





48 | 再谈开源项目:如何选择、使用以及二次开发? _{李运华}

0:05 / 14:07

我在专栏特别放送第3期谈了如何高效地学习开源项目,主要聊了我在学习开源项目的一些看法和步骤。今天我们再聊开源项目,谈谈如何选择、使用以及二次开发。

软件开发领域有一个流行的原则: DRY, Don't repeat yourself。翻译过来更通俗易懂: 不要重复造轮子。开源项目的主要目的是共享,其实就是为了让大家不要重复造轮子,尤其 是在互联网这样一个快速发展的领域,速度就是生命,引入开源项目可以节省大量的人力和时间,大大加快业务的发展速度,何乐而不为呢?

然而现实往往没有那么美好,开源项目虽然节省了大量的人力和时间,但带来的问题也不少,相信绝大部分技术人员都踩过开源软件的坑,小的影响可能是岩机半小时,大的问题可能是丢失几十万条数据,甚至灾难性的事故是全部数据都丢失。

除此以外,虽然DRY原则摆在那里,但实际上开源项目反而是最不遵守DRY原则的,重复的轮子好多,你有MySQL,我有PostgreSQL;你有MongoDB,我有Cassandra;你有Memcached,我有Redis;你有Gson,我有Jackson;你有Angular,我有React.......总之放眼望去,其实相似的轮子很多!相似轮子太多,如何选择就成了让人头疼的问题了。

怎么办?完全不用开源项目几乎是不可能的,架构师需要更加聪明地选择和使用开源项目。形象点说:不要重复发明轮子,但要找到合适的轮子!但别忘了,如果你开的是保时捷,可 别找个拖拉机的轮子。

选: 如何选择一个开源项目

1.聚焦是否满足业务

架构师在选择开源项目时,一个头疼的问题就是相似的开源项目较多,而且后面的总是要宣称比前面的更加优秀。有的架构师在选择时有点无所适从,总是会担心选择了A项目而错过了B项目。这个问题的解决方式是聚焦于是否满足业务,而不需要过于关注开源项目是否优秀。

Tokyo Tyrant 的教训

在开发一个社交类业务时,我们使用了TT(Tokyo Tyrant)开源项目,觉得既能够做缓存取代Memcached,又有持久化存储功能,还可以取代MySQL,觉得很强大,于是就在业务里面大量使用了。但后来的使用过程让人很郁闷,主要表现为:

- 不能完全取代MySQL,因此有两份存储,设计时每次都要讨论和决策究竟什么数据放MySQL,什么数据放TT。
- 功能上看起来很高大上,但相应的bug也不少,而且有的bug是致命的。例如所有数据不可读,后来是自己研究源码写了一个工具才恢复了部分数据。
- 功能确实强大,但需要花费较长时间熟悉各种细节,不熟悉随便用很容易踩坑。

后来我们反思和总结,其实当时的业务Memcached + MySQL完全能够满足,而且大家都熟悉,其实完全不需要引入TT。

简单来说:如果你的业务要求1000 TPS,那么一个20000 TPS 和50000 TPS的项目是没有区别的。有的架构师可能会担心TPS不断上涨怎么办?其实不用过于担心,架构是可以不断演进的,等到真的需要这么高的时候再来架构重构,这里的设计决策遵循架构设计原则中的"合适原则"和"演化原则"。

2.聚焦是否成熟

很多新的开源项目往往都会声称自己比以前的项目更加优秀:性能更高、功能更强、引入更多新概念……看起来都很诱人,但实际上都有意无意地隐藏了一个负面的问题:更加不成熟!不管多优秀的程序员写出来的项目都会有bug,干万不要以为作者历害就没有bug,Windows、Linux、MySQL的开发者都是顶级的开发者,系统一样有很多bug。

不成熟的开源项目应用到生产环境,风险极大:轻则宏机,重则信机后重启都恢复不了,更严重的是数据丢失都找不回来。还是以我上面提到的TT为例:我们真的遇到异常部电后, 文件被损坏,重启也恢复不了的故障。还好当时每天做了备价,于是只能用1天前的数据进行恢复,但当天的数据全部丢失了。后来我们花费了大量的时间和人力去看源码,自己写 工具恢复了部分数据,还好这些数据不是金融相关的数据,丢失一部分问题也不大,否则就有大麻烦了。

所以在选择开源项目时,尽量选择成熟的开源项目,降低风险。

你可以从这几个方面考察开源项目是否成熟:

• 版本号:除非特殊情况,否则不要选0.X版本的,至少选1.X版本的,版本号越高越好。

更多一手资源请添加QQ/微信1182316662

• 使用更多 一般开**工的** 原生 不知 1000 / **很特性 1782** 16662 • 社区活跃度:看看社区是合画版、发帖数、回复数、问题处理速度等。

3.聚焦沄维能力

大部分架构师在选择开源项目时,基本上都是聚焦于技术指标,例如性能、可用性、功能这些评估点,而几乎不会去关注运维方面的能力。但如果要将项目应用到线上生产环境 则运维能力是必不可少的一环,否则一旦出问题,运维、研发、测试都只能干瞪眼,求菩萨保佑了!

