

REACT

COURSE PLANNING



Chapter	Due Date	Done Date
1. 강의 소개		
2. 리액트란? 개념정리!		
3. 개발환경 설정		
4. 기본 내용들 정리		
5. 고급 내용들 (Deep Dive)		
6. CSS 라이브러리		
7. 배포하기		
8. 투두 프로젝트 챌린지		
9. 리액트 라우터 (React Router)		
10. 리액트 쿼리 (React Query)		
11. 유튜브 프로젝트 준비		
12. 유튜브 프로젝트 만들기		
13. 쇼핑몰 프로젝트 준비		
14. 쇼핑몰 프로젝트 만들기		
15. 마무리		

COURSE CONTENT


1. 강의소개

강의 소개와 강의를 끝나면 완성될 목표에 대해 이해하고,
수업 진행 방식과 어떻게 강의를 들으면 되는지 알 수 있어요.
본격적으로 강의 시작전 동기 부여 영상으로 강의를 듣다가 지칠때마다 다시 와서 들어봅니다 :)


- ☐ 강의를 어떻게 들을 건지 목표와 계획을 설정
- ☐ 강의중 유익한 내용 작성할 노트 준비 (디지털 노트 또는 메모장)
- ☐ 좋은 프로젝트 아이디어를 적을 아이디어 노트 준비

2. 리액트란? 개념정리!

리액트 컨셉과 구현 사항에 대해 전반적인 내용을 정리 합니다.
중요한 컨셉이지만 처음엔 잘 와닿지 않을 수 있기 때문에 단어에 익숙해지겠다는 마음으로 한번 짚어보고,
챕터 4, 5 코드로 하는 개념 완성 챕터들을 보신다음 다시 한번 이 챕터를 들어 봅니다.

- ☐ 리액트란 무엇인지 이해한다
- ☐ 리액트의 대략적인 동작원리를 파악한다
- ☐ 필수 사이트들 북마크 

3. 개발환경 설정

리액트 프로젝트 개발을 위한 환경설정과 필요한 툴들에 대해 알아보고 설치합니다.
리액트의 프로젝트 구조에 대해 이해하고 프로젝트를 진행할 준비를 해봅니다.
사용하는 툴들에 대해 하나씩 이해해 보고  꿀같은 유용한 익스텐션도 함께 설치 해서 준비해요!

- ☐ 기본 필수 툴들을 설치
- ☐ 프로젝트 구조를 이해하고 숨겨진 툴들에 대해 이해
- ☐ 추가 유용한 브라우저 개발툴과 VS CODE 익스텐션들 설치

COURSE CONTENT

4. 기본 내용들 정리

다양한 예제 프로젝트를 통해 리액트 기본 사용법을 익혀 봅니다.
기본적인 내용들은 이 챕터에서 완벽하게 이해하고 넘어갑니다!

- ☐ JSX 문법 이해 (자바스크립트에서 자유자재로 UI 컴포넌트 만들기)
- ☐ 컴포넌트 만들고, 쪼개기
- ☐ Props, State, Render 파트 정확하게 이해
- ☐ 많이 쓰이는 리액트 훅 이해 (useState, useEffect)

5. 고급 내용들 (Deep Dive)

리액트를 조금더 심도있게 배워봅니다.
실제 현업에서 프로젝트를 하다보면 자주 발생할 수 있는 케이스들에 대해 잘 대처할 수 있도록 개념들 정리 해보아요.

- ☐ 상태관리 (객체, 배열)
- ☐ useReducer, Immer등 다양하게 사용해 보기
- ☐ Form 만들기, 컴포넌트 재사용
- ☐ Context Api 그리고 다크모드
- ☐ 성능개선 (memo, useMemo, useCallback)
- ☐ 커스텀 훅
- ☐ 클래스 컴포넌트

6. CSS 라이브러리

리액트에서 많이 쓰는 CSS 라이브러리/프레임워크에 대해 직접 써보고, 비교 하는 시간을 가져 봅니다.

- ☐ PostCSS
- ☐ Styled Components
- ☐ TailwindCSS

COURSE CONTENT

7. 배포하기

리액트로 만든 프로젝트를 배포해봅니다.

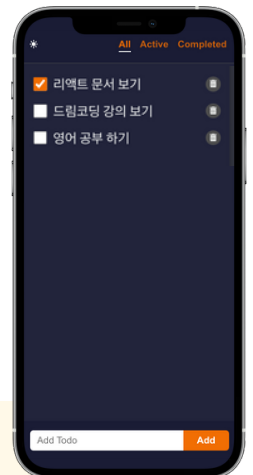
- ☐ 깃허브에 프로젝트 올리기
- ☐ Netlify와 연결하기
- ☐ CD, 지속적인 배포 직접 해보기

8. 투두 프로젝트 챌린지

여태까지 배운 모든 지식들을 적극 활용하여 첫번째 프로젝트 챌린지를 해봅니다!

얼마나 스스로 구현할 수 있는지, 모르는것은 얼마나 찾아가면서 해결할 수 있는지 확인해 볼 수 있는 좋은 기회죠!

