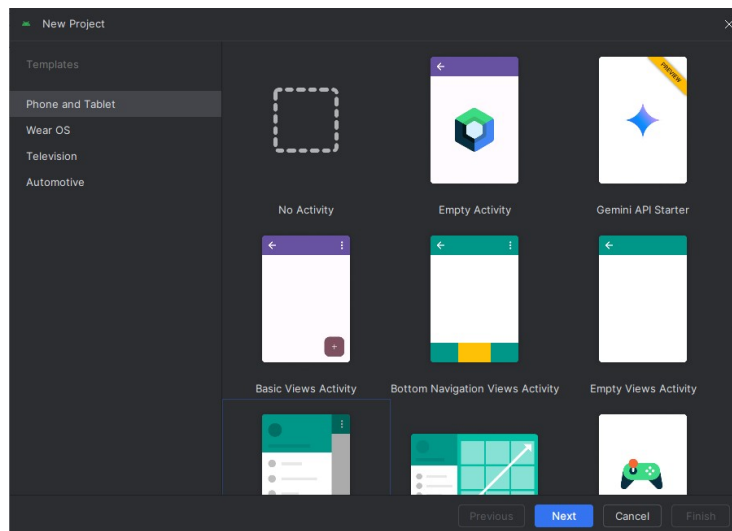
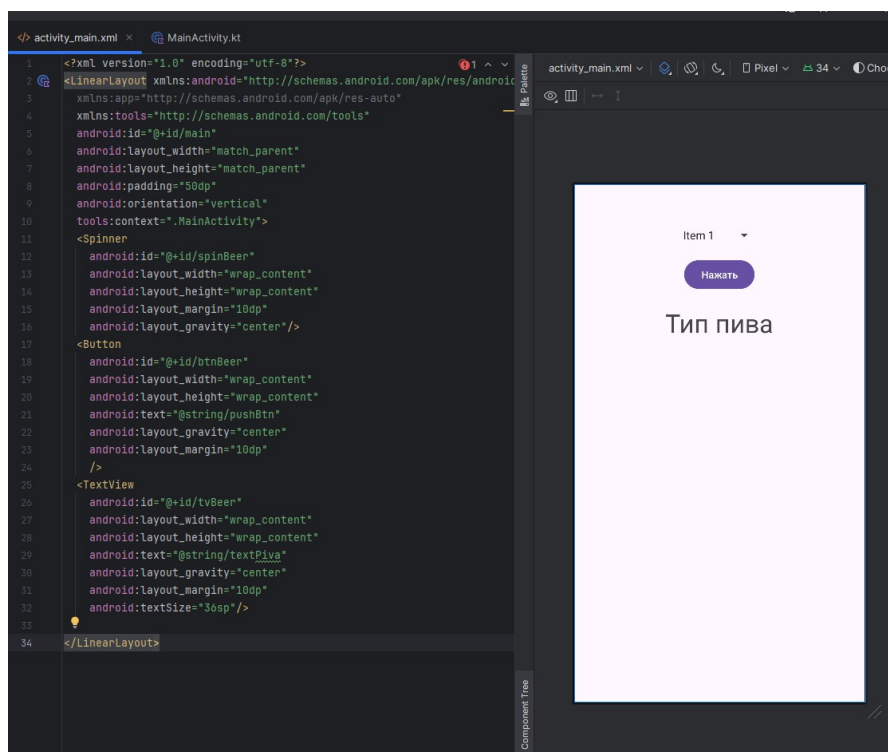


