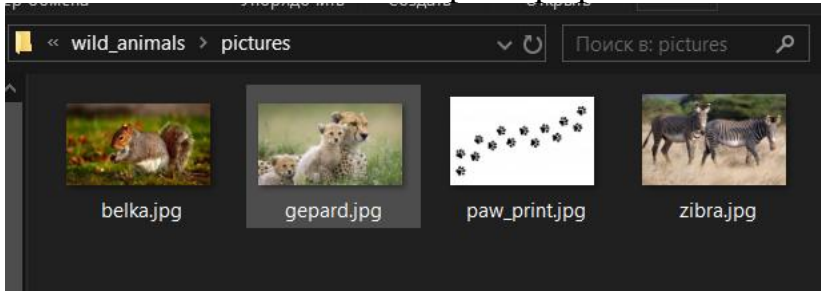
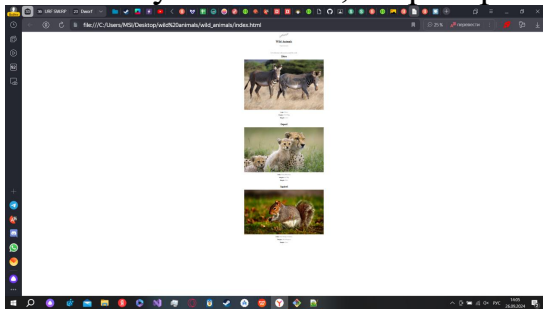
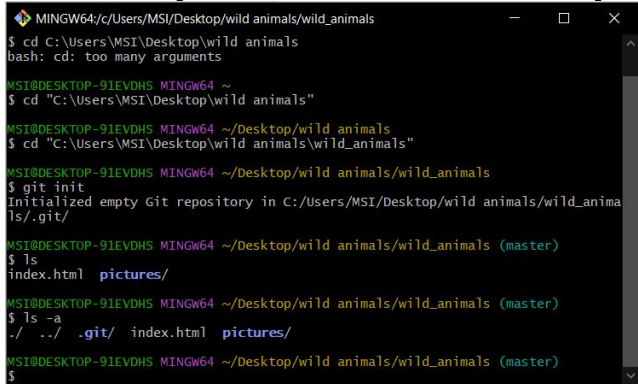


Тема лабораторной работы	git
Выполняющий 1-го задания	Наглов Виктор
Выполняющий 2-го задания	Кутенков Константин
Ход работы 1-го задания	<p>Задание №1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Рассмотрели лабораторную работу и приступили к выполнению 2. Заменяли начальные фотографии в папке на свои  <ol style="list-style-type: none"> 3. Перешли к папке wild_animals к файлу index.html и заменили старые фотографии на новые, после чего запустили html, и проверили результат:  <ol style="list-style-type: none"> 4. Перейдем к выполнению второго задания. Перейдем в папку wild animals и добавим туда репозиторий  <p>И видим что появилась папка .git</p>

5. Меняем имя пользователя и email для репозитория wild animals

```
MINGW64/c/Users/MSI/Desktop/wild animals/wild_animals
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals (master)
$ ls
index.html  pictures/

MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals (master)
$ ls -a
./ ../ .git/ index.html pictures/

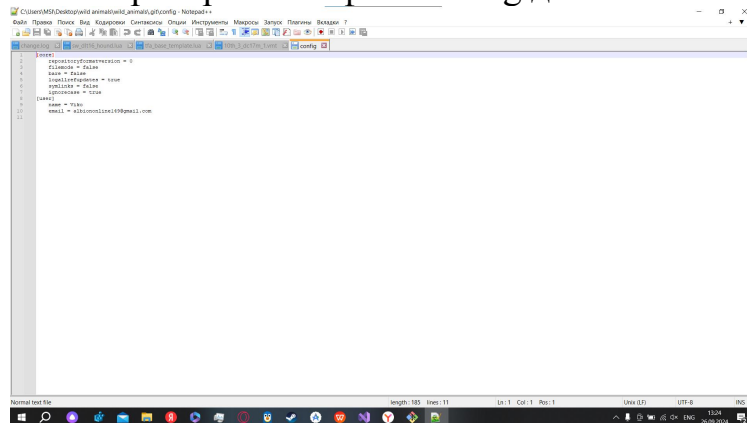
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals (master)
$ git config user.name Viko

MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals (master)
$ git config user.email albiononline149@gmail.com

MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals (master)
$ git config user.email albiononline149@gmail.com

MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals (master)
$ |
```

6. Проверим что файл config действительно сменился.



