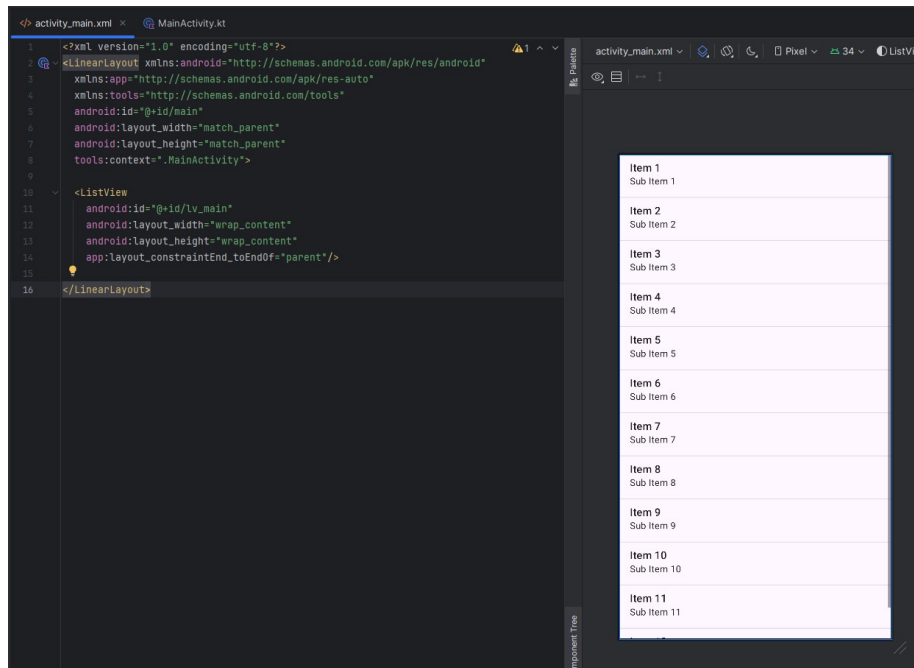
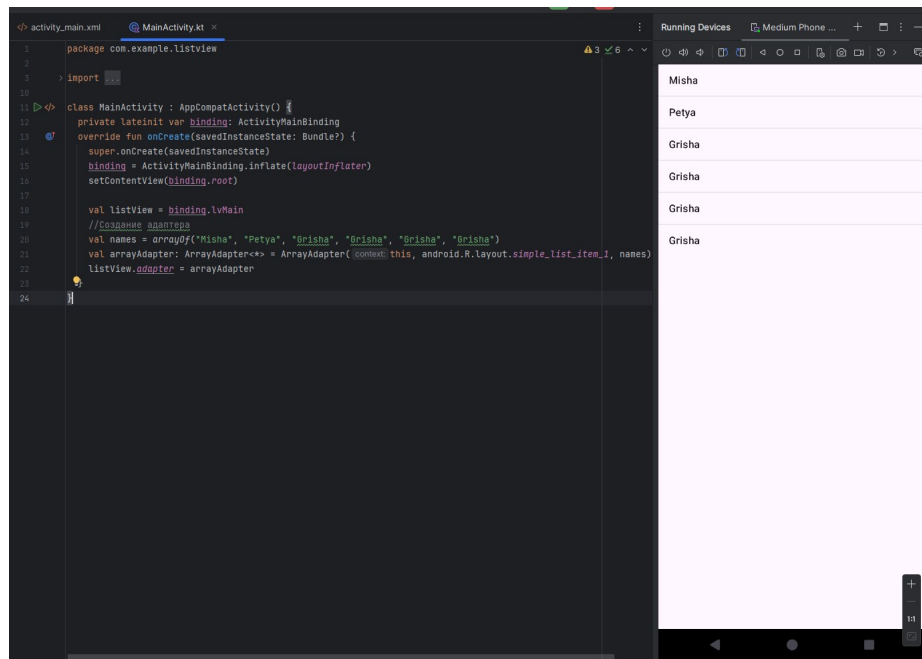