Практика 4: Работа с пивом

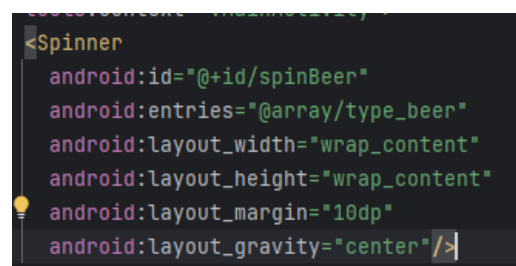
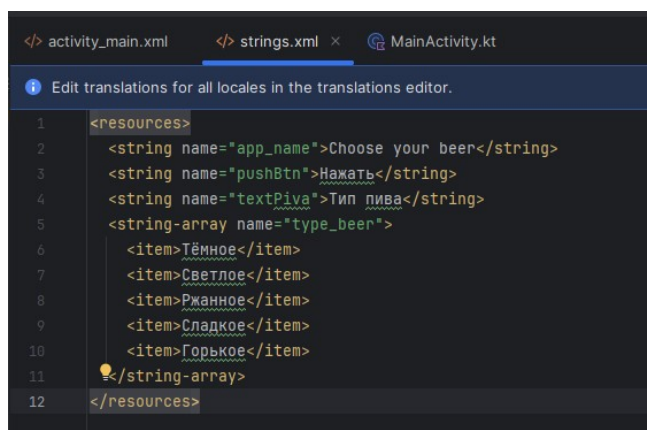
Создаем пустой проект



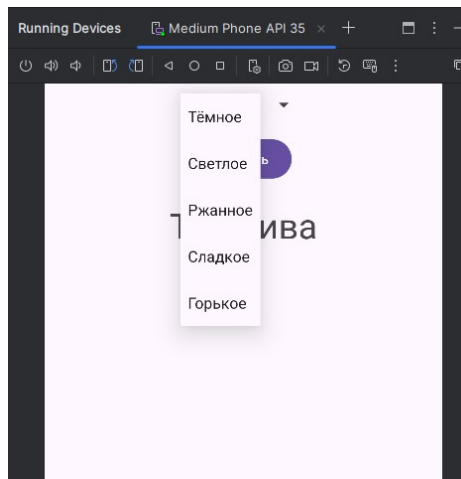
Копируем готовый код макета и добавляем строки в values.xml



Для отображения типа пива нужно создать массив строк в values.xml и добавить в spinner



Тестирование



Все работает

Осталось реализовать просмотр сортов пива. Добавим описания сортов в строки.

```
<string name="dark">1) Портер - пиво с сильным и специфичным ароматом и вкусом. Оно имеет высокую крепость и относится к сухим сортам темного пива.\n2) Стаут - еще один сухой сорт темного пива, который имеет насыщенный вкус и аромат, который обычно ассоциируется с кофе и шоколадом.\n3) Браун Эль имеет более сладкий вкус и аромат, чем портер или стаут. Оно часто содержит карамельные или фруктовые нотки, и имеет более низкую крепость.\n4) Даббельбокс производится в Бельгии и имеет насыщенный и сладкий вкус. Оно имеет высокую крепость и обычно подается в небольших стаканах.\n5) Барливайн производится с использованием ячменного солода и имеет высокую крепость. Оно сладкое и насыщенное, и обычно содержит нотки сухофруктов и шоколада.\n</string>\n<string name="light">1) Лагер - пенный напиток низового брожения, в основе - ячменный солод. Для лагера характерна горечь и сухость.\n2) Кельш - напиток верхового брожения с горьким вкусом и хмелевым послевкусием. Принято подавать охлажденным.\n3) Бок - традиционное светлое пиво. Содержание алкоголя в большинстве вариантов продукта - 6%. Характерна приглушенная горечь.\n</string>\n<string name="rye">1) Ржаной Стаут этот сорт обладает насыщенным, глубоким вкусом с нотами шоколада и кофе. Ржаной солод придает пиву легкую пряность и сложность\n2) Ржаной Эль имеет свежий и фруктовый аромат с легкими карамельными нотами. Ржаной солод добавляет баланс, создавая уникальный привкус с легкой горечью.\n3) Классическое Ржаное этот сорт отличается ярким ржаным вкусом и мягким освежающим послевкусием. Пиво имеет золотистый цвет и легкую пряность.\n4) Ржаной Кельш обладает легким и свежим вкусом с нотами изюма и меда. Ржаные зерна добавляют характерный привкус, а низкая степень горечи делает его очень питким и\n5) Ржаной Лагер этот сорт отличается хрустящей текстурой и яркой, освежающей горечью. Вкусовой профиль включает ноты хмеля и легкой сладости от ржаного солода.\n</string>\n<string name="sweet">1) Медовый Эль - это пиво отличается сладким вкусом с явными медовыми нотами. Имеет легкую текстуру и мягкое послевкусие.\n2) Шоколадный Портер - пиво насыщено сладкими шоколадными и карамельными нотами, что делает его очень приятным на вкус. В конце ощущается легкая горчинка, создавая\n3) Фруктовый Красное Эль, обогащен фруктами, это пиво имеет сладкий вкус с нотами вишни и малины.\n</string>\n<string name="bitter">1) Индийский светлый эль известен своей высокой горечью и ярким хмелевым ароматом. Вкус может включать цитрусовые, хвойные и травяные ноты, д\n2) Пейл Эль этот сорт обладает заметной горечью, балансируя ее с мягкой сладостью. Характерные фруктовые и цветочные ароматы делают его очень популярным.\n3) Блэк Але - горькое пиво с глубоким и насыщенным вкусом, дополненное карамельными и шоколадными нотами. Имеет сильный хмелевой финиш, который отлично сочетается с\n</resources>
```

