游戏名称

# 游玩方式

## 玩家人数：

## 玩家年龄：

## 游戏时长：

# 介绍

## 故事背景与主题

## **引言**

# 配件

# 准备开始

如何设置游戏地图以及一些物件？

玩家需要什么组件开始游戏？

游戏目标是什么？

# 进行游戏

## 游戏阶段

回合阶段分别有什么？

每一阶段具体会发生什么？

举例？

特殊情况？

游戏如何玩？

## 游戏结束

游戏如何结束？

玩家如何获胜？

# 基本概念

游戏内各元素的含义？

游戏术语的含义？

# 附录

额外信息？