荔 Flag 2.0 产品文档

一、需求分析

1、用户: 在校学生

2、基本需求:

- 2-1 对已到期的 Flag 进行"完成度"评星;
- 2-2 对已到期的 Flag 进行"作者感想"撰写;
- 2-3 可调整已立 Flag 的"公开"/"私密"状态;
- 2-4 对已立 Flag 增加点赞功能 (可取消), 并结算点赞数;
- 2-5 新增"Flag 广场"列表展示状态为"公开"的 Flag。

3、期望需求

- 3-1 存储用户立 Flag 时的头像,用户换头像后不会变化
- 3-2 在 Flac 详情页中加入"保存为图片"的功能
- 3-3 广告轮播

4、性能需求

- 4-1 初次进入各页面加载时间不超过 4s
- 4-2 页面间切换流畅不卡顿
- 4-3 后台数据处理能力满足 500 人以上的操作使用

5、兼容需求

5-1 需兼容 iPhone5 及以上机型、iPad2、iPadmini 及以上机型、需 支持 android 和 ios7.0 及更高版本

二、竞品简析

1、立 flag (小程序):

优: 立 Flag 和完成 Flag 都需要其他用户监督,促进用户分享

劣:对立 Flag 无限制,缺乏仪式感;

对已完成的 Flag 无完成度和感想评判;

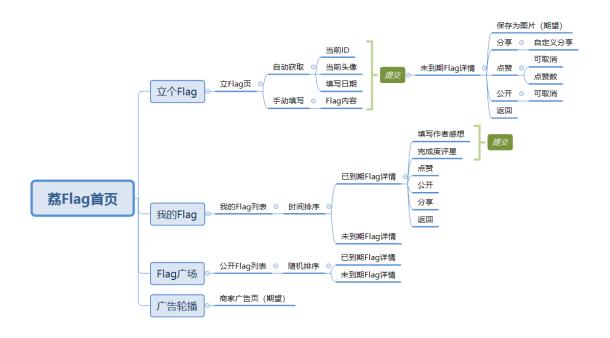
Flag 局限于用户交流组群,较强的封闭性。

2、时光胶囊 (web 应用):

优: 宣传海报精美, 抓住新用户的眼球

劣: 功能单一, 仅能满足基本功能, 用户粘性十分低

三、产品结构



四、功能模块

仅针对 2.0 期功能, 1.0 版本功能不予陈列:

功能模块	主要功能	优先级
信息排序	在"我的 Flag"中按时间排序	
	在"Flag 广场"中随机排序	
到期操作	在到期 Flag 上附加感想	
	对到期 Flag 进行完成度评星	
Flag 相关	点赞(可取消)并显示点赞数	
	公开 Flag(可取消)	
	存储为图片	低
	将"已到期"和"未到期"Flag 区分	佪
初次进入操作	老用户跳转"到期 Flag"填写感想	低
	新用户跳转"立 Flag"填写 Flag	
广告	广告轮播	
分享	对新增页面定制自定义分享	

五、用例

初次进入功能限制:



无限制访问情况: 见产品结构图。

六、产品备注

1、功能限制(分为三级):

老用户: 仅在其他用户的分享页(Flag 详情)上正常使用,访问其他页面均跳转到 "到期 Flag 写感想",感想提交后限制等级降为"新用户";

新用户:限制不能进入"Flag 广场",进入时跳转到"立 Flag"页面,立 Flag 后限制等

级降为"无限制"。

无限制:无限制访问。

2、Flag 内容新增:

点赞:可取消;在"Flag 详情页"、"我的 Flag"和"Flag 广场"中均可进行点赞操作;显示实时点赞数,点赞后自动+1(可设置为动画,不刷新页面);

公开: 可取消; 仅选择公开后会在"Flag 广场"上呈现; 在"Flag 广场"呈现时不进行 匿名处理;

感想: 限制为 1-50 个字符(如图), 控制好位置, 不能遮挡"提交"按钮

完成度:满星为5星,由立Flag用户评定,不可修改;

状态: 现共有 4 个 Flag 状态。分别为:

立 Flag, 新 Flag, 未写感想 Flag, 旧 Flag 其中仅有"新 Flag"和"旧 Flag"可在广场中展示。

3、Flag 排序:

Flag 广场: 进行随机排序; 最好为点赞数高低混合排(按点赞数的多少平分为两类; 点赞数多与少混合展示);

或按点赞数更新时间排:即点赞后自动顶上第一个,以此类推

我的 Flag: 按时间排序, 新在上, 旧在下。

4、Flag 广场: 广场中的 Flag 为到期和未到期混合展示,其中到期 Flag 未填写感想不 予展示;而所有 Flag 的默认状态为公开。

七、流程图:

