

PKUWC2018解题报告

Day1

Minimax

考虑动态规划，先将叶子的权值离散化，假设权值现在是 $1..m$

令 $f[x][i]$ 表示结点 x 的权值是 i 的概率。

若 x 是叶子，则令 $f[x][val[x]] = 1$ 即可。

若 x 只有一个儿子，设它是 y ，则令 $f[x][i] = f[y][i]$ 。

若 x 有两个儿子 y, z ，则考虑用线段树记录 $f[y][i], f[z][i]$ ，然后用线段树合并来计算答案。

考虑线段树合并，假设现在合并 $f[y][l..r], f[z][l..r]$ ，我们可以沿途记录下：

$$\sum_{i=1}^{l-1} f[z][i], \sum_{i=1}^{l-1} f[y][i], \sum_{i=r+1}^m f[z][i], \sum_{i=r+1}^m f[y][i]$$

当某一方的结点为空时，可以打下一个乘法标记来更新。

时间复杂度： $O(n \log m)$

Slay the Spire

可以发现，由于强化牌的数字都大于1，那我们肯定是尽量使用强化牌，然后最后打出最大的攻击牌，所以可以分类讨论以下几个情况：

假设选了 A 张强化牌， B 张攻击牌（ $A+B=m$ ）。

1.如果 $A > K - 1$ ，那么肯定是选最大的 $K - 1$ 张强化牌，然后选最大的攻击牌。

2.如果 $A < K - 1$ ，那么肯定是选所有的强化牌，然后选最大的 $K - A$ 张攻击牌。

对于 $K = 1$ 要独立讨论。

对于第一种情况，可以用 dp 算出 $f[i]$ ：选了 i 张强化牌，最大的 $K - 1$ 张的乘积的和。然后枚举最大的攻击牌是啥用排列组合计算方案。

对于第二种情况，可以发现我们选的攻击牌是最大的 $B - (M - K)$ 张，我们可以令 $g[i]$ 表示攻击牌选了 i 张，最大的 $i - (M - K)$ 张的乘积的期望，这个也可以在 $O(n^2)$ 内算好。

时间复杂度： $O(n^2)$

斗地主

考虑先把所有能春天的手牌预处理出来，分类讨论：

1.剩下的牌可以组成炸弹

2.剩下的牌不能组成炸弹

对于第一种情况：

地主的手牌组成肯定是：若干副炸弹+一个可以一次打完的牌，且这些炸弹要比剩下的牌组成的炸弹大。

这个大力爆搜就行了

对于第二种情况：

首先因为剩下的牌不能组成炸弹，所以所有牌都至少有一张，所以有14张确定了。

剩下6张继续大力搜。

一共只有30000多种答案。

Day2

随机算法

令 $f[S]$ 表示，现在 S 集合里的点已经无法被加到独立集中了。

枚举一个点 $x(x \notin S)$ ，然后更新 $S = S \cup \{x\} \cup adj[x]$ 。（因为无法被加入独立集中的点我们已经无所谓他在排列的哪边了）。

转移的权值是 $\frac{1}{n-|S|}$ （也就是剩下 $not S$ 中， x 在他们中的第一个的概率）。

至于要保证是最大独立集。可以预处理出所有点集的最大独立集，转移时如果从 $f[S]$ 转移到 $f[T]$ ，检查一下 $max[not T] + 1 = max[not S]$ 即可。

时间复杂度： $O(n2^n)$

猎人杀

相当于求对于所有满足 $p[1] = 1$ 的排列，求：

$$\prod_{i=1}^n \frac{w[p[i]]}{\sum_{j=1}^i w[p[j]]}$$

并求和。

假设没有 $p[1] = 1$ 的限制的话，那么和就是1

也就是说：

$$\sum_p \prod_{i=1}^n \frac{1}{\sum_{j=1}^i w[p[j]]} = \prod_{i=1}^n \frac{1}{w[i]}$$

我们理解一下其中的组合意义：

有一堆球，第 i 种颜色的球有 $w[i]$ 个，球两两之间是不同的，每种颜色的球里有一颗比较特殊的叫，我们称之为大球。

上面这个式子相当于：将所有球排成一列，要求每个大球必须都在和它颜色相同的球的前面。

右边的式子现在算的是这个的概率，前面的式子相当于枚举每种颜色第一颗球的出现顺序($p[n]$ 表示第一个出现的颜色，以此类推)，然后去计算。

于是根据这个，我们就知道 $p[1] = 1$ 意味着，颜色为1的球要在最后出现。

我们枚举颜色为1的大球的位置为 d ，那么后面还有 $w[1] - 1$ 个颜色为1的球，剩下 $m - d - (w[1] - 1)$ 个位置要放其他颜色的球，且其他颜色的球不能全放进来，否则颜色1的球就不是最后出现的了。

于是我们可以写出第 i 种颜色的球的生成函数：

$$f_i(x) = \sum_{j=0}^{w[i]-1} \frac{x^j}{(w[i] - j) * j!}$$

然后把他们乘起来就行了，用分治 fft 即可。

时间复杂度： $O((\sum w) * \log n * \log \sum w)$

随机游走

令 $c[i]$ 为第 i 个点在哪个时刻被经过，相当于求：

$$E[\max_{x \in S} c[x]]$$

$$\text{令 } \max(S) = \max_{x \in S} c[x]$$

$$\text{令 } \min(S) = \min_{x \in S} c[x]$$

则有经典的 $\min - \max$ 容斥：

$$E[\max(S)] = \sum_{T \subseteq S} (-1)^{|T|-1} E[\min(T)]$$

考虑预处理出所有 $E[\min(T)] * (-1)^{|T|-1}$ ，然后用子集卷积可以算出所有 $E[\max(S)]$

考虑计算 $E[\min(S)]$ ，相当于只要到达了 S 中的某个点的就停止。

朴素的暴力是高斯消元，时间复杂度是 $O(n^3)$ 的

但是这里我们可以用树形 dp ，以起点作为根，对于非根结点 x 计算从 x 出发在 x 的子树里停止的概率和回到 $fa[x]$ 的概率。

这个可以通过列方程在 $O(n)$ 时间内算出来。

所以时间复杂度： $O(n2^n + Qn)$