

Processamento de Linguagens (3º ano de Curso)

Trabalho Prático 2

Relatório de Desenvolvimento

Jorge Miguel Sol Ferreira (a64293)
Pedro José Freitas da Cunha (a67677)
José Pedro Brito Pereira (a67680)
Grupo 35

7 de Junho de 2015

Resumo

Este relatório documentará todos os passos tomados na realização do segundo trabalho prático da Unidade Curricular de Processamento de Linguagens. Neste projecto é requerida a implementação de um compilador de uma Linguagem de Programação Imperativa Simples e posteriormente gerador de código assembly para uma máquina de stacks virtual.

Conteúdo

1	Introdução	2
2	Análise e Especificação	3
2.1	Descrição informal do problema	3
2.2	Especificação do Requisitos	3
3	Concepção/desenho da Resolução	4
3.1	Gramática	4
3.2	Estruturas de Dados	5
3.3	Exemplos de Programas da Linguagem	6
3.3.1	Programas com erros sintáticos	6
3.3.2	Programas com erros semânticos	6
3.3.3	Programas correctos	7
4	Codificação e Testes	8
4.1	Decisões de Implementação	8
4.2	Testes realizados e Resultados	8
5	Conclusão	12
A	Código do Programa	13
A.1	Analizador Léxico	13
A.2	Analizador Sintático	15

Capítulo 1

Introdução

Enquadramento Um **compilador** é uma peça de software que transforma o código fonte numa dada linguagem de alto nível em instruções que a máquina entenda (Código Máquina). As fases da compilação incluem:

- Análise léxica
- Análise Sintática
- Análise Semântica
- Geração de Código

Conteúdo do documento Neste documento encontrar-se-ão as fases de resolução do problema especificado

Resultados – pontos a evidenciar O resultado do projecto a desenvolver será um gerador de códigoassembly para uma máquina de stacks virtual, partindo de uma Linguagem de Programação Imperativa Simples.

Estrutura do Relatório

No capítulo 2 iremos apresentar o caso de estudo em causa. No capítulo 3 iremos apresentar a estrutura de dados auxiliar à análise semântica e sua utilização no compilador a desenvolver, bem como fazer um esboço do que queremos que seja a nossa linguagem de programação (Gramática Independente do Contexto), para além de alguns exemplos de frases que tenham erros sintáticos, semânticos e frases correctas segundo a nossa especificação. No capítulo 4 iremos apresentar os passos utilizados para geração de código, se possível ou, em alternativa notificação de erro sintático. Finalmente, no capítulo 5 faremos uma apreciação crítica do trabalho realizado e trabalhos futuros. Em anexo iremos colocar o código desenvolvido que permitirá a geração de código máquina.

Capítulo 2

Análise e Especificação

2.1 Descrição informal do problema

Neste projecto é pretendido o desenho de uma Linguagem de Programação Imperativa Simples, para de seguida criar um compilador que gere pseudo-código Assembly de uma Máquina Virtual de Stacks

2.2 Especificação do Requisitos

Os requisitos para o compilador/linguagem a implementar são os seguintes:

- Permitir manusear variáveis do tipo inteiro(escalar ou array) e do tipo string.
- Realizar as seguintes operações:
 - Atribuições de expressões a variáveis.
 - Ler do Standard Input.
 - Escrever para o Standard Output.
- Ciclos(for, while) e instruções Condicionais(if..else).
- Operações Aritméticas, Relacionais e Lógicas sobre inteiros.
- Indexação sobre arrays.
- As declarações de variáveis deverão ser no início do programa.
- Não deverá ser possível realizar redeclarações nem utilizações sem declaração prévia.
- Se não existirem atribuições a uma variável, o valor da mesma deverá ser indefinido

Capítulo 3

Concepção/desenho da Resolução

3.1 Gramática

Ao desenvolver a gramática tentámos fazer com que a mesma ficasse o mais próximo possível do C, funcionando como uma versão simplificada do C.

