



2021학년도 1학기 강의계획안

교과목명 Course Title	UI 디자인-01/02	학수번호 Course No.	38010
개설전공 Department/Major	융합콘텐츠학과	학점 Credit	3.0
수업시간/강의실 Class Time/ Classroom	01 분반: 화 3~4 / SK텔레콤관(정보) 306 02 분반: 화 6~7 / SK텔레콤관(정보) 306		
담당교원 Instructor	성명: 정승은 Name	소속: 융합콘텐츠학과 Department	
	E-mail: ilovechse@ewha.ac.kr	연락처: 3277-5991 Telephone	
면담시간/장소 Office Hours/ Office Location	목 15:30~17:00 or 사전약속(by appointment) SK텔레콤관(정보) 304호		

I. 교과목 정보 Course Overview

1. 교과목 개요 Course Description

사용자 인터페이스(User Interface)는 사용자와 미디어 사이의 인터랙션을 넘어 사용자 사이의 커뮤니케이션을 완성하는 핵심 도구이다. 본 교과목에서는 이를 디자인 하는데 필요한 기본 지식(디자인 및 평가 원칙)을 이해하고, 이를 실제 적용하는데 필요한 전략과 테크닉을 습득한 후, 실제 디자인을 진행해 봄으로써, 사용자 중심의 디자이너의 역량을 함양하고자 한다.

2. 선수학습사항 Prerequisites

본 교과목을 위한 선수과목은 없음. 하지만 본 교과목이 융합콘텐츠학과 전공생을 위한 교과목이기에, 융합콘텐츠학과 1학년 학생을 대상으로 개설 되는 <융합콘텐츠의 이해>를 수강하지 않았을 경우, 이를 보완하기 위한 학생 개개인의 노력이 매우 필요함.

3. 강의방식 Course Format

강의 Lecture	발표/토론 Discussion/Presentation	실험/실습 Experiment/Practicum	현장실습 Field Study	기타 Other
25 %	25 %	50 %		%

본 교과목에서는 새로운 디지털 미디어 사용자 인터페이스를 디자인 하는 과정을 통해 직접 체험하고, 디자인의 최신 패러다임을 이해하도록 함. 이를 위해 교수 강의 보다는, 실제 디자인을 진행하고 그 과정에서 나타나는 이슈에 대한 토론을 중심으로 강의를 진행함으로써, 보다 심도 있고 생생한 지식 및 능력을 함양 하도록 함.

4. 교과목표 Course Objectives

사용자 인터페이스의 기초에 대한 이해와, 사용자 인터페이스 디자인 역량 강화



5. 학습평가방식 Evaluation System

중간고사 Midterm Exam	기말고사 Final Exam	퀴즈 Quizzes	발표 Presentation	프로젝트 Projects	중간과제물 Assignments	참여도 Participation	소논문 Term Paper
%	%	%	20 %	40 %	20 %	20 %	

(위 항목은 실제 학습평가방식에 맞추어 변경 가능합니다.)

*그룹 프로젝트 수행 시 팀원평가(PEER EVALUATION)이 평가항목에 포함됨. Evaluation of group projects may include peer evaluations.

평가방식 설명 (explanation of evaluation system):

중간과제물

- 중간과제물은 강의주차별 주제에 관련하여 실습한 내용을 정리하여 제출함.

프로젝트 과제물

- 3~4 명 단위의 팀을 구성하여 특정 서비스 웹/앱에서의 UI를 개선하는 결과물을 제작하여, 수업시간에 발표 함. 또한 최종 결과물을 완성하게 된 일련의 내용을 보고서 형식으로 작성하여 제출 함.
- 평가는 최종 결과물에 한정하지 않고, 프로젝트 결과물을 완성시켜 나가는 일련의 모습을 평가함.

참여도

- 참여도는 출석과 수업과정에서의 의견 개진 정도에 따라 평가함.
- 결석 1회당 3점, 지각 또는 조퇴 1회당 1점을 감점함, (지각 또는 조퇴는 해당 수업의 2/3 이상 참여시에만 인정됨. 또한 총 15점 이상의 감점이 있을 경우 교과목 이수에 실패한 것으로 처리함.)
- 수업시간에의 의견 개진은 의견의 적극성 및 타당성에 따라 교수가 점수를 부여함. (점수 획득을 위한 무의미한 의견 개진 및 무례한 태도는 감점 대상이 될 수 있음.)
- 진료확인서 등에 의한 병결 처리는 한학기에 1회에 한해 인정함.