你可以从这几个方面去考察运维能力:

- 开源项目日志是否齐全: 有的开源项目日志只有寥寥启动停止几行, 出了问题根本无法排查。
- 开源项目是否有命令行、管理控制台等维护工具,能够看到系统运行时的情况。
- 开源项目是否有故障检测和恢复的能力, 例如告警、切换等。

如果是开源库,例如Netty这种网络库,本身是不具备运维能力的,那么就需要在使用库的时候将一些关键信息通过日志记录下来,例如在Netty的Handler里面打印一些关键日志。

用: 如何使用开源项目

1.深入研究, 仔细测试

很多人用开源项目,其实是完完全全的"拿来主义",看了几个Demo,把程序跑起来就开始部署到线上应用了。这就好像看了一下开车指南,知道了方向盘是转向、油门是加速、刹 车是减速, 然后就开车上路了, 其实是非常危险的。

Elasticsearch的室例

我们有团队使用了Elasticsearch,基本上是拿来就用,倒排索引是什么都不太清楚,配置都是用默认值,跑起来就上线了,结果就遇到节点ping时间太长,剔除异常节点太慢,导 致整站访问挂掉。

MySQL的案例

很多团队最初使用MySQL时,也没有怎么研究过,经常有业务部门抱怨MySQL太慢了。但经过定位,发现最关键的几个参数(例 如, innodb_buffer_pool_size, sync_binlog, innodb_log_file_size等)都没有配置或者配置错误,性能当然会慢

你可以从这几方面进行研究和测试,更详细的完整方法可以参考专栏特别放送《如何高效的学习开源项目》

- 通读开源项目的设计文档或者白皮书, 了解其设计原理。
- 核对每个配置项的作用和影响,识别出关键配置项。
- 进行多种场景的性能测试。
- 进行压力测试,连续跑几天,观察CPU、内存、磁盘I/O等指标波动。
- 进行故障测试: kill、断电、拔网线、重启100次以上、切换等。

2.小心应用, 灰度发布

假如我们做了上面的"深入研究。仔细测试",发现没什么问题,是否就可以放心大胆地应用到线上了呢?别高兴太早,即使你的研究再深入,测试再仔细,还是要小心为妙,因为再 怎么深入地研究,再怎么仔细地测试,都只能降低风险,但不可能完全覆盖所有线上场景。

Tokyo Tyrant 的教训

还是以□为例,其实我们在应用之前专门安排一个高手看源码、做测试,做了大约1个月,但最后上线还是遇到各种问题。线上生产环境的复杂度,真的不是测试能够覆盖的,必须

所以,不管研究多深入、测试多仔细、自信心多爆棚,时刻对线上环境和风险要有敬畏之心,小心驶得万年船。我们的经验就是先在非核心的业务上用,然后有经验后慢慢扩展。

3.做好应急,以防万一

即使我们前面的工作做得非常完善和充分,也不能认为万事大吉,尤其是刚开始使用一个开源项目,运气不好可能遇到一个之前全世界的使用者从来没遇到的bug,导致业务都无法 恢复,尤其是存储方面,一旦出现问题无法恢复,可能就是致命的打击。

MongoDB丟失数据

某个业务使用了MongoDB,结果岩机后部分数据丢失,无法恢复,也没有其他备份,人工恢复都没办法,只能接一个用户投诉处理一个,导致DBA和运维从此以后都反对我们 用MongoDB, 即使是尝试性的。

虽然因为一次故障就完全反对尝试是有点反应过度了,但确实故障也给我们提了一个醒:对于重要的业务或者数据,使用开源项目时,最好有另外一个比较成熟的方案做备份,尤其 是数据存储。例如,如果要用MongoDB或者Redis,可以用MySQL做备份存储。这样做虽然复杂度和成本高一些,但关键时刻能够救命!

改: 如何基于开源项目做二次开发

1.保持纯洁,加以包装

当我们发现开源项目有的地方不满足我们的需求时,自然会有一种去改改的冲动,但是怎么改是个大学问。一种方式是投入几个人从内到外全部改一遍,将其改造成完全符合我们业 条需求, 但这样做有几个比较严重的问题

- 投入太大, 一般来说, Redis这种级别的开源项目, 真要自己改, 至少要投入2个人, 搞1个月以上。
- 失去了跟随原项目演进的能力: 改的太多,即使原有开源项目继续演进,也无法合并了,因为差异太大。

所以我的建议是不要改动原系统,而是要开发辅助系统、临控、报警、负载均衡、管理等。以Redis为例,如果我们想增加集群功能。则不要去改动Redis本身的实现,而是增加一 个proxy层来实现。Twitter的Twemproxy就是这样做的,而Redis到了3.0后本身提供了集群功能,原有的方案简单切换到Redis 3.0即可(详细可参考这里)。

