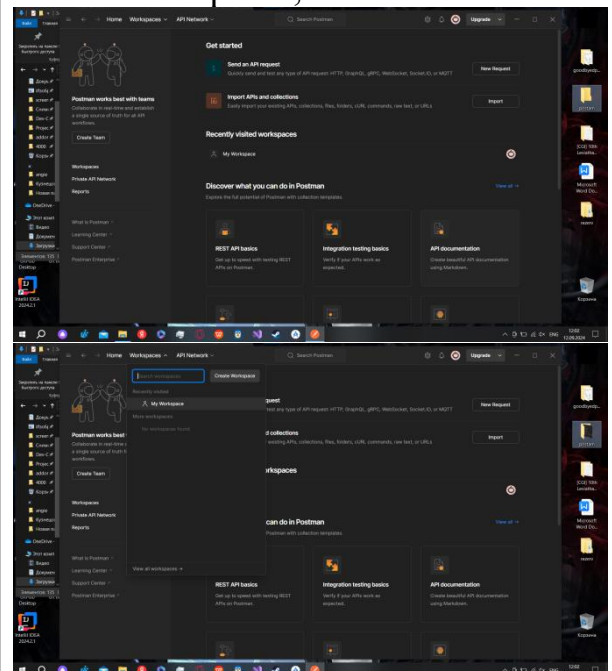
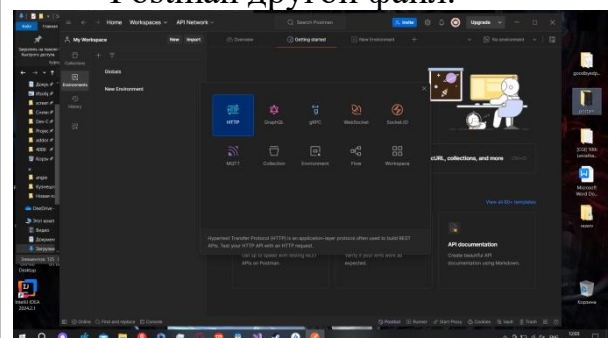
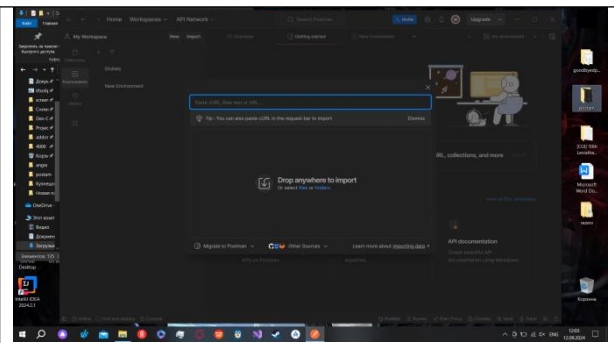


Тема лабораторной работы	1б_0
Выполняющий	Наглов Виктор
Помогающий	Кутенков Константин
Ход работы	<ol style="list-style-type: none"> <li>Открыли документ с лабораторной работой</li> <li>Рассмотрели 18 этапов и проверили работоспособность каждого из них, а также их расположение в обновленной версии: <ol style="list-style-type: none"> <li>Ознакомились с начальными вкладками приложения, а именно HOME, Workspaces,</li> </ol> </li> </ol>

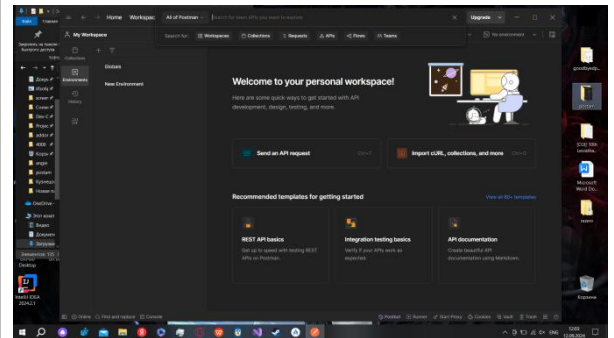


2) Ознакомились с вкладками New и Import. New - отвечает за создание или добавление нового файла, Import - позволяет портировать в Postman другой файл.

