



各位同学,晚上好,我就是那位在每期专栏最后都会乱入进来的编辑Shawn[捂脸],对,我是来送福利的。

"从0开始学架构"专栏已经更新了9期,概念和基础已经讲了不少,不知道你掌握的如何呢?每期华仔都会在最后提出一个思考题,希望能让你在学习后有一个思考提升的过程,既可以记下心得体会,也许还能碰撞出新的想法。

以周为单位,今天我会让华仔选出01-07期的优质精选留言,送给入选的同学价值68元的专栏阅码作为鼓励。入选的留言的标准既可以是经过深度思考的回答,也可以是对其他同学 有启发的经验分享,更可以是产生共鸣的疑问。

在公布上榜精选留言前,应广大同学的强烈呼声"华仔,放学别走!",问他几个在评论中大家普遍感兴趣的问题。

Shawn:看到有同学提到"能看到资深技术专家的分享实属不易,感觉自己像是站在巨人的肩膀上学习,机会难得",华仔你是怎么看待知识分享的?

络仔: 首先,知识分享能够促进知识的传播和发展,其实我们都是站在前人的肩膀上才能有今天的成就;其次,知识分享对于作者来说也是一个自我提升的过程。很多知识和技术,没分享出来的时候我觉得自己很清楚了,但真正去写才会发现,这里有个细节没考虑。那里有个疑问需要澄清,只有真正写完了才会觉得自己基本掌握了;同时分享出去后,会有很多读者都忙审核检阅,会提出自己的一些看法,通过这些交流又能够进一步加深理解。

所以很多朋友问我怎么提升技术,我推荐的一个方法就是写博客,既能够加深自己对知识的理解,又能够锻炼自己的表达能力,还能够磨练自己的意志力(坚持写很不容易),一举三 得。某个方面的博客写多了,也许哪天你也能够出一个专栏。

Shawn:华仔,现在专栏更新到第9期,还在讲理论和基础,已经有同学提出想学实战技巧,你怎么看待理论与实践之间的关系?

华仔: 架构设计也需要知行合一,知是行之始,行是知之成,所以我在开始的时候讲述了架构设计相关的理论知识,例如架构设计的本质、目的、原则等,只有掌握了这些内容,才能在架构设计实践的时候有理可依有据可循,而不是凭感觉、拍脑袋、照描画虎等。其实架构设计和编程一样,我们要学Java编程,肯定要先熟悉Java的语法、API,然后才能开始编码,再通过实际编码实践加深对这些理论知识的理解。

我在带团队的时候,发现很多技术人员在做架构设计的时候,最缺乏的就是架构设计的理论体系。在设计的时候摸着石头过可,踩了一个坑就积累了一点经验。但是下次换个业务换 个场景,又要踩其他坑。这也是我萌生写这样一个专栏的一个推动因素,因为我们的学校没有教架构相关的课程,架构领域也缺乏经典的体系化的书籍,导致技术人员在架构方面的 能力据升速度转慢。

具体的实战技巧其实不用担心,专栏后面的内容大部分都是讲具体的实战技巧,例如高性能架构模式、高可用架构模式、FMEA、CAP、异地多活、互联网架构演进等。

Shawn:介绍一下你每天学习新知识的方式吧,或者你觉得怎样学习你的架构专栏,效果会更好?

华仔: 我是坐地铁上班,一般我都是在地铁上看书或者看专栏,晚上睡觉前和周末也会挤出时间来看书或者学习,更详细的做法可以参考我的一个公开演讲稿<u>《吃的草够多,你也能成为大牛</u>》。

我的专栏是我自己多年经验和思考的总结积累,是一套完整的架构设计方法论,涵盖的内容较多,所以要想学好,首先不能着急。循序渐进,争取每篇都有一些收获,可以尝试写一些 笔记。心得,其次需要知行合一,学习了专栏的内容后,尽量结合自己的业务和系统,尝试章这套方法论去分析,看看有什么收获或者疑问,注意并不是一定要亲自做架构才能实践, 针对已有的系统进行分析,学习业界已有的架构案例都可以,当然如果有实践机会那就更好;第三多交流,一个人的思维难免有局限性和思维盲点,如果能和同事或者朋友一起学 习,然后一起讨论,互相印证、效果会更好。

Shawn:总有同学在问专栏以外有没有推荐的参考书或资料,华仔能不能推荐几种?

华仔:技术方面我推荐《UNIX编程艺术》,这本书里面的思想和原则,无论对于编码还是架构设计都很有指导意义。

个人成长方面我推荐《异类》,这本书通过很多的案例来说明究竟怎么样才能成功,10000小时理论只是其中的一部分,还有很多有趣的发现,例如如何才算赢在起跑线上等。

人生境遇方面我推荐《羊皮卷》,其中有一篇《选择的力量》,我看了后醍醐灌顶,真的是就像佛家禅宗说的突然"悟道"一样深受启发,从此以后很多为人处世方式都因此而改变了。

Shawn:看到那么多同学的留言,有什么想说的吗?