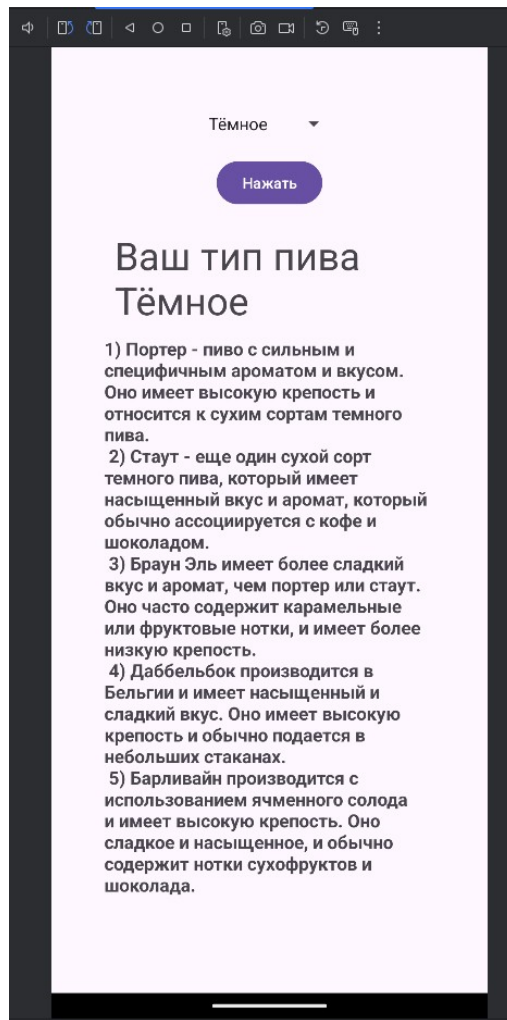
Добавим TextView для отображения описания

```
<TextView\n    android:id="@+id/descriptionTypes"\n    android:layout_width="match_parent"\n    android:layout_height="wrap_content"\n    android:layout_gravity="center"\n    android:textSize="17sp"\n    android:textStyle="bold" />
```

И в MainActivity будем выводить строку в зависимости от типа

```
//Обработка нажатия\nbtnBeer.setOnClickListener {\n    val type = spinnerBeer.selectedItem\n    tvBeer.text = "Ваш тип пива $type"\n    binding.descriptionTypes.text = when(type){\n        "Тёмное" -> getString(R.string.dark)\n        "Светлое" -> getString(R.string.light)\n        "Ржанное" -> getString(R.string.rye)\n        "Сладкое" -> getString(R.string.sweet)\n        "Горькое" -> getString(R.string.bitter)\n        else -> ""\n    }\n}
```

Пример работы



Немного задекорируем и посмотрим, что вышло