如果实在想改到原有系统,怎么办呢?我们的建议是直接给开源项目提需求或者bug,但弊端就是响应比较缓慢,这个就要看业务紧急程度了,如果实在太急那就只能自己改了;如 果不是太急,建议做好备份或者应急手段即可。

2.发明你要的轮子

其实选与不选开源项目,核心还是一个成本和收益的问题,并不是说选择开源项目就一定是最优的项目,最主要的问题是一致有完全适合的的电影,并不是说选择开源项目就一定是最优的项目,最主要的问题是一致有完全适合的电影,

软件领域中,但是是大约不同的轮子,其他车都用不上,你的轮子工艺再高,使用好也是白色,软件领域中的大约,其他车都用不上,你的轮子工艺再高,使用好也是白色,软件领域可以造憾。可以由于一个工程,从一个工程,

除此以外,开源项目为了能够大规模应用,考虑的是通用的处理方案,而不同的业务其实差异较大,通用方案并不一定完美适合具体的某个业务。比如说Memcached,通过一致 性Hash提供集群功能,但是我们的一些业务,缓存如果有一台岩机,整个业务可能就被拖慢了,这就要求我们提供缓存备份的功能,但Memcached又没有,而Redis当时又没有集 帮功能,于是我们投入2-4个人花了大约2个月时间基于LevelDB的原理,自己做了一套缓存框架支持存储、备份、集群的功能,后来又在这个框架的基础上增加了跨机房同步的功能。很大程度上提升了业务的可用性水平。如果完全采用开源项目,等开源项目来交级、是不可能这么快速的,甚至开源项目完全就不支持我们的需求。

所以,如果你有钱有人有时间,投入人力去重复发明完美符合自己业务特点的轮子也是很好的选择!毕竟,很多财大气粗的公司(BAT等)都是这样做的,否则我们也就没有那么多好用的开源项目了。

小结

今天我从如何选,如何用和如何改三个方面,为你讲了如何才能用好开源项目,希望对你有所帮助。

这就是今天的全部内容。留一道思考题给你吧,目前的云计算厂商很多都提供了和开源项目类似的系统(例如阿里云的云数据库HBase),你倾向于购买云厂商提供的系统,还是只是将开源系统部署在云服务器上?理由是什么?

欢迎你把答案写到留言区,和我一起讨论。相信经过深度思考的回答,也会让你对知识的理解更加深刻。(编辑乱入:精彩的留言有机会获得丰厚福利哦!)



何磊 2018-08-16 如果公司规模小建议可以直接使用云厂商的产品,因为运维方便。但是如果业务大,很多个性化的配置以及有自己的整套监控系统等,不适合用云厂商产品,无法进行系统整合。 作者同复 2018-08-16 点赞�� [0][0] 2018-08-18 DRY, 不是说的是不要随意复制。 粘贴代码么 蛤蟆不好找 2018-08-17 相对简单,不复杂的业务或者业务量少的系统可以直接买,但是涉及到内部业务,或者复杂的业务,最好部署在云服务器,一旦出了问题可以快速的响应以及定位问题,解决问题 feifei 2018-08-17 买云服务厂商提供的系统 1,云系统提供了比开源的软件更多的能力 2,可用性更高 直接部署有时会出现,机器重启,缓冲没加载,导致线上问题等 一般建议使用云厂商的服务 Xg huang 如果在业务的初始期,项目规模不大的时候,可以考虑直接购买云平台提供的开源服务,因为使用方便,运维成本相对更低。 随着项目规模变大,如果需要对开源服务做更定制化的开发,就可以考虑自己搭建。这样做不仅开发效率高,而且保持以后云平台迁移的灵活性 作者回复 正确�� 2018-08-16 我身边很多人有个坏习惯,开源库版本喜欢用最新稳定版-0.1,以为遇到坑可以在网上获得别人的解决方案。真遇到坑的时候自己又没有能力改或者已经被最新稳定版fix了要么手动把这单

作者回复

个bug fix搬过去要么被迫升版本,怎么劝都劝不动

哈哈,确实如此,其实我建议用最新的稳定版就可以了

极客时间

2018-08-16

上; 此点也有两个: 1.羊毛出在羊身上,自带维护功能,意味着费用也会贵一些; 2.维护交给第三方,意味着依赖第三方,出现影响业务的紧急情况可能出现支撑不到位,响应缓慢,解决问题需要时间长等问题;

自己用云服务器搭建的话,自己还是得亲力亲为,坑要自己踩,出现问题自己解决,但是也相应的灵活,有些问题可以结合业务情况来回避。

作者回复

2018-08-16

右左

讲开源项目部署到云服务,这样更灵活,后期还可以自己封装,写辅助系统等

2018-08-16

看看其他人的回答❖❖

正确�����

更多一手资源请添加QQ/微信1182316662

更多一手资源请添加QQ/微信1182316662