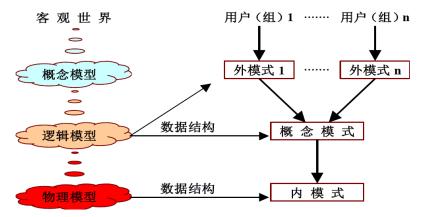
数据库概论

数据库系统概述

- 基本概念
 - 数据(D)
 - 数据库 (DB)
 - 数据库管理系统(DBMS)
 - ◆ 数据定义语言 (DDL)
 - ◆ 数据操纵语言 (DML)
 - ◆ 数据控制语言(DCL)
 - 数据库管理员 (DBA)
 - 数据库系统(DBS)
 - 数据库应用系统(DBAS)
- 数据库系统的特点
 - 数据的集成性
 - 数据的高共享性与低冗余性
 - 数据独立性
 - 数据统一管理与控制
- 数据库内部结构体系
 - 数据库三级模式
 - ◆ 外模式(用户数据库)->概念模式(概念数据库)->内模式(物理数据库)
 - 数据库二级映射
 - ◆ 从概念模式到内模式的映射: DBMS 实现 ◆ 从外模式到概念模式的映射: DBMS 实现

数据模型

- 数据模型的基本概念
 - 数据模型是数据基本特征的抽象,它描述①数据的结构;②定义在结构上的操作;③约束条件
 - 数据模型:概念模型、数据模型、物理模型
- 概念(数据)模型:与 DBMS、计算机系统平台均无关,侧重描述结构和关系
 - E-R 模型/实体-联系模型
 - EE-R 模型/拓展的实体-联系模型
 - 面向对象模型
 - 谓词模型
- 逻辑数据模型(DBMS 所提供的工具(DDL)来定义的数据模型):概念模型转化成逻辑模型后在数据库中得以表示,面向数据库系统,着重于数据库系统一级实现
 - 层次模型、网状模型
 - 关系模型、面向对象模型、谓词模型
 - 对象-关系模型
- 物理(数据)模型:在计算机上的物理结构表示
- 三种数据模型和三级模式之间的关系



● 数据模型的 4 个世界

■ 现实世界: 为整个转换过程提供客观基础与初始启动环境

■ 概念世界:与具体的 DBMS 和计算机无关

■ 信息世界:与具体的 DBMS 有关 ■ 计算机世界:是 DB 的最终实现结构

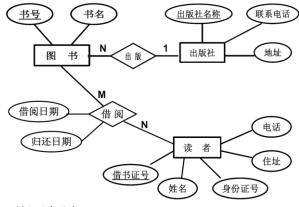
● 概念世界与概念模型

■ 实体-联系模型/E(ntity)-R(elationship)模型: (要学会画图,期末考察)

◆ 实体 (概念世界基本单位)、属性 (实体特征)、联系 (实体集之间的关系)

◆ 实体集: 矩形; 属性: 椭圆; 联系: 菱形; 画线: 实线; 函数对应关系: 1:1、1:m (一对多) /m:1 (多对一)、n:m 标到对应线段上

◆ 若属性具有唯一性,则在对应属性下加一个下划线。例如: 书号、出版社名 称、借书证号具有唯一性,则需要加一个下划线



- ◆ E-R 模型的设计选择
 - 实体?属性?

■ 实体: 进一步多方面描述信息

■ 属性: 单一描述值(非结构化的单值信息)

● 实体? 联系?

■ 实体:独立存在的持久对象

■ 联系:因为某种需要而产生,通常与多个对象有关

● 二元联系?多元联系?

■ 如果①用户只需要使用两两联系,或者②不会出现歧义,那么可以 考虑改用若干个二元联系实现

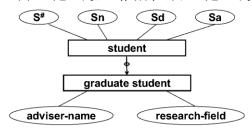
■ 否则基于涉及到的实体个数设计 n 元联系

● 属性依附对象:实体?联系?

- 实体(集)的属性:内在属性,永久存在,不因联系的产生或消失 而改变
- 联系的属性: 因联系产生而存在, 随联系的消亡而消亡
- 例如: 学生的学号不因选课改变, 但学生的成绩却因为选了课才有, 不选课就没有, 所以学号是实体的属性, 成绩是联系的属性。
- ◆ 联系不能连接联系?是吗?,如果出现这种情况则考虑将其中一个改为实体 集(如 exp of er 2.pdf 中)

■ EE-R 模型:

- ◆ 增加了 Is-a 联系
 - 建立两个 A、B 两个实体集之间的继承关系,用父指向子的箭头中间加一个圈表示。
 - Als-aB中, A是B的超(实体)集; B是A的子(实体)集



- ◆ 增加了弱实体集
 - 实体 A 的存在需要依赖于其它实体集中某个实体的存在,多对一
 - 从弱实体到联系的有向箭头



- OO 模型 (面向对象模型)
 - ◆ Is-a 关系: 子类继承超类; 超类->子类为特化, 子类->超类为普化
 - ◆ Is-part-of 关系:复杂类分解为简单类,简单类聚合为复杂类
 - ◆ 发送一条**消息**(跨对象的擦欧总),执行对象中的**方法**(接口和内部实现)
 - ◆ UML 统一建模语言



- ◆ 关联 m..n 表明一端至少有 m 个对象,至多有 n 个对象与另外一段端的对象 连接; *代表无限; 单独的*代表 0..*
- **◆** 子类:符号:_
- ◆ 组合 (composition): 实心菱形那一端表示 1..1 (符号)
- 谓词模型