



ACTIVIDAD N° 1

FECHA DE ENTREGA:

NOS HAN PEDIDO DESDE EL LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN CREAR UN JUEGO DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS

- LAS PREGUNTAS SE RESPONDE CON "SI" O "NO"
- GANA QUIEN RESPONDE BIEN LAS TRES PREGUNTAS
- SI EL JUGADOR RESPONDE MAL CUALQUIERA DE LAS PREGUNTAS SALE DEL JUEGO

EL JUEGO DEBE CONTENER LAS SIGUIENTES PREGUNTAS

- 1 - ¿El creador de FACEBOOK ES Steve Jobs?
- 2 - ¿El primer algoritmo de la historia fue diseñado por una mujer?
- 3 - ¿Los bugs informáticos son errores en un programa?

AYUDA: TENÉ EN CUENTA LOS CONDICIONALES ANIDADOS.

IMPORTANTE:

CODIFICAR EL PROGRAMA CON PSINT Y SUBIRLO EN DISCORD



ACTIVIDAD Nº 2

FECHA DE ENTREGA:

Dory comenzó hace pocos días a trabajar como vendedora de entradas en el viejo cine "El Cambalache submarino". Como tiene especialmente poca memoria, quiere hacer un programa que le diga, dada la edad de una persona, cuál es el valor de su entrada. Para los que tienen 5 años o menos y para los que tengan 65 años o más, la entrada cuesta 150 Pesos. Para el resto, la entrada tiene un valor de 250 Pesos.

AYUDA: TENÉ EN CUENTA LOS CONDICIONALES ANIDADOS.

IMPORTANTE:

CODIFICAR EL PROGRAMA CON PSINT Y SUBIRLO EN DISCORD