II. 교재 및 참고문헌 Course Materials and Additional Readings

1. 주교재 Required Materials

필요시 수업시간 내에 수업자료 배포

2. 부교재 Supplementary Materials

필요시 수업시간 내에 수업자료 배포

3. 참고문헌 Optional Additional Readings

- Kevin Mullet, Darrell Sano 著. (1995). Designing Visual Interfaces: Communication Oriented Techniques.
- 수잔 웨인센크 著, 심규대 譯. (2010). 심리를 꿰뚫는 UX디자인
- 제프 존슨 著, 강규영 譯, (2013). 마음을 생각하는 디자인 - UI 디자인 규칙을 이해하기 위한 핵심 가이드. 지앤선
- 에릭 리스 著, 현호영 譯. (2016). UX 디자인 불변의 법칙. UX리뷰
- 일본인간공학회 스크린 디자인 연구회 著. 이진호, 이남식 譯. (2002). GUI디자인. 안그래픽스
- 자일스 콜본 著. Yuna 譯. (2012). 단순한 디자인이 성공한다. 에이콘



III. 수업운영규정 Course Policies

- * 실험실 진행 강의의 경우 본교에서 진행되는 '실험실안전교육'을 필수로 이수하여야 함.
- * For laboratory courses, all students are required to complete lab safety training.

IV. 주차별 강의계획 Course Schedule (최소 15주차 이상 강의)

주차	날짜	주요 강의 내용	비고
1주차	3월 2일 (화요일)	오리엔테이션	
2주차	3월 9일 (화요일)	UI 디자인 원칙 1 : 가항성 원칙과 가이드라인 (실습) 개선 가이드라인 및 실행	
3주차	3월 16일 (화요일)	UI디자인 원칙 2 : 간결성 원칙과 가이드라인 * GUI part : 간략화, 규칙화 테크닉 (실습) 개선 가이드라인 및 실행	
4주차	3월 23일 (화요일)	UI디자인 원칙 1/2 : 가항성 / 명확성 (실습) 실습 발표 및 크리틱	
5주차	3월 30일 (화요일)	UI디자인 원칙 3 : 명확성 원칙과 가이드라인 * GUI part : 인식적 조직과 계층 구축 테크닉 (실습) 개선 가이드라인 및 실행	
6주차	4월 6일 (화요일)	UI디자인 원칙 4 : 일관성 원칙과 가이드라인 * GUI part : 그리드 기반 테크닉 (실습) 개선 가이드라인 및 실행	
7주차	4월 13일 (화요일)	UI 디자인 원칙들 3/4 : 명확성 / 일관성 (실습) 실습 발표 및 크리틱	
8주차	4월 20일 (화요일)	UI디자인 원칙 5 : 친숙성 원칙과 가이드라인 (실습) 실습 발표 및 크리틱 / 프로젝트 팀 매칭	
9주차	4월 27일 (화요일)	프로젝트 주제 선정 - 벤치마킹 / 전략	과제물 제출(가항성/간결성/명확성/일관성)
10주차	5월 4일 (화요일)	프로젝트 진행 점검 - IA, Flow Chart, UI	
11주차	5월 11일 (화요일)	프로젝트 진행 점검 - UI / GUI 시안	
12주차	5월 18일 (화요일)	프로젝트 진행 점검 - UI / GUI 가이드라인	
13주차	5월 25일 (화요일)	프로젝트 진행 점검 - Prototyping	
14주차	6월 1일 (화요일)	프로젝트 진행 점검 - Prototyping	
15주차	6월 8일 (화요일)	프로젝트 결과 발표 및 Term Paper제출	보고서(Term Paper)
16주차 (보강포함)			

V. 참고사항 Special Accommodations

- * 학칙 제57조에 의거하여 장애학생은 학기 첫 주에 교과목 담당교수와의 면담을 통해 출석, 강의, 과제 및 시험에 관한 교수학습지원 사항을 요청할 수 있으며 요청된 사항에 대해 담당교수 또는 장애학생지원센터를 통해 지원받을 수 있습니다.

According to the University regulation #57, students with disabilities can request special accommodation related to attendance, lectures, assignments, and/or tests by contacting the course professor at the beginning of semester. Based on the nature of the students' requests, students can receive support for such accommodations from the course professor and/or from the Support Center for Students with Disabilities (SCSD).

- * 강의계획안의 내용은 추후 변경될 수 있습니다.
- * The contents of this syllabus are not final—they may be updated.