выбор zip, bzip2 или tar. Способ использования команд архивации необходимо узнать, изучив справку.(рис.1.1-1.4)

image

Рис.1.1 Создание файла

image

Рис.1.2 Написание кода

image

Рис.1.3 Выдача прав и выполнение файла

image

Рис.1.4 Проверка файла на исполнение

Написать пример командного файла, обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов. (рис.1.5-1.7)

image

Рис.1.5 Создание файла

image

Рис.1.6 Написание кода

image

Рис.1.7 Выдача прав и выполнение файла

Написать командный файл — аналог команды ls (без использования самой этой команды и команды dir). Требуется, чтобы он выдавал информацию о нужном каталоге и выводил информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.(рис.1.8-1.10)

image
Рис.1.8 Создание файла
image
Рис.1.9 Написание кода
image
Рис.1.3 Выдача прав и выполнение файла
image

Рис.1.10 Проверка файла на исполнение

Написать командный файл, который получает в качестве аргумента командной строки формат файла (.txt, .doc, .jpg, .pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории. Путь к директории также передаётся в виде аргумента командной строки.(рис.1.11-1.14)

image

Рис.1.11 Создание файла

image

Рис.1.12 Написание кода

image

Рис.1.13 Выдача прав и выполнение файла

image

Рис.1.14 Проверка файла на исполнение

Выводы

Получен навык написания небольших команд.