# 第六周周报-黄晨钊-2019141440307

## 本周完成的内容：

1. 完成了项目计划书项目团队组织部分的撰写，主要说明了团队的组织结构、人员分工、内部协作、接口人员等内容。
2. 由于本人在编码阶段的分工为Web前端（管理员模块），因此学习了相应的前端框架，掌握了前端框架Vue技术及前后端分离开发技术，熟悉了相关api的语法。在学习前端技术的过程中阅读了Vue3和ElementUI的文档，编写了几个前端demo：表格、分页、弹窗等以熟悉相关技术栈。
3. 由于本项目拟采用Springboot+Mybatis+Vue+ElementUI技术框架，因此本人也学习了后端相关的技术以保证后续编码阶段的顺利，熟悉了Maven构建工具、Git版本库，掌握了MySQL数据库及SQL的编写，熟练使用Axure或Mock plus进行原型设计，掌握了Spring Boot框架和Mybatis的使用，理解了常用项目的开发流程。
4. 由于本项目采用前后端分离技术，因此在前后端数据传输与交互上本人也进行了一系列的学习，主要学习掌握了Vue的路由，axios方法，后端的@requestbody等注解。
5. 和小组成员讨论进一步确定了项目针对的场景及需求，细化了智能订餐系统的业务逻辑如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **用户群** | **主要业务描述** | **用户群特点** |
| 管理员 | 管理员查看并编辑员工、菜品信息，查看员工绩效，向所有员工发送公告，监控订单情况，查询运营数据 | 餐厅经理、老板等能够对餐厅员工、销售等业务做出决策的人群 |
| 后厨人员 | 获取点餐信息，根据服务员发送的订单烹饪请求烹饪并修改订单当中菜品的状态，向服务员发送传菜请求以及实时消息 | 餐厅当中的员工，包括服务员以及后厨人员，后厨人员使用固定设备使用系统，二服务员需要手持移动设备进行操作 |
| 服务员 | 服务员点餐时候，将订单消息推送至后厨人员，服务员查看并结算未结算订单 |

业务场景如下：

本项目作为一套完整的针对各类型餐厅经营管理流程信息化的软件产品，从顾客进入餐厅点餐到用餐结束再到最后的结账买单，需要一套全面的、高效的信息化管理软件来辅助，以对餐厅菜品、员工、点餐流程、菜品烹饪、传菜、结账等过程进行信息化管理，能够及时向不同角色的员工发布实时的公告信息，并能检索查看餐厅的历史经营数据。

1. 团队创建了项目github库，组建了开发小组，本人fork了项目，并熟悉了git相关操作，为后续代码提交做准备。

## 下周计划完成的内容：

1. 对业务逻辑做进一步的细化，和小组成员明确不同用户群体的需求，列举功能需求清单，尝试绘制出系统用例图，并具体化用例场景。
2. 对于项目的功能模块进行进一步完善。对于比较具有争议的部分，例如“厨师如何向服务员发送传菜请求及实时消息”等功能，对其进行细化并进一步确定应该如何实现。
3. 继续深入学习Vue前端的相关知识，熟练掌握html+css+javascript三驾马车的编写，并能针对具体需求进行相应的编码来实现目标。
4. 熏陶一定的前端审美，与其他两名前端成员姬茗瑞、刘雨果确定前端风格，在web端和微信小程序端不同的功能模块上保证前端风格的一致性，为后续前端页面部分的编码作准备。
5. 与两名后端成员李美瑾、樊杨进行沟通，确定哪些功能模块需要编写、如何编写，并讨论功能接口的编写规范，就前后端传值的编码细节达成共识，为后续前端逻辑部分的编码作准备