留言精选

每天都在找小黄车

写于 2018/04/28

搬砖的:"头,我们要造什么?"; (做什么系

统?)

工程师: "龙之梦商城"; (XXX 系统, 比如

微博系统)

搬砖的:"图纸画出来了嘛?";(架构是怎么

设计的?)

工程师:"一楼主要以女性消费为主体、二楼

以大众娱乐为主体、三楼以美食为主体";

(相当于微博系统中的各个子系统, 比如评论

子系统、动态子系统、消息子系统)

搬砖的:"头,说人话";

工程师: "一楼有卖衣服、化妆品的,二楼有

唱歌、看电影的、三楼有吃的"; (【模块】

按照逻辑区分, 比如存储数据模块、搜索模

块、消息推送模块)

更多一手资源请添加QQ/微信1182316662 搬砖的:"有没有很知名的店啊?";

工程师:"有的,一楼有香奈儿、优衣库...、 二楼有好乐迪、万达影院....、三楼有海底 捞、避风塘.....";(【组件】按照物理区分, 存储数据模块对应 Mysql、搜索模块对应 ElasticSearch、消息推送模块对应 Kafka)

搬砖的:"对了,头,商城大门有啥需要叮嘱的施工规范不?或有啥简化施工工艺的新技术嘛?"; (有框架的可以用吗?)

工程师猛吸了一口烟,把烟头扔在地上,用皮鞋左右撵了两下,缓缓从嘴里崩出四个字。 "老样子吧"。(Spring 全家桶甩起来)

引自:从0开始学架构 01 | 架构到底是指什么?



识别二维码打开原文 「极客时间」 App

华仔: 做技术里面最擅长讲故事的, 讲故事里面最擅长做技术的, 说的就是你:)

narry

写于 2018/05/02

软件开发最本质的挑战有两个:复杂和变更,而软件的价值是保证业务的响应力,而与之相对的是开发资源的有限,而各种的软件开发方法论,也都是在研究有限的资源下,如何应对着两个挑战,寻找平衡点,实现业务目标,因为是在寻找平衡点,就说明是有取舍的,所以就没有所谓的银弹的存在

引自:从0开始学架构 02 | 架构设计的历史背景

> 识别二维码打开原文 「极客时间」 App



华仔:说的这么好,除了赞同就是鼓掌了:)

懒人闲思

写于 2018/05/03

伟大导师马克思说过:主要矛盾处于支配地 位,次要矛盾。。。也会有影响,架构设计就 是提前预判可能遇到的矛盾, 用最小的代价解 决它

引自:从0开始学架构 03 | 架构设计的目的

「极客时间」 App



华仔:用马哲来思考架构设计,我表示这高度我要仰望一下:

张玮(大圣)

写于 2018/05/05

1. 读了所有的评论,其实随着这几年微服务架

构思想的就行,很多时候一些架构设<mark>手间学都源情添加QQ/微信1182316662</mark>

会选择一步到位把系统按照业务做拆分,当然 这里有粒度的把控,过粗过细都会导致问题, 这里可以理解为任务分配 + 任务分解思想的 运用

- 2. 性能优化点思路总结起来还是两步走: 先单机后集群,如多线程、协程等编程模型的使用,缓存的使用,最终都是为了更快完成一次请求服务
- 3. 运华兄, 点赞, 加油, 希望突破千万订阅者!

引自:从0开始学架构 04|复杂度来源:高性能

> 识别二维码打开原文 「极客时间」 App



华仔: 实现财富自由,迎娶白富美,当上CTO,走向人生巅峰,就靠你的第3句话了:)

追寻云的痕迹

写于 2018/05/11

化繁为简,通过简单的举例,就把核心概念说说清楚了。架构师的作用就在于各种场景中做出合适的取舍,而不是像普通程序员那样陷入Paxos 还是 Raft 好的争论中。PowerShell之父 Jeffery Snover 有一句话叫,To ship is to choose,讲的就是取舍的问题。

引自:从0开始学架构 05 | 复杂度来源:高可用

> 识别二维码打开原文 「极客时间」 App



华仔: 感谢, 我要去查查这位大神, 学习一下。

曹铮

写于 2018/05/10

我平时工作中更多提醒自己压抑一下想预测各种需求变化的欲望。因为之前总是过度设计。 压抑并不是说不去考虑各种变化,而恰恰需要把可能性大的变化点一一罗列出来,分维度打分,维度包括可能性大小?长期还是短期会变化?如果发生变化,目前的组织和系统要花多大成本适应变化。这些变化正是李老师之前说过的各种复杂度上的变化,比如用户量激增带来的性能要求。此外还包括一个业务功能逻辑上的变化。