Abaixo encontra-se a gramática desenhada para a Linguagem:

```
Prog    -> Declss Instrs

Declss  -> Decls

Declss  -> InitVar
        | Decls InitVar

InitVar -> INT Var '[' num ']' ';'
        | INT Var ';'
        | STRING Var ';'

Var     -> id

Instrs  -> Instr
        | Instrs Instr

Instr   -> If
        | While
        | For
        | Atr ';'
        | IO ';'
        |
```

```

If      -> IF '(' Cond ')' '{ Instrs }' Else

Else    -> &
          | ELSE '{ Instrs }'

While   -> WHILE '(' Cond ')' '{ Instrs }'

For      -> FOR '(' Atr ';' Cond ';' Atr ')' '{ Instrs }'

IO       -> PRINT Out
          | INPUT Var
          | INPUT Var '[' Exp ']'

Out      -> Exp
          | str

Atr      -> Var '=' Exp
          | Var '[' Exp ']' '=' Exp

Exp      -> Termo
          | Exp OpA Termo

Termo    -> Fator
          | Termo OpM Fator

Fator    -> Var
          | Var '[' Exp ']'
          | num
          | str
          | '(' Exp ')'
          | '!' Exp

Cond     :   Comp
          |   '(' Cond ')'
          |   Cond '&'&' Cond
          |   Cond '|' '|' Cond

Comp     :   Exp
          |   Exp OpComp Exp

```

3.2 Estruturas de Dados

Para realizarmos a análise semântica temos uma tabela de Hash para guardar todos os identificadores de variáveis e seus tipos de dados.

A estrutura de dados da tabela de Hash é a seguinte:

```

struct list{
    char *key;
    char *type;
    int ind;
    struct list* next;
};

struct table{
    int size;
    int elems;
    struct list **list;
};

```

Com a estrutura acima referida podemos então informações sobre uma variável (Identificador, Tipo e Índice do Registo na Máquina).

3.3 Exemplos de Programas da Linguagem

Abaixo irão estar apresentados vários programas, em que os dois primeiros não cumprem os requisitos sintáticos (3.3.1) e semânticos (3.3.2) da nossa linguagem. Posteriormente iremos apresentar um programa que esteja sintática e semanticamente correcto (3.3.3).

3.3.1 Programas com erros sintáticos

Programa 1:

O programa abaixo quebra uma das regras estipuladas para a Linguagem de Programação: "As declarações de variáveis deverão ser no início do programa."

```

int a;
int b;
for(b=0;b<10;b=b+1){
    int c=b;
}
print a;

```

3.3.2 Programas com erros semânticos

Programa 1:

O programa que se segue quebra uma das especificações da linguagem: "Não deverá ser possível utilizações de variáveis sem declaração prévia."

```

int a;

```



```

int b;
for(a=0;a<10;a=a+1){
    for(b=10;b>0;b=b-1){
        c=c+a+b;
    }
}
print a;

```

3.3.3 Programas correctos

Programa 1:

O programa abaixo segue as regras sintáticas e semânticas:

```

int n;
int first;
int second;
int next;
int i;

first=0;
second=1;

print "Insira o numero de termos";
input n;

for(i=0;i<n;i=i+1){
    if(i<=1){
        next=i;
    }
    else{
        next = first + second;
        first = second;
        second = next;
    }
    print next;
}

```

Capítulo 4

Codificação e Testes

4.1 Decisões de Implementação

Ao decorrer do desenvolvimento do gerador de código assembly um dos desafios que foi necessário resolver foi a criação de labels para controlar os saltos que as instruções condicionais necessitam. Para resolver essa situação criámos uma stack que servirá para guardar os números das labels necessárias. Por cada *if sem else* será adicionada uma label, por cada *if com else*, *while*, *for* serão adicionadas duas labels à stack. Por questão de simplicidade criámos um limite de 100 labels a criar.

