

DBUtils

1. 介绍

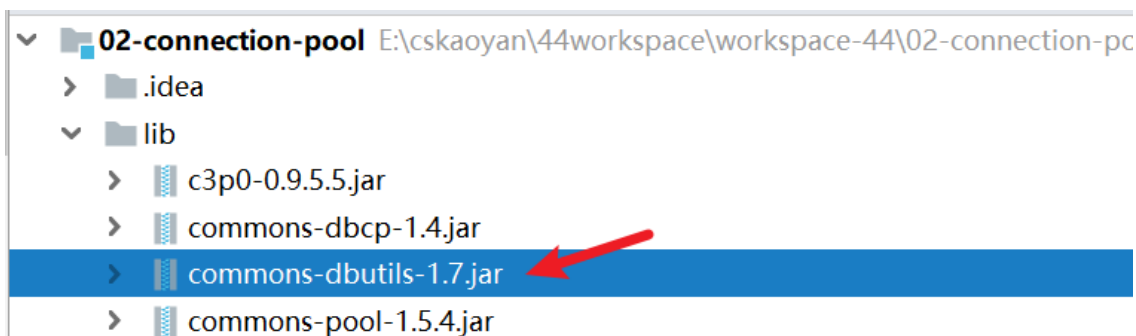
DBUtils是一个 Apache开源的 关于操作JDBC的一个简单工具类库。可以帮助我们简化 JDBC的操作。

```
// 1. 注册驱动  
  
// 2. 获取连接  
  
// 3. 获取Statement对象  
  
// 4. 执行SQL语句  
  
// 5. 解析结果集  
  
// 6. 关闭资源
```

DBUtils可以帮助我们简化 第三步、第四步、第五步的操作。

2. 使用

- 导包



- 配置
DBUtils不需要额外的任何配置，可以直接使用
- 使用

3. API

DBUtils

DBUtils仅仅是提供了一些非常简单的方法封装，例如：

- 关闭资源 (close)
- 安静的关闭资源 (在方法内部处理异常，并且不打印异常的栈信息)
- 提交
- 回滚

由于封装的代码非常简单，一般不使用。

QueryRunner

QueryRunner这个类实际上可以帮助我们简化SQL语句的执行过程，对创建Statement过程无感知。

```
1 // 1. 注册驱动
2
3 // 2. 获取连接
4
5 // 3. 获取Statement对象
6
7 // 4. 执行SQL语句
8
9 // 5. 解析结果集
10
11 // 6. 关闭资源
```

← QueryRunner可以帮助我们直接执行SQL语句，两步流程并做一步流程

有了QueryRunner之后，我们不用自己来创建Statement。

```
// 无参构造方法
QueryRunner queryRunner = new QueryRunner();

/*使用这个QueryRunner的时候，在执行SQL语句的时候，需要传入Connection对象*/

// 有参构造（传入数据库连接池）
QueryRunner queryRunner1 = new QueryRunner(DruidUtils.getDataSource());
// 使用这个传入数据库连接池的QueryRunner1的时候，我们在执行SQL语句的时候，不需要传入
Connection对象；QueryRunner会自己从数据库连接池中获取连接来执行对应的SQL语句。
```

无参构造

```
// 无参构造方法
QueryRunner queryRunner = new QueryRunner();

// 获取Connection
// 连接对象可见，可以控制事务
Connection connection = DruidUtils.getConnection();

int affectedRows = queryRunner.update(connection, "update user set username =
?,nickname=? where id = ?",
    "王英","矮脚虎","1004");

System.out.println("affectedRows:" + affectedRows);

connection.close();
```

有参构造

```
// 传入数据库连接池
QueryRunner queryRunner = new QueryRunner(DruidUtils.getDataSource());

int affectedRows = queryRunner.update("update user set username = ?,nickname=?
where id = ?",
    "林冲","豹子头","1004");

System.out.println("affectedRows:" + affectedRows);
```

QueryRunner去执行查询语句的时候，需要配合ResultSetHandler一起来使用。

ResultSetHandler

这个类本质上是一个接口。这个接口中定义了一个解析结果集的方法。

```
// 源代码
public interface ResultSetHandler<T> {

    // handle方法的本质实际上就是把ResultSet结果集解析为Java对象
    T handle(ResultSet var1) throws SQLException;
}
```

自己实现

自己实现ResultSetHandler接口

```
public class MyResultSetHandler implements ResultSetHandler {
    @Override
    public Object handle(ResultSet resultSet) throws SQLException {

        if (resultSet.next()) {

            int id = resultSet.getInt("id");
            String username = resultSet.getString("username");
            String password = resultSet.getString("password");
            String nickname = resultSet.getString("nickname");

            User user = new User();

            user.setId(id);
            user.setUsername(username);
            user.setPassword(password);
            user.setNickname(nickname);

            return user;

        }else {
            return null;
        }

    }
}
```

```
}
```

弊端:

1. 自己实现比较麻烦, 并没有帮助我们简化JDBC的流程, 还是需要我们手动来解析结果集
2. 自己实现的ResultSetHandler接口是不能通用的

其实DBUtils给我们提供了一些ResultSetHandler接口的实现类, 我们只需要来使用这些实现类即可。

注意: 在使用DBUtils的自动映射的ResultSetHandler的实现类的时候, 需要让查询的结果的临时表的列名和Java对象中的成员变量名保持一致, 不然对应的字段会映射失败。