在经过上面分析后往往会给出"上中下"策的设计方案,下策一般考虑的变化少,短视,但迅速,修改小,立竿见影。上策一般看重远期,但成本高很高,也很可能预测不中。

最后还要分析,如果决定采用下中策,如果预测的变化发生了,系统修改为中上策的代价有多大,有些代价几乎是无穷大的,比如必须中断服务进行升级。如果代价小,那可以放心采用下策或中策。如果答案是否,可上策当前的代价又真的不可接受,那又要返回头重新分析了



华仔: 非常好的实践方法, 我们在架构设计流程中会讲到, 就是指设计"备选方案"。

合民

写于 2018/05/15

首先感谢作者的分享,学到很多思考的角度。 作者是从系统技术角度分析复杂度,我想补充 下系统实施的角度。随着系统的规模、技术难 度的增加,实施难度也在增加,需要做的辅助 工作越来越多,比如需求文档、技术文档、学 习成本,如果这些辅助工作没做好,那么实施 难度会越来越高,团队成员的更换成本非常 高,所以我认为实施难度也是复杂度来源之

引自:从0开始学架构

07 复杂度来源:低成本、安全、规模

识别二维码打开原文 「极客时间」 App



华仔: 其实我最开始构思的时候是想写一本架构师工作指南,包括技术、管理、沟通等,后来发现目标太宏伟,时间精力有限,最后决定还是聚焦技术,你说的内容非常对,架构师 在设计的时候还要考虑团队人员和组织的复杂度和能力水平。

最后,再次恭喜<mark>@每天都在找小黄车、@narry、@懒人闲思、@张玮(大圣)、@追寻云的痕迹、@曹铮、@合民</mark>,也感谢写下留言的每位同学,希望下期你也能入选!



narry 虽然极客的专栏我订阅了很多,但是这个专栏是我跟的最紧的,常常能感到共鸣,谢谢华仔的分享 2018-05-19 放学别走,咱们继续聊聊♦♦♦♦ 三月沙@wecatch 没有选上的不要气馁,再接再厉,还有41期 曹铮 天,上电视了,还有奖品,感谢cctv感谢极客时间,早知道能上电视我就不留真名字了.. 小胡子Ben 2018-05-19 最近在做广告系统,从0开始,由于没有从业经验,也没有现成的项目可供学习参考(公司内部有其他项目,但是没要到设计文档或者代码),网上可以找到很多算法资料,但是代码实践的例子 少之又少,对于很多问题我苦思不得其解,华仔有什么好的突破建议吗? 广告系统我也不熟悉,而且广告系统一般都比较庞大,不是一个代码例子能够说明的,对于此关系统,建议自顷向下,遂步明确,一部分一部分的攻克,而且最好田团队来做,一个人效率太低。 实践的时候也不要脚型一步到处,一种始张达到嫡讯了点通,阿里日门这种水平,遵循源化原则,逐步完着。 当然,公司不缺钱,最好是招聘牛人来搞 追寻云的痕迹 2018-05-18 谢谢,留言居然被选上了。Jeffery Snover是微软的技术院士,Technical Fellow,维基百科有独立页面的人。:) 2018-05-21 请问华仔读的是哪个版本的《羊皮卷》? 2018-05-22 只要里面有《选择》就可以,羊皮卷这个词泛滥了 张玮(大圣) 谢谢运华,能与大家一起学习很开心,感谢运华,编辑同学给俺带来的这份幸运! 请问华仔所说的《羊皮卷》是指哪一本呀,作者是谁?网上这个名字的书实在是太多了,眼花缭乱了。 2018-06-08 不写代码的架构师不是一个好的架构师 2018-06-04 关于写博客,林昊在他的分布式开发一书也提到过类似的观点:发表是最好的记忆,实践是最好的成长。架构水平的提升更多的需要多思考,多实践。在实际工作中,能够自己去做大架构的机会不多,但可以在了解了具体需求后,自己试着去设计下,而后和对应项目设计的架构去比对,看那些一样,那些不一样,而后去探究为什么会不一样,反复几次,自己的思路、对架构原则的 理解都会有所进步和提升 2018-05-19 最近在做广告系统,因为是从0开始,没有可参考的系统,也没有从业经验,网上对于广告系统实践的信息(代码)也不是很多,对于很多问题苦思不得其解,华仔也什么好建议吗? 合民

突然收到阅码,有点小惊喜,但相比起来留言能上榜更高兴,感谢作者的认可,感谢大牛的知识分享,让我对成为架构师又增加了一份信心。 原请添加QQ/微信1182316662

c@ini@o

2018-05-18