Как видим в файле действительно добавились данные с именем и почтой

7. Как видим в папке .git действительно отсутствует файл index

```
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals/.git (GIT_DIR!)
$ ls -a
./ ../ HEAD config description hooks/ info/ objects/ refs/
```

8. Проверив папку objects мы видим 2 папки, однако они пусты

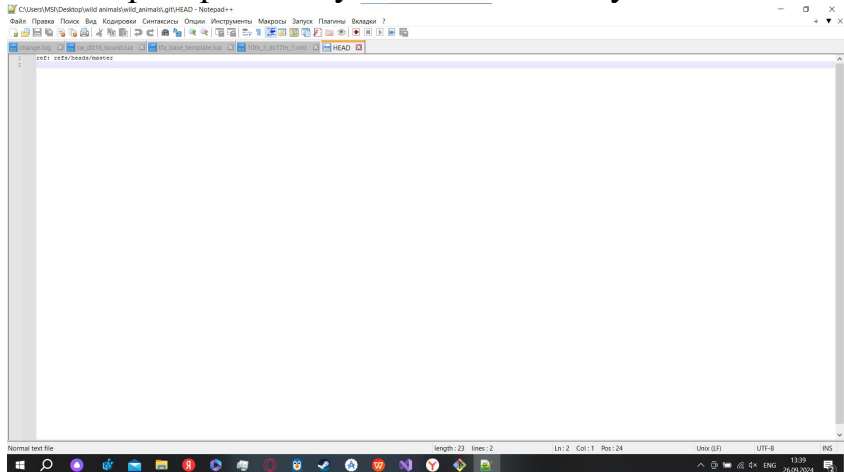
```
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals/.git/objects (GIT_DIR!)
$ ls -a
./ ../ info/ pack/

MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals/.git/objects (GIT_DIR!)
$ ls -a info
./ ../

MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals/.git/objects (GIT_DIR!)
$ ls -a pack
./ ../

MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals/.git/objects (GIT_DIR!)
$
```

9. Проверим что указатель HEAD указывает на main



Как видим у нас вместо main написано master, это можно объяснить следующей вырезкой с сайта, на котором непосредственно находится задание нашей работы:

1. Выбор имени основной ветки

Обычно выбирают **main** или **develop**, но вы можете выбрать любое другое слово.

Советуем задать имя вручную, а не позволять Git самому решать. Потому что эта версия Git называть основные ветки **master**, а следующее обновление будет называть их как-нибудь по-другому. Это вызовет путаницу. Но если вы сами зададите имя ветки, новая версия Git будет использовать его же.

10. Сделаем файлы папки wild animals отслеживаемыми

```
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals (master)
$ git add --all
warning: in the working copy of 'index.html', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals (master)
$
```

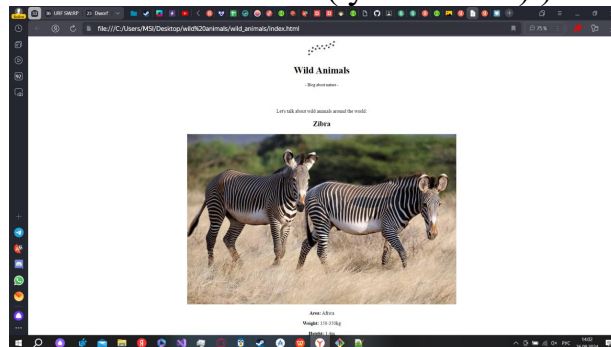
Как видим git уведомил нас о том что над файлом index будут проведены изменения.