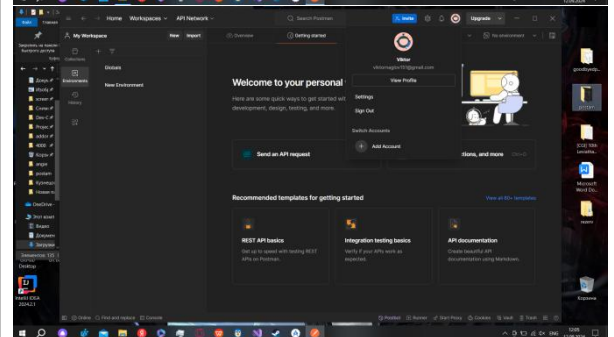
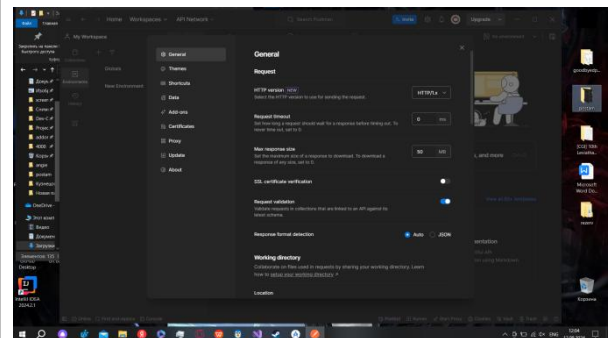




