

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

Organización de Lenguajes y Compiladores 1 Secciones: N

Ing. Mario Bautista.

Tutor: Luis Paz.



Hoja de Calificación Proyecto 1

Fecha Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carne: _____

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
Archivo Configuración	5		
Reconocimiento de Backgraound	1		
Reconocimiento de Figure	1		
Reconocimiento de Design	1		
Reconocimiento de Expresiones	2		
Archivo Escenario	5		
Reconocimiento de Personajes	1		
Reconocimiento de Paredes	1		
Reconocimiento de Rangos	1		
Reconocimiento de Extras	1		
Reconocimiento de Meta	1		
Almacenamiento/Uso de la información	20		
Fondos	2		
Héroes	2		
Villanos	2		
Bombas	2		
Armas	2		
Bonus	2		
Bloques	2		
Meta	2		
Visor	4		
Visualización previa del escenario de forma correcta (Todos los elementos deben ser visibles)	4		
Diseño del escenario :	20		
Dimensión Correcta del escenario	5		
Ubicación correcta de los objetos	5		
Vida y daño correcto asignado a los objetos(Expresiones)	5		
Colocación de bloques por rangos correcta	5		
Ejecución del Juego	20		
Movimiento del Héroe 4 direcciones	4		
Movimiento de los enemigos (básico)	4		
Uso de armas, Bonus, Bombas, Meta	4		
Información Visible (Vida, No. Enemigos, Nombre)	6		
Actualización de Tabla de Símbolos	8		
Carga de un nuevo archivo de Configuración.	2		
Reporte de Tabla de Símbolos	6		
Errores	6		
Errores léxico, Sintácticos.	2		
Errores Semánticos	2		
Recuperación de Errores	2		

Interfaz Grafica	8		
Crear, abrir, guardar, Guardar Como, eliminar, cerrar	4		
Selector del Héroe, visualización de información	2		
Consola de salida	2		
Manuales	4		
Manual de Usuario	2		
Manual Técnico	2		
TOTAL	100		
Bonus Extra (IA Avanzada a enemigos)	5		

NOTA:

- Se prohíbe modificar código dentro de la calificación de la práctica.
- No se permite alterar el código que resulte de la traducción, a menos que el auxiliar lo indique.
- Debe tener las funcionalidades que como mínimo completen 50 puntos para tener derecho a calificación.
- Copias parciales o totales tendrán nota de 0 puntos y serán reportados a la Escuela de Ciencias y Sistemas.

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno

Firma del Auxiliar

Original Estudiante

Copia tutor Académico (a entregar a Coordinación DTT-ECYS)