1. **Js的几种输出方式：**
   1. alert(“……”) 弹框提示
   2. document.write(“……”) 在页面中显示内容
   3. console.log(“……”) 调试专业，在控制台输出
   4. innerHTML/innerTEXT 向指定的元素中添加动态内容
2. **浏览器的层级关系**
   1. 浏览器（window浏览器对象）
   2. 文档内容（document文档对象）
   3. Html
   4. Head&body
3. **Js的组成**
   1. ECMAScript：定义了js中的命名规范：如：变量名、数据类型、基本语法、操作语句等等最核心的东西（这就是js的内核）
   2. DOM：document object model（文档对象模型）
   3. BOM：browser object model（浏览器对象模型）
4. **Js变量的命名的规范**
   1. Js的变量命名只能包含：
      1. 英文字母
      2. 数字（注：命名不能以数字开头）
      3. 下划线
      4. $（注：通常$是用来当作jq对象来使用的）
   2. Js的命名技巧
      1. 驼峰命名法：myWebPageElement
      2. 下划线命名法：my\_web\_page\_Element
   3. Js的命名注意事项
      1. Js严格区分大小写
      2. Js的命名不可与关键字和保留字相同
5. **4**
6. **45**
7. **4**