Innovationsbeschreibung:

Technik:

Angie

Hella

Eva

* Wireless Übertragung
* Technik auf minimale Größe reduziert
* Solare/induktive Stromversorgung 🡪 kein Netzteil, kein Slot
* Kein Bedarf von technischem Zubehör wie Smartphone
* Sehr genaue Berechnung des Winkels über Vektorrechnung
* Sehr hohe Sicherheit durch nur lokale Datenspeicherung, keine Applikation, die Daten sammelt
* Bluetooth Low Energy für geringer Energieverbrauch
* benötigen nur eine kleine Batterie, um mehrere Jahre arbeiten zu können
* Energiespareffekt durch die Verlagerung der Funktionen vom Host in den Controller (Controller wickelt die Hintergrundkommunikation selbst ab und lässt den Host länger im Schlafmodus)
* schnellerer Verbindungsaufbau vermindert den Strombedarf
* Betriebsübergreifendes/ markenübergreifendes Programm
* Kompatibilität mit allen gängigen Betriebssystemen
* Dadurch keine Generierung von weiteren individuellen Befehlen für den Mikrocontroller
* Neueste Beschleunigungssensor/ Mikrocontroller/Technologien
* „Messung“ von Bewegungen des Oberkörpers
* Nachhaltig (an Adafruit Flora)
* Solarzellen (geringe Größe, d.h. Größe des Mikrocontrollers bleibt gering),

Kundennutzen:

* **Vorbeugen von allen negativen Folgen von krummer Körperhaltung**
* Dezente Echtzeitrückmeldung ohne Unterbrechung des Arbeitsflusses
* Mehr Körpergefühl
* Mehr Bewusstsein und Achtsamkeit für den Körper und Geist
* Informative Aufklärung
* Produktivitätszunahme
* Weniger Krankheitsfälle
* Gruppendynamik und gemeinsames Ziel unter Kollegen
* Unter Kollegen können die Resonanzen des Tages besprochen werden
* Entwicklung von Ansporn, wenn das Kollegium das Gadget gemeinsam benutzt
* Weniger Besuch bei Ärzten –> Zeit und Kosten sparen
* Durch das Auffinden der körperlichen Probleme kann besser aktiv darauf eingegangen werden
* Da einige körperliche Beschwerden auf die Körperhaltung zurückzuführen sind, kann man sich eventuelle Arztbesuche „sparen“
* Die Kosten für teure Therapien/Arztbesuche können reduziert werden
* Keine Ablenkung durch Handy
* Dadurch, dass bewusst auf eine App verzichtet wird, wird die Zeit am Handy nicht unnötig erhöht
* Wir denken, wenn man für einen Moment am Handy ist, sei es auch nur für eine kurze Überprüfung, so bildet sich eine Kette von Dingen, die man doch „mal schnell“ am Handy erledigen möchte (Nachrichten checken, Social Media, usw.)

Roadmap:

Bis 18. 4. BT Übertragung

1: Programm in betriebsunabhängige Entwicklungsumgebung, Stromversorgung

2: Umstieg auf Adafruit FLORA + Test, Game Designer

3: Feedback im Programm implementieren, Frau von Charite

4: Zusammenbau von allen Sachen zum 1. Prototyp🡪 Testing

ENDE MAI

5: Platinenentwicklung

6: Gehäuse, Industrial Designer