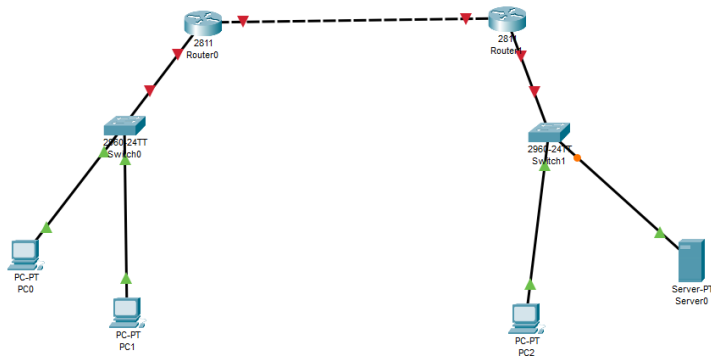


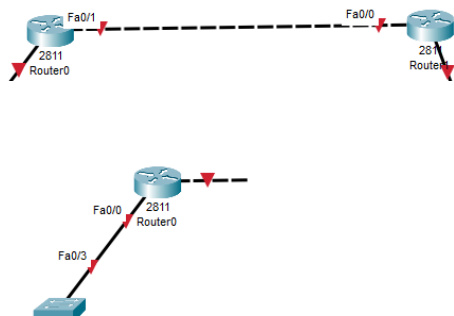
Практическая работа 13

Создаем сеть из двух коммутаторов и двух роутеров



Настраиваем сеть слева 192.168.0.x справа 192.168.1.x

Проверяем направления интерфейсов



Настраиваем интерфейсы

```
Router(config)#int fa0/0
Router(config-if)#ip address 192.168.0.3 255.255.255.0
Router(config-if)#no sh
Router(config-if)#
Router(config-if)#exit
Router(config)#int fa0/1
Router(config-if)#ip address 192.168.3.1 255.255.255.0
Router(config-if)#no sh
```

И настраиваем второй роутер правую сторону

```
Router(config)#int fa0/1
Router(config-if)#ip address 192.168.1.3 255.255.255.0
Router(config-if)#no sh
```

И левую

```
Router(config)#int fa0/0
Router(config-if)#ip address 192.168.3.2 255.255.255.0
Router(config-if)#no sh
```

Настраиваем Gateway для PC0

Gateway/DNS IPv4	
<input type="radio"/> DHCP	
<input checked="" type="radio"/> Static	
Default Gateway	<input type="text" value="192.168.0.3"/>

И для PC2 и сервера

Gateway/DNS IPv4

☐ DHCP

☒ Static

Default Gateway

Для роутера 0 задаем ip адрес отправки по умолчанию

```
Router(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.3.2
```

И для роутера 1

```
Router(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.3.1
```

И пингуем с PC0 из одной сети PC2 в другой сети

```
C:\>ping 192.168.1.1

Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=126

Ping statistics for 192.168.1.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

```
C:\>ping 192.168.1.3

Pinging 192.168.1.3 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time<1ms TTL=254
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time<1ms TTL=254
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time<1ms TTL=254
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time<1ms TTL=254

Ping statistics for 192.168.1.3:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```