## Практика 7: Работа с ListView

В новом проекте настраиваем активность



Добавим код и протестируем



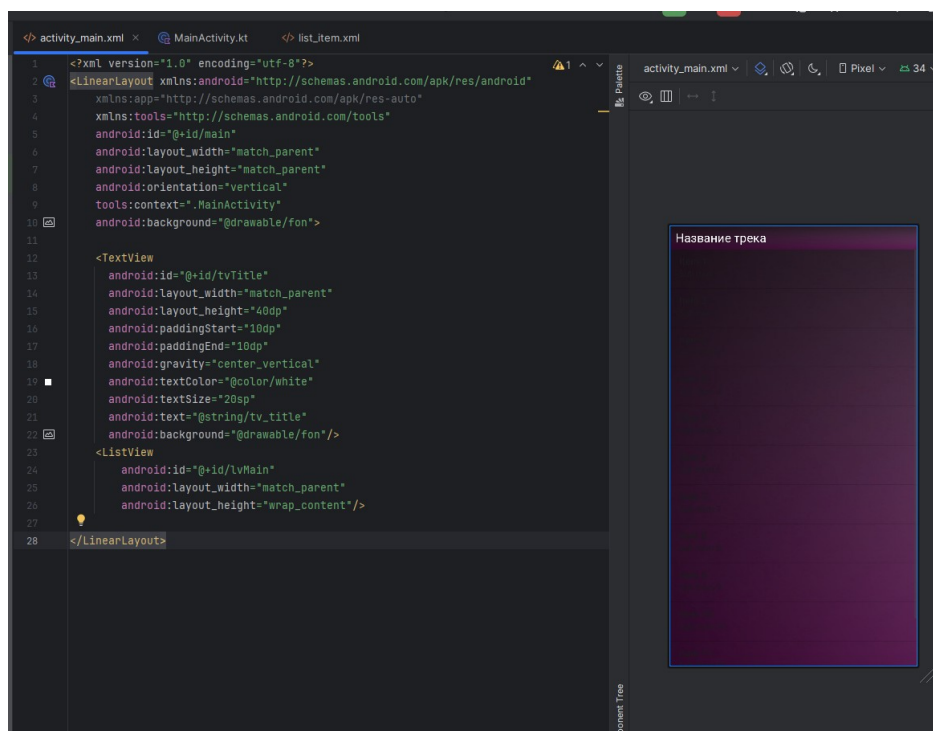
Реализуем нажатие на компонент

```
//Кликабельность
listView.setOnItemClickListener { parent, view, position, id ->
    val selectedItem = names[position]
    //Toast-сообщение
    Toast.makeText(context, this, text: "Вы нажали на $selectedItem", Toast.LENGTH_SHORT).show()
}
```

