



Fundamentos de Linguagem Python para Análise de Dados e Data Science

Fundamentos de Linguagem Python para Análise de Dados e Data Science

Lab 4 (Desafio)
Desenvolvimento de Game com
Programação Orientada a Objetos

Gostaríamos de propor a você um desafio. Construir uma nova versão do Game desenvolvido no Capítulo 7, mas agora apenas usando Programação Orientada a Objetos.

Para ajudar você a começar estamos fornecendo o arquivo Lab4_v1.py ao final deste capítulo com a parte inicial e quais métodos devem fazer parte do programa.

Uma proposta de solução será apresentada no começo do próximo capítulo.