Trabalho Prático N^o2 – Desenho e implementação de um jogo distribuído na Internet

Jorge Ferreira, José Pereira, and Pedro Cunha

Universidade do Minho, Departamento de Informática, 4710-057 Braga, Portugal {a64293,a67677,a67680}@alunos.uminho.pt

Abstract. Abstract

- 1 Introdução
- 2 Implementação
- 3 Testes
- 4 Conclusão