

## 个人信息

---

- 王欢明
  - 苏州大学计算机系2013级本科生
  - 邮箱: [huanmingwong@163.com](mailto:huanmingwong@163.com)
  - 博客: <http://wanghuanming.com>
  - Github: <https://github.com/HelloCodeMing>
- 

## ☞技能

---

- 熟悉C++, 掌握C++11、面向对象、模版、函数式编程
  - 写过Scala, 在Spark上写过一些代码
  - 写过Node.js, 做过一些Web开发和爬虫的工作
  - 接触过编译器开发, 写过解释器, 翻译过《LLVM Cookbook》
  - 接触过操作系统和系统软件开发, 写过OS内核, 写过文件系统
  - 接触过分布式计算, 玩过Spark, 拿过一个Spark比赛的二等奖
- 

## 经历

---

### 翻译《LLVM Cookbook》(2015/7 - 2015/10)

- LLVM是一个具备可重用性的编译器框架, 为多种编程语言提供优化和后端支持
- 此书由我独立翻译, 由电子工业出版社博文视点出版
- 翻译此书的过程中学习了LLVM的一些基础知识, 也加深了对编译器的理解

### simplyBrand实习 (2015/7 - 2015/8)

- 负责数据采集工作, 编写爬虫抓取数据
- 实习期间使用C#开发了一个文章标签系统, 使用公司的分词API以及人工填写的规则对文章进行分类, 学习了C#语言, 以及async/await、LINQ等好玩的特性
- 除此之外也学习到一些技术之外的东西, 例如创业公司、大数据行业

### 全国高校互联网应用创新大赛——技能赛二等奖 (2015/4)

- 在Spark平台实现频繁集挖掘算法(一种数据挖掘算法), 比赛主要评测算法实现的性能。
  - 我们使用5台机器在Webdocs数据集(1692082条数据)上计算1-8频繁集耗时32秒, 最终性能第一
  - 之后在第二届江苏省云计算与计算机网络会议上, 我以第一作者身份发表《基于Spark的Apriori算法实现与改进》
-

# 业余作品

## 操作系统内核 (2015/12)

- 实现了引导启动、终端输出、中断（键盘中断和计时器中断）、物理内存管理、虚拟内存管理、内核线程
- 实现了类似MINIX的文件系统，能够读取写入磁盘文件
- 开发过程中加深了对操作系统的了解，例如内存管理技术、中断及系统调用、内核线程的实现原理
- 同时也学习了一些关于C++语言和编译工具链的知识，例如C++全局对象初始化、calling convention、ELF文件格式
- 代码在<https://github.com/HelloCodeMing/Sprite>

## C++函数式风格容器库 (2015/6)

- 实现了函数式风格的C++容器及并行容器，例如 `ming::range(0, 100).par().fold(0, _ + _)`
- 我尝试着把一些函数式编程（Scala）世界的内容带到C++中，实现Scala风格的C++容器
- 开发过程学习了C++11、SFINAE、CRTP、模版与泛型编程这些知识
- 代码在<https://github.com/HelloCodeMing/MyCppLibrary>

## 解释器及虚拟机 (2015/1)

- 前端包括一个lexer和parser，得到AST
- 后端实现了一个解释器，基于AST直接解释执行；另外实现了一个翻译到byte code的翻译器，之后在虚拟机中执行byte code
- 代码在<https://github.com/HelloCodeMing/CS>

## 文章推荐系统 (2014/12)

- 自己写的一个Web项目，通过爬虫抓取大量博客文章，用readability提取网页正文，用TFIDF计算关键词，并用余弦相似度来衡量文章之间的关联，最终以网站的形式呈现这些内容
- 学习了Node.js、Express框架、MongoDB等Web开发技术，以及异步编程、并发编程之类的技术
- 代码在<https://github.com/HelloCodeMing/news-4-you>