4.2 Testes realizados e Resultados

Mostram-se a seguir alguns testes feitos (valores introduzidos) e os respectivos resultados obtidos:

Para o exemplo encontrado em 3.3.3 o assembly gerado é o seguinte:

```
PUSHI 0
PUSHI 0
PUSHI 0
PUSHI 0
PUSHI 0
START
PUSHI 0
STOREG 1
PUSHI 1
STOREG 2
PUSHS "Insira o numero de termos"
WRITES
READ
```

```

        ATOI
        STOREG 0
        PUSHI 0
        STOREG 4
L2:      PUSHG 4
        PUSHG 0
        INF
        JZ L1
        JUMP L4
L3:      PUSHG 4
        PUSHI 1
        ADD
        STOREG 4
        JUMP L2
L4:      PUSHG 4
        PUSHI 1
        INFEQ
        JZ L5
        PUSHG 4
        STOREG 3
        JUMP L6
L5:      PUSHG 1
        PUSHG 2
        ADD
        STOREG 3
        PUSHG 2
        STOREG 1
        PUSHG 3
        STOREG 2
L6:      PUSHG 3
        WRITEI
        JUMP L3
L1:      STOP

```

Cálculo do menor elemento de um array: Input:

```

int a[30];
int i;
int num;
int menor;

```

```

print "Insira o numero total de elementos:";
input num;

for(i=0;i<num;i=i+1){
    print "Insira um numero";
    input a[i];
}

menor = a[0];

for(i=0;i<num;i=i+1){
    if(a[i]<menor){
        menor = a[i];
    }
}

print "O menor elemento é o: ";
print menor;

```

Output:

```

        PUSHN 30
        PUSHI 0
        PUSHI 0
        PUSHI 0
        START
        PUSHS "Insira o numero total de elementos:"
        WRITES
        READ
        ATOI
        STOREG 2
        PUSHI 0
        STOREG 1
L2:
        PUSHG 1
        PUSHG 2
        INF
        JZ L1
        JUMP L4
L3:
        PUSHG 1
        PUSHI 1
        ADD
        STOREG 1
        JUMP L2
L4:
        PUSHS "Insira um numero"

```

```

WRITES
PUSHG 1
PUSHG 0
READ
ATOI
STOREN
JUMP L3
L1:
PUSHI 0
PUSHG 0
LOADN
STOREG 3
PUSHI 0
STOREG 1
L6:
PUSHG 1
PUSHG 2
INF
JZ L5
JUMP L8
L7:
PUSHG 1
PUSHI 1
ADD
STOREG 1
JUMP L6
L8:
PUSHG 1
PUSHG 0
LOADN
PUSHG 3
INF
JZ L9
PUSHG 1
PUSHG 0
LOADN
STOREG 3
L9:
JUMP L7
L5:
PUSHS "0 menor elemento é o: "
WRITES
PUSHG 3
WRITEI
STOP

```

Capítulo 5

Conclusão

Um compilador é uma peça de software complexa que tem uma tarefa crítica na geração de executáveis. Todas as instruções em código máquina deverão estar correctas e deverá haver pouquíssima tolerância a erros, já que a falha em alguma das instruções poderá ter consequências catastróficas.

Acima foi apresentada a gramática, decisões tomadas na geração de código máquina e exemplos de programas correctos segundo a mesma. No apêndice deste documento iremos apresentar o código utilizado na resolução do projecto. Neste momento temos desenvolvido um gerador de código assembly que gera correctamente código máquina, trabalhando de momento com inteiros, arrays de inteiros e Strings. O facto da stack de labels ter uma limitação de 100 labels pode ser limitador para gerar código para programas de grande dimensão. Ainda será preciso adicionar bastantes funcionalidades a este compilador como suporte a funções e reconhecimento de mais tipos de dados.