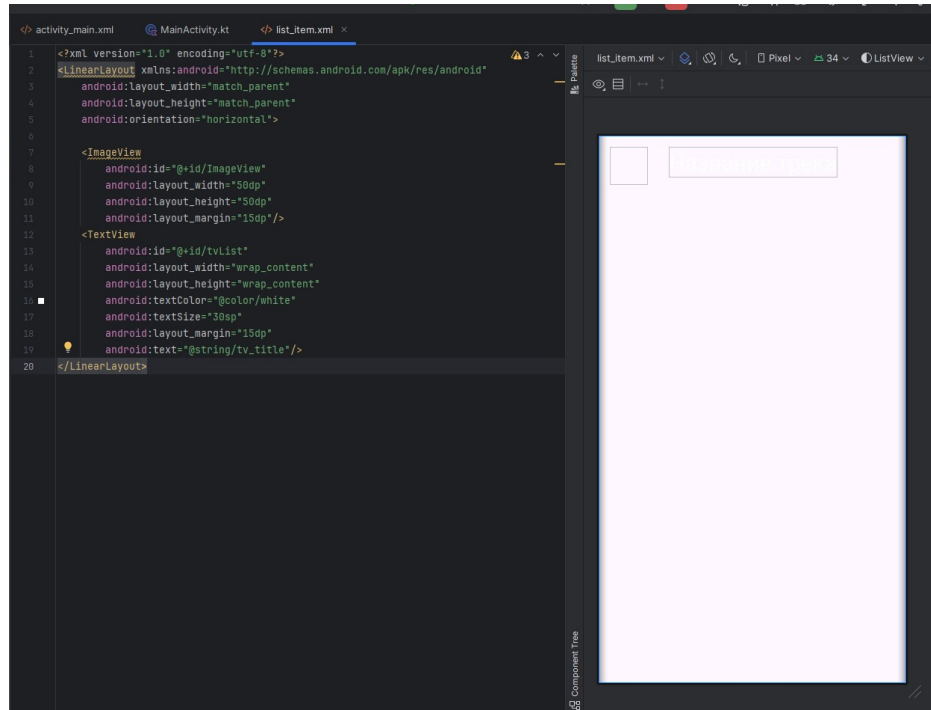


**Задание: Сделать приложение плейлист любимой музыки**

Для начала красиво оформим главную активность



Добавим xml объект одного элемента списка

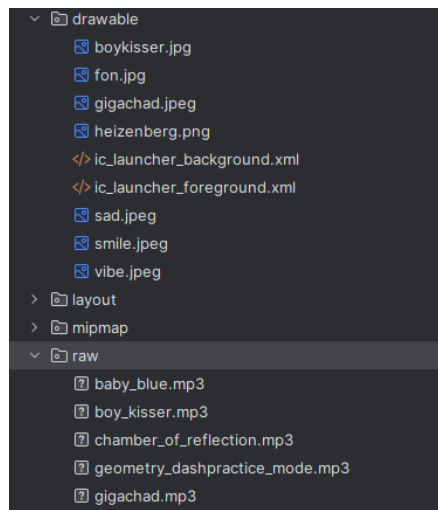


Создаим класс для хранения данных и класс адаптер

```
data class ListItem(val ImageR: Int, val text: String, val MusicR: Int)

class AdapterList(context: Context, val items: List<ListItem>):
    ArrayAdapter<ListItem>(context, resource: 0, items){
        override fun getView(position: Int, convertView: View?, parent: ViewGroup): View {
            val item = getItem(position)
            val view = convertView ?: LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.list_item, parent, attachToRoot: false)
            val imageView = view.findViewById(R.id.ImageView)
            val textView = view.findViewById(R.id.tvList)
            item?.let{
                imageView.setImageResource(it.ImageR)
                textView.text = it.text
            }
            return view
        }
    }
}
```

Добавим картинки и музыку



И код в onCreate

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)
    //Список элементов
    val items = listOf(
        ListItem(R.drawable.gigachad, text: "Giga music", R.raw.gigachad),
        ListItem(R.drawable.smile, text: "Positive music", R.raw.boy_kisser),
        ListItem(R.drawable.sad, text: "Sad music", R.raw.chamber_of_reflection),
        ListItem(R.drawable.vibe, text: "Vibe music", R.raw.geometry_dashpractice_mode),
        ListItem(R.drawable.heisenberg, text: "Music for cooking", R.raw.baby_blue)
    )
    //Заголовок, плеер, список и адаптер
    val title: TextView = findViewById(R.id.tvTitle)
    var player: MediaPlayer? = null
    val listView: ListView = findViewById(R.id.lvMain)
    val adapter = AdapterList(context = this, items)
    listView.adapter = adapter
    //Воспроизведение музыки по нажатию
    listView.setOnItemClickListener { adapterView, view, i, l ->
        title.text = items[i].text
        if(player != null){
            player?.stop()
            player?.release()
        }
        player = MediaPlayer.create(context = this, items[i].MusicR)
        player?.start()
    }
}
```

Тестируем