11. Создаем первый коммит и называем его commit 1

```
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals (master)
$ git commit
[master (root-commit) 5d2110d] commit_1
5 files changed, 43 insertions(+)
create mode 100644 index.html
create mode 100644 pictures/belka.jpg
create mode 100644 pictures/gedard.jpg
create mode 100644 pictures/paw_print.jpg
create mode 100644 pictures/zibra.jpg
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/wild animals/wild_animals (master)
$
```

В данном коммите, началом хэша коммита является: 5d2110d, полный же хэш можно найти в папке objects в папке 5d (начало коммита) где мы можем найти файл с именем 2110d5cb6fb7654c3237c944e08bf24ad42c5f, что и является полным именем хэша

12. Теперь сменим опечатку в файле index.html (опечатка в слове Zebra (у нас Zibra))

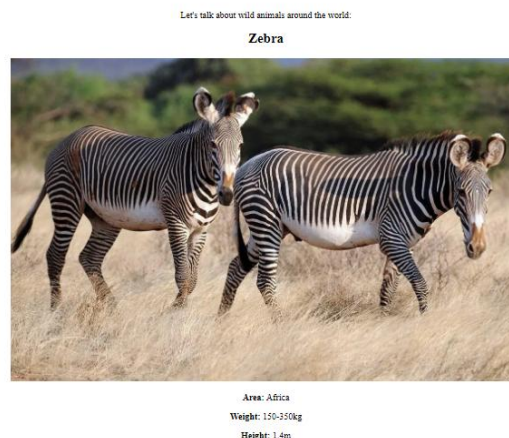


Как видим действительно написано Zibra, теперь меняем на Zebra

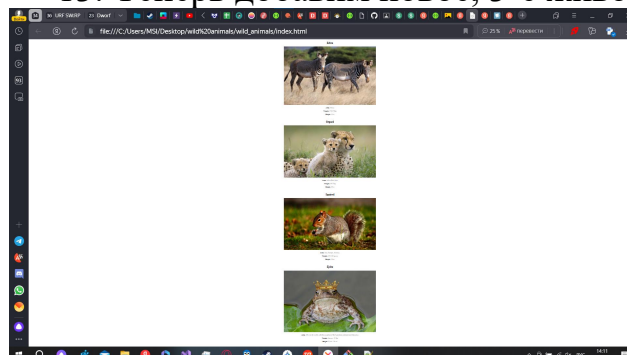
```
<p>Let's talk about wild animals around the world:</p>
<h2>Zebra</h2>

<p><b>Area:</b> Africa</p>
<p><b>Weight:</b> 150-350kg</p>
<p><b>Height:</b> 1.4m</p>
<br>
```

Как видим ошибка исправленна:

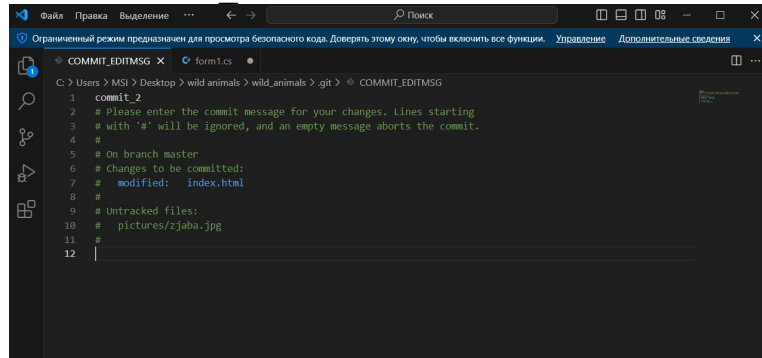


13. Теперь добавим новое, 3-е животное, а именно жабу



Как видим жаба успешно добавлена

14. Теперь сохраним изменения в еще один коммит, commit 2



Ход работы 2-го задания

1. Начнем выполнять следующее задание
2. Загрузим и распакуем архив mat_lib.zip.
3. Откроем его в git

```
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 /  
$ cd "C:\Users\MSI\Desktop\mat_lib"  
  
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib  
$
```

4. И инициализируем репозиторий

```
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib  
$ git init  
Initialized empty Git repository in C:/Users/MSI/Desktop/mat_lib/.git/  
  
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib (master)  
$
```

Репозиторий создан

5. Задаем имя и email глобально

```
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib (master)  
$ git config --global user.name kostik  
  
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib (master)  
$ git config --global user.email koostaa763@gmail.com  
  
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib (master)  
$
```

6. Теперь проверим были ли внесены изменения в глобальный файл .gitconfig

```
git config --global user.name kostik  
git config --global user.email koostaa763@gmail.com  
git config --global core.editor "C:\\Users\\MSI\\AppData\\Local\\Programs\\Microsoft VS Code\\bin\\code" --wait
```

