

Лабораторная работа № 6

«Тестирование пользовательского интерфейса»

Цель: Научиться проводить тестирование пользовательского интерфейса программы на основе требований.

План работы:

1. Ознакомьтесь с требованиями к интерфейсу программы.
2. Проведите исследование трёх макетов, которые предоставлены в виде исполняемых файлов «first.exe», «second.exe», «third.exe» в папке «Лабораторные работы \ Лабораторная 6» на рабочем столе.
3. Заполните таблицу «Тестирование интерфейса.xlsx». В таблице укажите несоответствие требованиям.

Вопросы:

1. Тестирование удобства использования – это?
2. Тестирование доступности – это?
3. Тестирование интерфейса – это?
4. Нефункциональное тестирование – это?
5. Нефункциональные требования – это?

Требования к интерфейсу

1. Фоновый цвет основного окна – оранжевый.
2. Основное окно имеет статический размер 400x400 пикселей.
3. Основное окно имеет заголовок «Фигуры».
4. Надпись «Поиск площади и периметров фигур» выполнена шрифтом Microsoft Sans Serif, 16pt, Italic.
5. Поле с подсказкой по использованию выполнено шрифтом Microsoft Sans Serif, 12pt.
6. Содержимое поля с подсказкой не может быть изменено пользователем.
7. Список фигур заполнен в алфавитном порядке.
8. Поля для ввода значений скрыты, пока в списке не будет выбрана фигура.
9. Количество полей для ввода определяется выбранной фигурой:
 - a. Квадрат – одно поле;
 - b. Параллелограмм – два поля;
 - c. Прямоугольник – два поля;
 - d. Прямоугольный треугольник – три поля;
 - e. Равнобедренный треугольник – два поля;
 - f. Равносторонний треугольник – одно поле;
10. При нажатии на кнопку «Найти» появляется окно с заголовком «Результат».