**BADA**

**История создания**

Samsung [представила](https://www.wired.com/2009/11/samsung-bada/) платформу Bada 10 ноября 2009 года. Анонс был сухим и непонятным: пообещали выпустить систему для телефонов и набор SDK для разработчиков.

Чуть больше деталей [появилось](https://www.geeky-gadgets.com/samsung-bada-mobile-os-launched-08-12-2009/) только к концу года. Уже стало понятно, что Bada OS — операционная система для сенсорных телефонов. Она основана на базе старой платформы SHP и интерфейса TouchWiz. Будет поддержка Flash, акселерометра, датчика приближения и прочего.

Главная идея проекта Bada — смартфон для всех. Samsung решила перенести все функции «умных» телефонов в более доступные модели с сенсорными экранами. Для этого сделали единую платформу и магазин приложений. Заодно пообещали запустить конкурс для разработчиков с призовым фондом почти в 3 миллиона долларов.

SDK для Bada открыли в январе 2010 года, но только для крупных разработчиков, которые получили одобрение со стороны Samsung. Полностью открытое SDK появилось только в мае.

Samsung потратила много маркетинговых сил, чтобы объяснить, что Bada — это не просто операционная система, а мобильная платформа. Это типичный прием, чтобы добавить важность и уникальность проекту, но для обычного потребителя нет принципиальной разницы. Так что для удобства предлагаю называть Bada именно операционной системой, тем более, как показывает история, сделать из этого полноценную платформу не получилось.

По задумке на основе платформы Bada можно было создать альтернативную операционную систему с другим ядром и прочими компонентами, но сама Samsung этим не занималась. И вообще платформа должна была работать на самых разных телефонах — от самых бюджетных телефонов с резистивным экраном до дорогих флагманов. При этом единый набор SDK позволял выпускать приложения сразу для всех устройств. На деле же все возможности платформы проявить не удалось, так что Bada осталась обычной операционной системой.

Презентация первого смартфона на Bada прошла в феврале 2010 года в рамках выставки MWC — им оказался Samsung Wave. В нем компания собрала все новые технологии, чтобы сделать смартфон более привлекательным. У него впервые на рынке появился Bluetooth 3.0, поддержка стандарта Wi-Fi 802.11n и Super AMOLED дисплей. Также в Wave дебютировал новый интерфейс TouchWIZ 3.0 с обновленными виджетами и встроенной поддержкой социальных сетей.

TouchWIZ работал и на обычных телефонах Samsung, поверх Symbian, Windows Mobile и Android. Так что в плане интерфейса Bada мало чем отличалась от других телефонов компании.

**О платформе**

Bada является платформой закрытого типа, для которой:

Нажмите «Разрешить», чтобы открыть полную версию сайта

* могут быть разработаны родные (нативные, от [англ.](https://wiki2.org/ru/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) native — родной, свойственный) приложения, то есть приложения, разрабатываемые непосредственно под платформу, с использованием [SDK](https://wiki2.org/ru/SDK) от производителя;
* может быть использовано неограниченное количество вариантов аппаратных решений, и, как следствие, ОС ([Linux](https://wiki2.org/ru/Linux), [RTOS](https://wiki2.org/ru/RTOS), [Windows Mobile](https://wiki2.org/ru/Windows_Mobile)).

Платформа bada имеет многоуровневую [архитектуру](https://wiki2.org/ru/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%B0%D1%80%D1%85%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0). Слой операционной системы является нижним, а вышележащие уровни используют его функции для доступа к аппаратуре.

Над уровнем ядра операционной системы ([англ.](https://wiki2.org/ru/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) kernel) располагается слой устройства ([англ.](https://wiki2.org/ru/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA" \o "Английский язык) device). Службы, работающие на этом уровне, базируются на возможностях уровня ядра и обеспечивают вышележащие слои доступом к таким функциям устройства, как работа с графикой, мультимедиа и коммуникациям. Именно благодаря этому уровню программы, написанные для Bada, получают 3D-графику и возможность выхода в Сеть с помощью всех известных коммуникационных интерфейсов. Кстати, обеспечением поддержки социальных сервисов вплотную занимается вышележащий уровень Service.

Программы в среде bada выполняются без использования промежуточного программного обеспечения типа [Java](https://wiki2.org/ru/Java)-машины.

Bada обеспечивает поддержку многозадачности и доступ программ ко всем функциям платформы.

**Архитектура**

Платформа bada имеет многоуровневую архитектуру. Ядром bаda может быть Linux в мощных смартфонах или проприетарная операционная система реального времени в бюджетных вариантах. API платформы для разработки (официально предоставляются средства разработки на C + +) даёт доступ ко всем уровням платформы.

**Особенности**

Поддержка полноценной многозадачности между сторонними программами появилась в релизе bada 2.0. До этого была реализована ограниченная многозадачность, при которой для родных bada-программ разрешается одновременный запуск нескольких предустановленных в телефоне и только одной сторонней программы. Также платформа bada имеет поддержку Java ME -программ, при этом допускается одновременный запуск до 4 Java-программ. Bada имеет поддержку собственной реализации push-сообщений для сторонних.

Для разработчиков стороннего ПО отсутствует доступ к SMS и MMS.