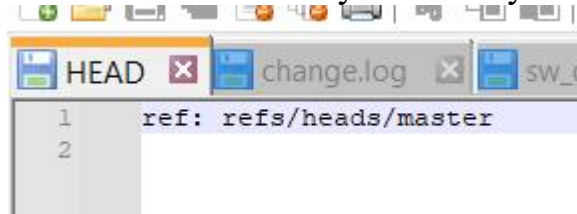
Как видим добавился kostik и его почта

А локальный config не изменился



```
[core]
  repositoryformatversion = 0
  filemode = false
  bare = false
  logallrefupdates = true
  symlinks = false
  ignorecase = true
```

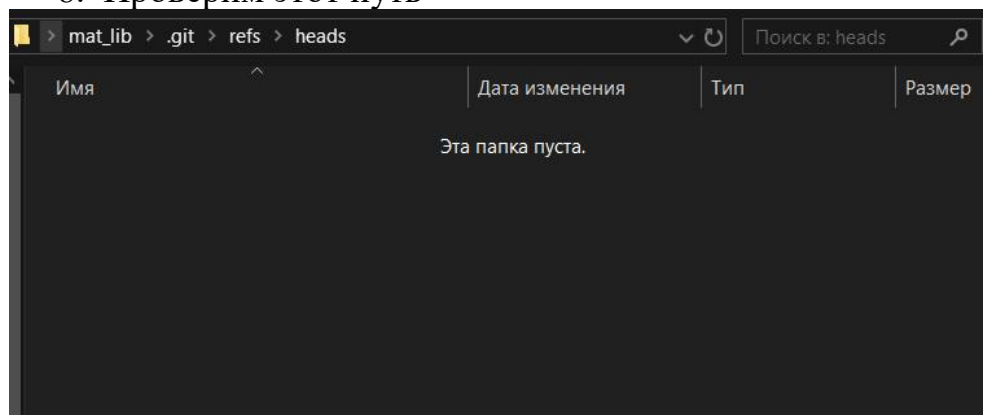
7. Узнаем на что указывает указатель HEAD



```
1 ref: refs/heads/master
2
```

Как видим он указывает на master (main)

8. Проверим этот путь

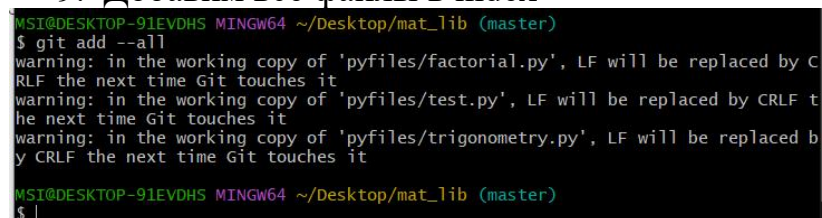


mat_lib > .git > refs > heads

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
Эта папка пуста.			

Но папка head пуста, так как мы еще не сделали ни одного коммита

9. Добавим все файлы в index



```
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib (master)
$ git add --all
warning: in the working copy of 'pyfiles/factorial.py', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'pyfiles/test.py', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'pyfiles/trigonometry.py', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib (master)
$
```

10. Сделаем коммит



```
MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib (master)
$ git commit
hint: Waiting for your editor to close the file...
```

```

COMMIT_EDITMSG  X  form1.cs
C: > Users > MSI > Desktop > mat_lib > .git > COMMIT_EDITMSG
1  commit 2.1
2  # Please enter the commit message for your changes. Lines starting
3  # with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
4  #
5  # On branch master
6  #
7  # Initial commit
8  #
9  # Changes to be committed:
10 #   new file:   docs/math_lib_docs.txt
11 #   new file:   pyfiles/factorial.py
12 #   new file:   pyfiles/test.py
13 #   new file:   pyfiles/trigonometry.py
14 #
15

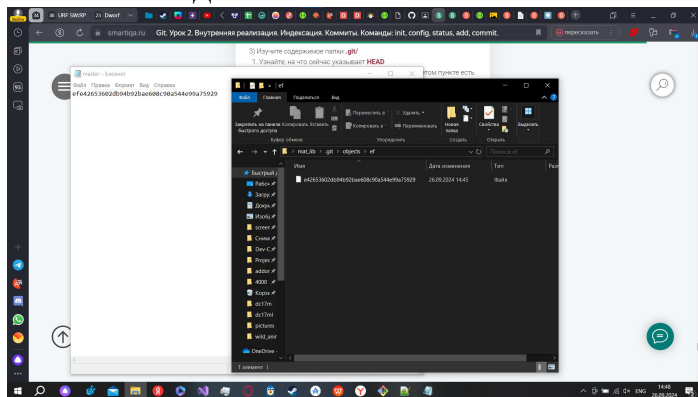
```

```

MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib (master)
$ git commit
[master (root-commit) efe4265] commit_2.1
4 files changed, 23 insertions(+)
create mode 100644 docs/math_lib_docs.txt
create mode 100644 pyfiles/factorial.py
create mode 100644 pyfiles/test.py
create mode 100644 pyfiles/trigonometry.py