Para aprimorar os resultados obtidos neste projecto os seguintes pontos deverão ser resolvidos:

- Aumentar a capacidade da stack de labels, ou possivelmente torná-la dinâmica.
- Adicionar o suporte a funções e tipos de dados adicionais.

Apêndice A

Código do Programa

A.1 Analisador Léxico

Código do Analisador Léxico para reconhecer os símbolos terminais:

```
%{
#include <stdlib.h>
%}
%x COMENTARIO

%option yylineno

num [0-9]+
pal [a-zA-Z]+

%%

.*\\/. * {
;
}

.*\\/ * {
BEGIN COMENTARIO;
}

<COMENTARIO>.*\\/ {BEGIN INITIAL;}

<COMENTARIO>.|\\n {;}

"int"      {
```

```

return INT;
}

"string" {
return STRING;
}

"if" {
return IF;
}

"else" {
return ELSE;
}

"while" {
return WHILE;
}

"for" {
return FOR;
}

"print" {
return PRINT;
}

"input" {
return INPUT;
}

["+ -"] {
yylval.valOp = yytext[0];
return OpA;
}

["* \/%"] {
yylval.valOp = yytext[0];
return OpM;
}

\[^\\"{yylval.valc = strdup(yytext);return str;}

(([<>][=]?)|"=="|"!=") {
yylval.valc = strdup(yytext);
return OpComp;
}

```



```

}

([<>\(\)\{\}\[\];=!&|\"|") {
return yytext[0];
}

{pal} {
yylval.valc = strdup(yytext);
return id;
}

{num} {
yylval.vali = atoi(yytext);
return num;
}

.\|\\n      {
;
}

%%

int yywrap()
{ return(1); }

```

A.2 Analisador Sintático

Código do Analisador Sintático/Analisador Semântico/Gerador de Código Máquina:

```

%{
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "hashTable.h"

int countLabel=1;
int labelStack[100], sp=0;
FILE *f;
HashTable symbolTable;

void insertSymbol(char* symb, char* type, int tamanho){

    int res;
    char aux[1000];

```

```

        res = hashInsert(symbolTable, symb, type, tamanho);

        if(res == 0){
            sprintf(aux,"Variável '%s' já definida.",symb);
            yyerror(aux);
        }
    }

    int checkSymbol(char* symb){

        int res;
        char aux[1000];

        res = hashContains(symbolTable, symb);

        if(res == 0){
            sprintf(aux,"Variável '%s' não definida.",symb);
            yyerror(aux);
        }
        return res;
    }

    char* checkType(char* symb){

        int res;

        res = hashContains(symbolTable, symb);

        if(res == 0){
            return "ND";
        }
        else{
            return hashType(symbolTable,symb);
        }
    }

%}

%union {
    int vali;
    char* valc;
    char valOp;
}

%token STRING INT IF ELSE WHILE FOR PRINT INPUT

```

```

%token <valc> id OpComp str
%token <vali> num
%token <valOp> OpA OpM

%type <valc> Var
%type <vali> Exp Termo Fator

%%

Prog   :   Declss Instrs   {fprintf(f,"\tSTOP\n");}
        ;

Declss :   Decls           {fprintf(f,"\tSTART\n");}

Declss :   InitVar         {}
        |   Decls InitVar  {}
        ;

InitVar :   INT Var '[' num ']' ';' {
                                                insertSymbol($2,"arrayint",$4);
                                                fprintf(f,"\tPUSHN %d\n", $4);
                                                }
        |   INT Var ';'          {
                                                insertSymbol($2,"int",0);
                                                fprintf(f,"\tPUSHI 0\n");
                                                }
        |   STRING Var ';'       {
                                                insertSymbol($2,"string",0);
                                                fprintf(f,"\tPUSHS \"%\"\n");
                                                }
        ;

Var     :   id              {$$ = $1;}
        ;

Instrs  :   Instr           {}
        |   Instrs Instr   {}
        ;

Instr   :   If              {}
        |   While          {}
        |   For             {}
        |   Atr ';'        {}

