Obsah obrázku text, hodiny

Popis byl vytvořen automaticky

Projekt školy

Dominik Borek

OAUH IT  
4. B

Obsah

[Technická dokumentace 3](#_Toc89121886)

[Použité frameworky a software 3](#_Toc89121887)

[Python 3](#_Toc89121888)

[Flask 3](#_Toc89121889)

[Visual Studio Code 3](#_Toc89121890)

[Xampp 3](#_Toc89121891)

[Použité Python knihovny 3](#_Toc89121892)

[Použité CSS a JS 4](#_Toc89121893)

[Vlastní CSS soubor 4](#_Toc89121894)

[Vlastní JS soubor 4](#_Toc89121895)

[Bootstrap 4](#_Toc89121896)

[Metody projektu 4](#_Toc89121897)

[Pro přihlášení 4](#_Toc89121898)

[Uživatelská dokumentace 5](#_Toc89121899)

[Návod pro instalaci 5](#_Toc89121900)

[Popis 5](#_Toc89121901)

# Technická dokumentace

## Použité frameworky a software

### Python

* Verze: 3.8.2
* Autor: Guido van Rossum
* Licence: Python Software Foundation Licence
* Ke stažení: <http://www.python.org/>

### Flask

* Framework pro Python pro tvorbu webových stránek
* Verze: 2.0.1
* Autor: Armin Ronacher
* Licence: 3clause BSD Licence
* Ke stažení: <https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/installation/>

### Visual Studio Code

* Verze: 1.62.3
* Autor: Microsoft
* Licence: MIT License
* Ke stažení: <https://code.visualstudio.com>

### Xampp

* Verze: 3.2.4
* Autor: Apache Friends
* Licence: GNU General Public License
* Ke stažení: <https://www.apachefriends.org>

## Použité Python knihovny

* Flask -SQLAlchemy – knihovna pomocí které se dá pracovat s MySQL databází
* SQLAlchemy – knihovna pro práce s MySQL databází
* Greenlet – knihovna pro přehlednější psaní kódu
* Itsdangerous – knihovna pro zabezpečení insertů do databáze
* Bcrypt – knihovna pro hashování hesel
* Dotenv – knihovna pro načítání prostředí ze souboru „env“

## Použité CSS a JS

### Vlastní CSS soubor

* Autor: Dominik Borek
* Soubor použit pro hezčí vzhled stránky

### Vlastní JS soubor

* Autor: Dominik Borek
* Soubor použit pro filtrování a zabezpečení importu

### Bootstrap

* Verze: 5.1.3
* Autor: Mark Otto
* Licence: MIT License
* Ke stažení: <https://getbootstrap.com/>

## Metody projektu

* index – pro přesměrování na stránku škol
* map – pro přesměrování na stránku mapy se školami
* addSchool – pro přesměrování na stránku pro přidání školy. Zapisuje data z formulářů do databáze
* addCity – pro přesměrování na stránku pro přidání města. Zapisuje data z formuláře do databáze
* addField – pro získání dat z databáze a zapsaná nových oborů do ní

### Pro přihlášení

* Pro přihlašování mám vytvořené vlastní metody login, logout, authorize a register
  + Login – pro přesměrování na přihlašovací stránku
  + Logout – pro odhlášení po zmáčknutí tlačítka
  + Register – pro přesměrování na stránku registrace
  + Authorize – pro kontrolu přihlášení uživatele a následující přesměrování

# Uživatelská dokumentace

## Návod pro instalaci

* Pro instalaci nejdříve je potřeba nainstalovat knihovny ze souboru reěuirements.txt
  + Pip install -r requirements.txt
* Ze souboru skoly.sql vložíme script do vlastní databáze
* Poté změnit data databáze v souboru config.py
* Po skliknutí app.py
* Přístupové údaje:
  + Jméno: admin
  + Heslo: admin

## Popis

* Web slouží pro zobrazování počtu žáku z jednotlivých škol, kteří se hlásili na OAUH. Každou školu tak jde vidět na mapě
* Nepřihlášený uživatel si smí pouze prohlížet počty jednotlivých žáků z jednotlivých škol a mapu měst
* Přihlášený uživatel může také texty různě opravovat, měnit, nebo odstrňovat