**Олег Кушнеров**

Минск, Беларусь | alehkushniarou@gmail.com | +375 44 768-01-77

[LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/aleh-kushniarou-18996a254/) | [Telegram](https://t.me/Hellagrr) | [GitHub](https://github.com/Hellagr) | [LeetCode](https://leetcode.com/alehkushniarou/)

Привет. Ищу работу начинающего разработчика (готов рассмотреть стажировку). Активно развиваю свои навыки в программировании, работая над личным проектом 3D rogue-like шутера и расширяя свои знания. Огромный опыт в видеоиграх дал мне понимание того, что пользователи хотят видеть в игре и как она должна работать.

**Опыт работы**

**Cистемный администратор**

*ООО «Boho studio», Минск | 2024 – настоящее время*

Поддержка работоспособности программного обеспечения ПК и устранение проблем с операционной системой, обеспечение бесперебойной работы системы за счёт проактивной поддержки и устранения неполадок.

**Инженер по материально-техническому снабжению**

*Институт БЕЛОРГСТАНКИНПРОМ, Минск | 2016 – 2023*

Организация закупок материалов для производства, оптимизация процессов благодаря высокой организованности.

**Фриланс веб-разработчик**

Самозанятость, Минск | 2015

Разработка сайта на CMS Joomla, настройка шаблонов с использованием HTML и CSS.

**Образование**

Инженер-механик  
БНТУ, Минск | 2012 – 2018

Инженер по радиоэлектронике (неоконченное образование)  
БГУИР, Минск | 1 год

**Сертификаты**

* Unity Game Dev – [Cert](https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:7294752105150513153/)
* Web Dev Bootcamp – [Cert](https://www.udemy.com/certificate/UC-89dd670c-3443-4b67-ab81-ac700e3bc17c/)
* Understanding TypeScript – [Cert](https://www.udemy.com/certificate/UC-61e0cf86-4ca5-4b2c-b8a7-6cefba2b0c6f/)
* React Basics – [Cert](https://www.coursera.org/account/accomplishments/verify/T6RK6WNNN7GC)
* React Advanced – [Cert](https://www.coursera.org/account/accomplishments/verify/XA7QHGSXRJ5P)
* Introduction to Front-End – [Cert](https://www.coursera.org/account/accomplishments/verify/DYK2623K2RF8)
* Version Control – [Cert](https://coursera.org/share/5f97b424d8fbe858269e616f235f25f0)
* JavaScript – [Cert](https://coursera.org/share/ce797b65b849fd5ff4da8b304915e7ce)
* HTML and CSS in depth – [Cert](https://coursera.org/share/03b93fb7f0450de9d88abd92692d869d)

**Игровые проекты**

***2024 – Present | Unity, C#***

3D rogue-like shooter.

***2023 | Unity, C# –***[***Details***](https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:7240047327590125569/)

Первый проект на Unity, после нескольких уроков на Udemy.

**Проекты в веб-разработке**

**ToDo List App**

[*Demo*](http://todocard.onrender.com/)*|*[*GitHub*](https://github.com/Hellagr/todoJka)

Приложение для заметок: HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, Node.js, npm, MongoDB.

**Tic-Tac-Toe**

[*Demo*](https://hellagr.github.io/tic-tac-toe/)*|*[*GitHub*](https://github.com/Hellagr/tic-tac-toe)

Круестики нолики на React: HTML, CSS, React (Vite).

**Adaptive Web Page**

[*Demo*](https://hellagr.github.io/3-task-page)*|*[*GitHub*](https://github.com/Hellagr/3-task-page)

Адаптиная веб страница: HTML, CSS, React (Vite).

**Note App**

[*Demo*](https://hellagr.github.io/ReactTypescriptNotes/)*|*[*GitHub*](https://github.com/Hellagr/ReactTypescriptNotes)

Приложение для заметок: HTML, CSS, React, TypeScript, Redux, Material UI, IndexedDB.

**Навыки**

Unity, C#

HTML, CSS, JS, TypeScript

React, Node.js

Git

MongoDB, IndexedDB

Bootstrap, Material UI, Redux

**Языки**

* Английский (B2)
* Русский
* Беларуский
* Украинский