```

```

|   IO ','      {}
;

If   :   IF '(' Cond ')' {
                                labelStack[sp++] = countLabel++;
                                fprintf(f, "\tJZ L%d\n", labelStack[sp-1]);
                                }
    '{' Instrs '}' Else
;

Else :   {
                                fprintf(f, "L%d:\n", labelStack[--sp]);
                                }
|   ELSE   {
                                fprintf(f, "\tJUMP L%d\n", countLabel);
                                fprintf(f, "L%d:\n", labelStack[--sp]);
                                labelStack[sp++] = countLabel++;
                                }
    '{' Instrs '}' {
                                fprintf(f, "L%d:\n", labelStack[--sp]);
                                }
;

While :   WHILE   {
                                labelStack[sp++] = countLabel++;
                                fprintf(f, "L%d:\n", countLabel);
                                }
    '(' Cond ')' {
                                fprintf(f, "\tJZ L%d\n", labelStack[sp-1]);
                                labelStack[sp++] = countLabel++;
                                }
    '{' Instrs '}' {
                                fprintf(f, "\tJUMP L%d\n", labelStack[--sp]);
                                fprintf(f, "L%d:\n", labelStack[--sp]);
                                }
;

For   :   FOR '(' Atr ',' {
                                labelStack[sp++] = countLabel++;
                                fprintf(f, "L%d:\n", countLabel);
                                }
    Cond ',' {
                                fprintf(f, "\tJZ L%d\n", labelStack[sp-1]);
                                fprintf(f, "\tJUMP L%d\n", countLabel+2);
                                labelStack[sp++] = countLabel++;
                                fprintf(f, "L%d:\n", countLabel++);
                                }

```

```

    }
    Atr ')' {
        fprintf(f, "\tJUMP L%d\n", countLabel-2);
        fprintf(f, "L%d:\n", countLabel++);
    }
    '{' Instrs '}' {
        fprintf(f, "\tJUMP L%d\n", labelStack[--sp]+1);
        fprintf(f, "L%d:\n", labelStack[--sp]);
    }
;

IO      :   PRINT Out   {}
        |   INPUT Var   {
            fprintf(f, "\tREAD\n");
            fprintf(f, "\tatoi\n");
            fprintf(f, "\tSTOREG %d\n", hashInd(symbolTable,$2));
        }
;

Out      :   Exp        {
            if($1==1){
                fprintf(f, "\tWRITEI\n");
            }
            else{
                fprintf(f, "\tWRITES\n");
            }
        }
        |   str          {
            fprintf(f, "\tPUSHS %s\n", $1);
            fprintf(f, "\tWRITES\n");
        }
;

Atr      :   Var '=' Exp {
            char aux[1000];
            if(strcmp(checkType($1), "arrayint") != 0){
                if(strcmp(checkType($1), "int") == 0){
                    if($3==1){
                        if(checkSymbol($1)){
                            fprintf(f, "\tSTOREG %d\n",
                                hashInd(symbolTable,$1));
                        }
                    }
                    else{
                        yyerror("Tipos diferentes");
                    }
                }
            }
        }
;

```

```

    }
}
else if(strcmp(checkType($1),"string")==0){
    if($3==2){
        if(checkSymbol($1)){
            fprintf(f,"\tSTOREG %d\n",
                hashInd(symbolTable,$1));
        }
    }
    else{
        yyerror("Tipos diferentes");
    }
}
else if(strcmp(checkType($1),"arrayint")==0){
    if($3==1){
        if(checkSymbol($1)){
            fprintf(f,"\tLOADN\n");
        }
    }
    else{
        yyerror("Tipos diferentes");
    }
}
else if(strcmp(checkType($1),"ND")==0){
    sprintf(aux,"Variável '%s' não definida.",$1);
    yyerror(aux);
}
}
else{
    yyerror("Tipos diferentes");
}
}
| Var '[' Exp ']' '=' Exp {
    if(strcmp(checkType($1),"arrayint")==0){
        fprintf(f,"\tPUSHG %d\n",
            hashInd(symbolTable,$1));
        fprintf(f,"\tSTOREN\n");
    }
    else{
        yyerror("Tipos diferentes");
    }
}

;

Exp : Termo {}
| Exp OpA Termo {