```

11. Нашли хэш объекта дерева корня и проверили совпадает ли он



Посмотрев файл, на который указывает HEAD, мы видим все тот же хэш коммита, что и у объекта дерева корня

12. Посмотрим статус файла test.py

```

MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib/pyfiles (master)
$ git status test.py
On branch master
nothing to commit, working tree clean

```

13. Закоммитим все файлы

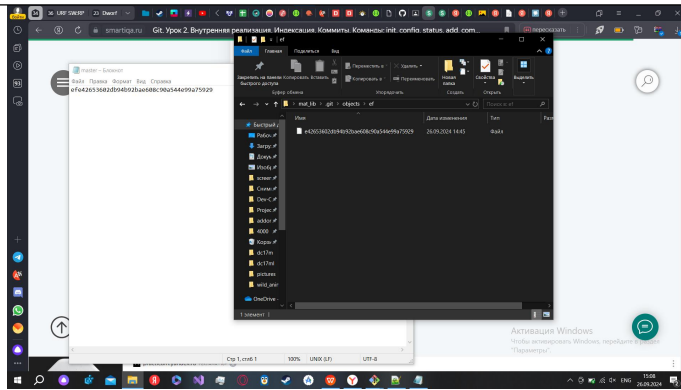
```

MSI@DESKTOP-91EVDHS MINGW64 ~/Desktop/mat_lib (master)
$ git commit --all
On branch master
nothing to commit, working tree clean

```

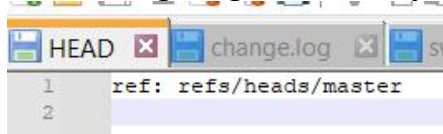
Но так как файлы не изменялись, ничего не было закомиченно

14. Проверим хэш



Как видим хэш тоже не изменился

15. И проверим на что указывает HEAD



Тут тоже нет изменений

Результат

После проделанной нами работы можно сказать:

1. Мы научились работать в git bash
2. Мы научились создавать репозиторий для любой папки, вносить изменения ее файлов, в index и коммитить их
3. Вспомнили как работать с html файлами, создав небольшой сайт про животных

Программный код задания №1:

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Wild Animals Blog</title>
  <meta charset="utf-8">
</head>

<body align=center>

  
  <h1>Wild Animals</h1>
  <small>- Blog about nature -</small>

  <br>
  <br>
  <br>
  <br>

  <p>Let's talk about wild animals around the world:</p>
  <h2>Zebra</h2>
  
  <p><b>Area:</b> Africa</p>
  <p><b>Weight:</b> 150-350kg</p>
  <p><b>Height:</b> 1.4m</p>
  <br>

  <h2>Gepard</h2>
  
```



```
<p><b>Area:</b> Africa,West Asia</p>
<p><b>Weight:</b> 40-75kg</p>
<p><b>Height:</b> 0.8m</p>
<br>

<h2>Squirrel</h2>

<p><b>Area:</b> Asia, Europe, America, </p>
<p><b>Weight:</b> 250-340 grams</p>
<p><b>Height:</b> 23sm</p>
<br>

    <h2>Zjaba</h2>
    
    <p><b>Area:</b> All over the world, with the exception of the Australian continent and Antarctica </p>
    <p><b>Weight:</b> 2grams - 2,7kg</p>
    <p><b>Height:</b> 2,5sm - 24 sm</p>
    <br>

</body>
</html>
```

Программный код задания №2:

(Не изменялся)