3) Нашли вкладку поиска - Search

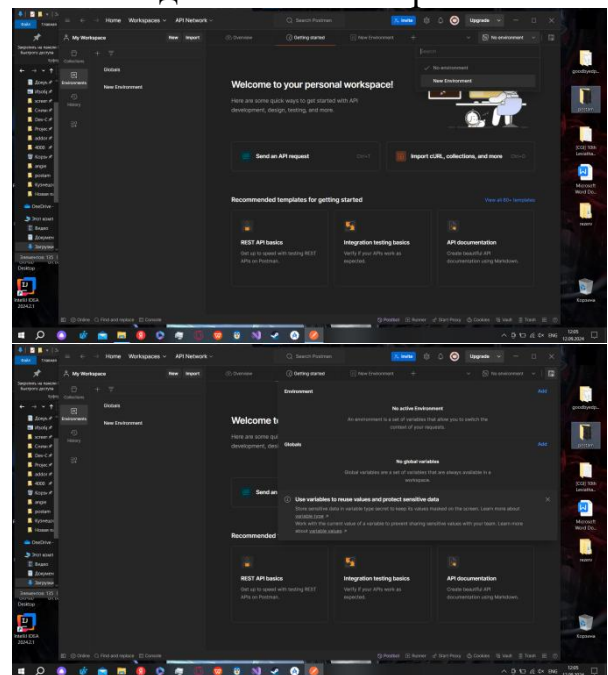


4) Зашли в настройки непосредственно Postman и пользователя

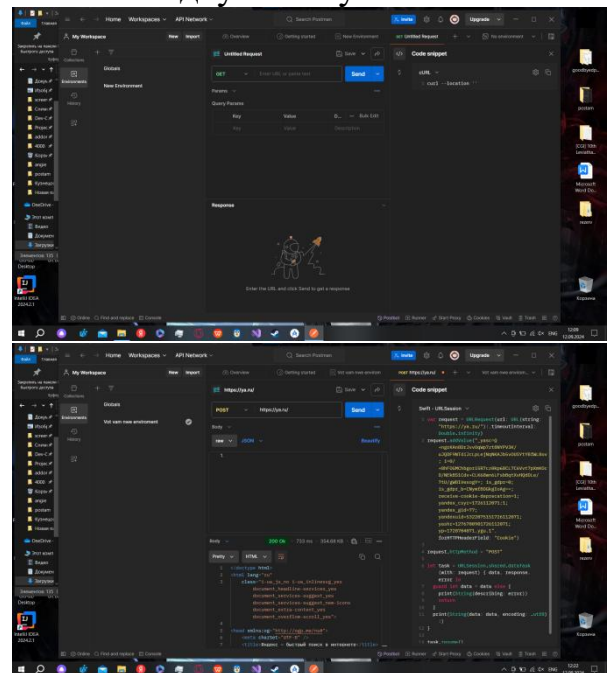


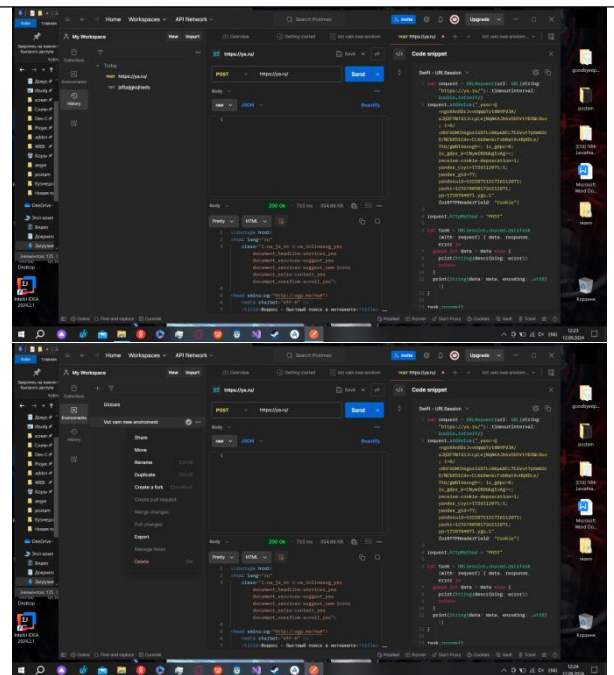
5) Зашли во вкладку Environment, создали новый Environment и просмотрели

какие Environment используют  
созданные нами переменные

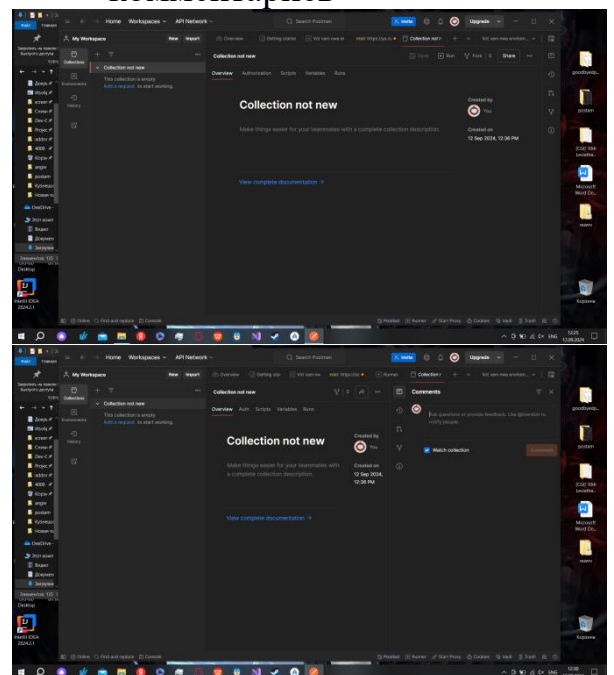


6) Открыли вкладку Code Snippet, где выбрали заготовленный тестовый код, отправили запрос Яндексу и получили информацию об ответе от сервера. Также просмотрели действия которые мы совершили через вкладку History

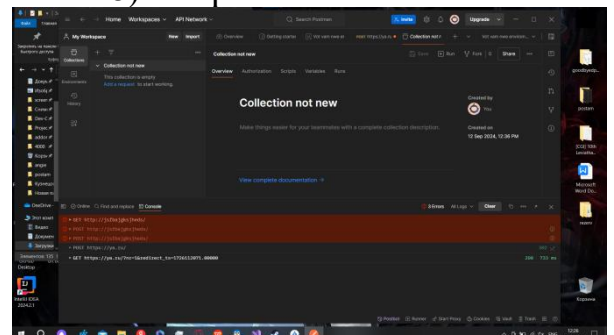




7) Создали новую коллекцию, вошли во вкладку комментариев



8) Открыли Консоль



	<div data-bbox="948 152 1283 197" data-label="Section-Header"><h2>9) И открыли Runner</h2></div> <div data-bbox="850 197 1450 528" data-label="Image"></div>
Результат	<p>После проделанной нами работы, можно сказать что мы:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Рассмотрели интерфейс программы Postman.</li><li>2. Нашли основные вкладки для работы с программой</li><li>3. В какой-то степени “поработали” в программе, сделав незначительные действия</li></ol>
Оценка	