```

```

        if($1 == 1 && $3 == 1){
            switch($2){
                case '+':
                    fprintf(f,"\\tADD\\n");
                    break;
                case '-':
                    fprintf(f,"\\tSUB\\n");
                    break;
                case '|':
                    fprintf(f,"\\tADD\\n");
            }
        }
    else if($1 == 2 && $3 == 2){
        switch($2){
            case '+':
                fprintf(f,"\\tCONCAT\\n");
                break;
            default:
                yyerror("Tipos diferentes");
                break;
        }
    }
    else{
        yyerror("Tipos diferentes");
    }
}

;

Termo      :      Fator      { $$ = $1; }
|      Termo OpM Fator {
    if($1 == 1 && $3 == 1){
        switch($2){
            case '/':
                fprintf(f,"\\tDIV\\n");
                break;
            case '*':
                fprintf(f,"\\tMUL\\n");
                break;
            case '%':
                fprintf(f,"\\tMOD\\n");
                break;
            case '&':
                fprintf(f,"\\tMUL\\n");
                break;
        }
    }
}

```

```

else{
    yyerror("Tipos diferentes");
}
}

;

Fator : Var {
    checkSymbol($1);

    if(strcmp(checkType($1),"int")==0){
        $$=1;
        fprintf(f,"\tPUSHG %d\n", hashInd(symbolTable,$1));
    }
    else if(strcmp(checkType($1),"string")==0){
        $$=2;
        fprintf(f,"\tPUSHG %d\n", hashInd(symbolTable,$1));
    }
    else{
    }

}

| Var '[' Exp ']' {
    if(strcmp(checkType($1),"arrayint")==0){
        $$=1;
        fprintf(f,"\tPUSHG %d\n", hashInd(symbolTable,$1));
        fprintf(f,"\tLOADN\n");
    }
    else{
        yyerror("Tipos diferentes");
    }
}

| num { $$ = 1; fprintf(f,"\tPUSHI %d\n", $1); }
| str { $$ = 2; fprintf(f,"\tPUSHS %s\n", $1); }
| '(' Exp ')' { }
| '!' Exp { }
;

Cond : Comp {}
| '(' Cond ')' {}
| Cond '&' Cond {
    fprintf(f,"\tMUL\n");
}
| Cond '|' Cond {
    fprintf(f,"\tADD\n");
}
;

```



```

Comp      :   Exp      {}
          |   Exp OpComp Exp  {
                                switch($2[0]){
                                    case '>':
                                        if($2[1] == '='){
                                            fprintf(f,"\\tSUPEQ\\n");
                                        }
                                        else{
                                            fprintf(f,"\\tSUP\\n");
                                        }
                                        break;
                                    case '<':
                                        if($2[1] == '='){
                                            fprintf(f,"\\tINFEQ\\n");
                                        }
                                        else{
                                            fprintf(f,"\\tINF\\n");
                                        }
                                        break;
                                    case '=':
                                        fprintf(f,"\\tEQUAL\\n");
                                        break;
                                    case '!':
                                        fprintf(f,"\\tEQUAL\\n");
                                        fprintf(f,"\\tNOT\\n");
                                        break;
                                }
          }

;

%%

#include "lex.yy.c"

int yyerror(char *s){
    printf("Erro Sintático linha %d: %s\\n",yylineno, s);
}

int main(){

    symbolTable = hashCreate(1000);
    f = fopen("assembly","w");
    yyparse();
    return 0;

```

}