미분귀신

손유철 – 20412

**2018.00.00**

1. **게임 소개**
2. **제작하게 된 계기**

**미분에 관한 많은 개그, 유머가 있는데 그것들에 대해 생각하다 실제로 게임으로 만들면 재밌지 않을까 싶었다.**

**게임의 스토리**

<https://namu.wiki/w/>**미분귀신 참조**

**요약 : 수학나라에 미분귀신이 나타나 미분을 통해 0으로 만들어서 죽이고 다닌다.**

1. **세부 정보**

* **게임 이름 : 미분귀신**
* **장르 : 터치형 안드로이드 게임**
* **플랫폼 : 안드로이드**
* **배경 ( 분위기 ) : 병맛을 위시한 딥♂다크♂판타지**
* **타켓층 : 고등학생**

1. **게임 한 줄 요약**

**매우 재미 있는 게임이다.**

1. **재미 요소**

* **20년 정도 인터넷 밈으로 떠돌던 고전유머를 게임으로 재현한다.**
* **재미 있는 이유 2**

1. **인 게임**
2. **미분식 전투**

**반복 터치를 통한 미분(x^100)을 처치하기 위해 100회 터치로 0을 만들어야 한다. 1회당 1번 미분.B.**

1. **수학공부**

**미분법을 이용한 단순 미분 외에 n회미분, 편미분, 삼각함수 미분 능력을 사용하기 위해서는 그 공식의 유도 과정을 이해해야 한다.**

1. **어드벤처**

**스토리 형식으로 필드를 돌아다니며 RPG**

1. **강화하기**

**한 번에 더 많은 숫자를 미분하기 위해 수학 공식을 유도한다.**

1. **개그요소**

**맵 혹은 게임 곳곳에 인터넷 밈을 숨겨놓는다.**

1. **아웃 게임**
2. **세이브**
3. **로드**
4. **프로젝트 일정**
5. **(필수 요소 외 작성 하고 싶은 내용들을 추가 적으로 작성 가능)**

**쯔꾸르 게임처럼 사각형으로 이루어진 도트 맵을 구현하고 싶다.**