BeanHandler

可以帮助我们把结果集对象解析为 单个Java对象

```
// 1. 构建QueryRunner
QueryRunner queryRunner = new QueryRunner(DruidUtils.getDataSource());

// 2. 执行查询语句
User user = queryRunner.query("select id,username as name,password,nickname as
xxxname from user where id = ?",new BeanHandler<>(User.class),1002);

// 3. 打印对象
System.out.println(user);
```

BeanListHandler

可以帮助我们把结果集对象解析为 Java对象的集合

```
// 1. 获取一个QueryRunner
QueryRunner queryRunner = new QueryRunner(DruidUtils.getDataSource());

// 2. 执行SQL语句
List<User> userList = queryRunner.query("select * from user where id in
(?,?,?)",new BeanListHandler<>(User.class),1001,1002,1003);

// 3. 打印
System.out.println(userList);
```

ColumnListHandler

假如SQL语句的执行结构是单列值, 那么可以把这单列值解析为一个List

```
// 1. 构建QueryRunner
QueryRunner queryRunner = new QueryRunner(DruidUtils.getDataSource());

// 2. 执行SQL语句
List<String> nameList = queryRunner.query("select username from user",new
ColumnListHandler<>());

// 3. 打印
System.out.println(nameList);
```

ScalarHandler

假如SQL语句的执行结果是单个值，可以使用ScalarHandler来直接解析

```
// 1. 构建QueryRunner
QueryRunner queryRunner = new QueryRunner(DruidUtils.getDataSource());

// 2. 执行SQL
Long count = queryRunner.query("select count(*) from user", new ScalarHandler<>());

System.out.println("count:" + count);
```

MapListHandler

```
// 1. 获取QueryRunner
QueryRunner queryRunner = new QueryRunner(DruidUtils.getDataSource());

// 2. 执行SQL语句
List<Map<String, Object>> mapList = queryRunner.query("select * from user", new MapListHandler());

System.out.println(mapList);
```

4. 总结

DBUtils有什么优缺点呢？

- 优点：可以帮助我们简化JDBC的流程，尤其是解析获取结果集的过程
- 缺点：
 1. SQL语句和代码是硬编码的（正常来说SQL语句要和代码分开管理）
 2. 每次解析结果集的时候需要我们去选择使用哪个ResultSetHandler，不太智能
 3. 复杂映射（多表查询）不够强大的

在公司里面，我们一般在什么情况下使用DBUtils呢？

假如项目比较简单，访问量不太大（轻量级），可以考虑使用DBUtils；否则都会使用 Mybatis。

Junit

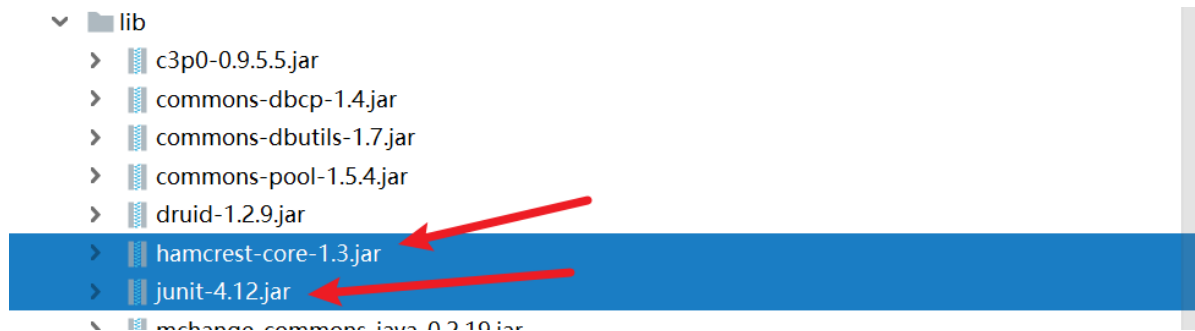
1. 介绍

Junit是一个开源的测试工具。目前Junit已经发展到了 Junit5，但是在大量使用的是还是Junit4，所以推荐大家使用Junit4。

版本要求：4.12

2. 使用

导包



配置

不需要任何配置

使用

Junit给我们提供了一些注解。

```
// @Test  
  
// @Before  
  
// @After  
  
// @BeforeClass  
  
// @AfterClass
```

- @Test
修饰在测试方法上，让这个测试方法可以像main方法一样运行
- @Before
这个注解修饰的方法并不能直接运行，是在@Test注解修饰的方法运行之前执行
- @After
这个注解修饰的方法是在测试方法运行之后执行
- @BeforeClass
是在这个测试类进行类加载的时候执行
- @AfterClass
在这个测试类类销毁的之前执行

3. 规范

1. 测试类命名的时候，建议大家使用 XxxTest
2. @Test注解修饰的方法（测试方法）的方法名建议使用 testXxx();
3. @Test注解修饰的方法：

- 必须是public
- 必须是void
- 必须是无参的方法

4. @BeforeClass、@AfterClass修饰的方法必须是静态的

思考题：我们在学习JavaSE的时候，我们都知道可以直接运行的方法就是main方法，main方法也是Java程序执行的入口。那么为什么一个方法添加了@Test注解之后就可以直接执行呢？

根本上还是执行的Main方法，不过是执行的JUnit4这个类中main方法，然后在这个main方法中通过反射来调用我们当前执行的测试方法。