- ☐ 8.2까지 힌트 영상을 본다
- ☐ 구현할 기능들을 노트에 정리 하고 스스로 구현해 본다
- ☐ 기본 기능 구현하기
- ☐ PostCSS로 스타일링 하기
- ☐ 다크모드 구현하기
- ☐ 로컬 스토리지에 저장하기
- ☐ 배포후 토론창에 자랑하기! (숙제 제출)



기능 목표와 계획

프로젝트 기능 정의:

구현 계획 순서

COURSE CONTENT

9. 리액트 라우터 (React Router)

리액트 라우터란 무엇인지, 어떻게 사용할 수 있는지 예제 프로젝트를 통해 알아 봅니다.

- ☐ 리액트 라우터 사이트 즐겨찾기 하기
- ☐ 강의 듣고, 공식 문서도 읽어보기
- ☐ 예제 프로젝트 가지고 놀아 보기

10. 리액트 쿼리 (React Query)

리액트 쿼리란 무엇인지, 어떻게 사용할 수 있는지 예제 프로젝트를 통해 알아 봅니다.

- ☐ 리액트 쿼리 사이트 즐겨찾기 하기
- ☐ 강의 듣고, 공식 문서도 읽어보기
- ☐ 예제 프로젝트 가지고 놀아 보기 (개발툴 적극 활용!)

11. 유튜브 프로젝트 준비

유튜브 클론코딩 프로젝트를 스스로 만들어 보기 위해 필요한 내용들을 함께 알아 보고 공부해 봅니다.
이 챕터가 끝나면 스스로 프로젝트를 한번 만들어 볼 수 있을 정도로 준비해 볼거예요 :)

- ☐ Youtube APIs 이해하기
- ☐ Postman을 이용해 APIs 준비 하기
- ☐ 프로젝트 셋업 하기
- ☐ 구현 기능을 정의하고 계획을 세워 스스로 만들어 보기 (목표 기간을 정해서 만들기)
- ☐ 배포한뒤 토론장에 자랑하기 (숙제 제출)



기능 목표와 계획

프로젝트 기능 정의:

COURSE CONTENT



기능 목표와 계획

구현 계획 순서:

12. 유튜브 프로젝트 만들기

이제 작은 챌린지를 통해 함께 유튜브 클론코딩 웹 어플리케이션을 만들어 봅시다 :)
앞 챕터에서 먼저 혼자서 만든 프로젝트는 별도로 두시고, 이제 처음 시작하는 것처럼 또다시 만들어 봅시다.
강사 엘리가 작성한 코드와 내코드와 차이점을 확인하면서 재밌게 따라갑니다.




느낀점과 배운점들:



COURSE CONTENT

13. 쇼핑몰 프로젝트 준비

Shopy 쇼핑몰 프로젝트를 스스로 만들어 보기 위해 필요한 내용들을 함께 알아 보고 공부해 봅니다.
이 챕터가 끝나면 스스로 프로젝트를 한번 만들어 볼 수 있을 정도로 준비해 볼거예요 :)

- ☐ Firebase의 전반적인 기능에 대해 이해
- ☐ Cloudinary 이해하기
- ☐ 사이트들 북마크 
- ☐ 구현 기능을 정의하고 계획을 세워 스스로 만들어 보기 (목표 기간을 정해서 만들기)
- ☐ 배포한뒤 토론장에 자랑하기 (숙제 제출)



기능 목표와 계획

프로젝트 기능 정의:

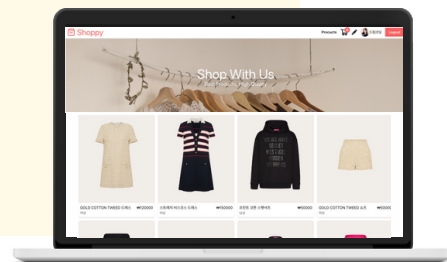
구현 계획 순서:

14. 쇼핑몰 프로젝트 만들기

이제 작은 챌린지를 통해 함께 유튜브 클론코딩 웹 어플리케이션을 만들어 봅니다 :)
앞 챕터에서 먼저 혼자서 만든 프로젝트는 별도로 두시고, 이제 처음 시작하는 것처럼 또다시 만들어 봅니다.
강사 엘리가 작성한 코드와 내코드와 차이점을 확인하면서 재밌게 따라갑니다.



느낀점과 배운점들:



COURSE CONTENT

15. 마무리

강의전 세운 목표를 되돌아 보고 앞으로 어떻게 더 공부해 나가면 좋은지 얘기해 보아요 :)

- ☐ 앞으로 프로젝트를 어떻게 확장해 나갈 건지 계획
- ☐ 더 공부 하고 싶은 내용 적어 보기
- ☐ 스스로 만들어 보고 싶은 프로젝트 아이디어 정리
- ☐ 대박 유용한 사이트 북마크 📌
- ☐ 멋진 수강평 남겨놓기 😊

