



Bingo virtual

Taller Final

Por:

Adryan Ynfante

Git repositorio: https://github.com/HelloStan13/Game_bingo.git

Pereira, 13 de mar. de 22

1. Instalación para pruebas

2.

Front → `npm install` luego `npm start` en Vcode (ejecutar mongoDb).

Abir en nevegador de preferencia **http://localhost:8080/users/login**

Back → abrir con Intellij, crear bd , archivo en repositorio.

3. Login y Registro de usuarios

Bingo El Gran Buda

Iniciar SesiónResgistro

Iniciar Sesión

BINGO

EI GRAN BUDA




Usuario

adryan

Contraseña

.....

Iniciar Sesión



© 2022 || Bingo El Gran Buda by Adryan Ynfante

Bingo El Gran Buda

Iniciar SesiónResgistro

Registro

Nombre

Usuario

Correo Electrónico

Contraseña

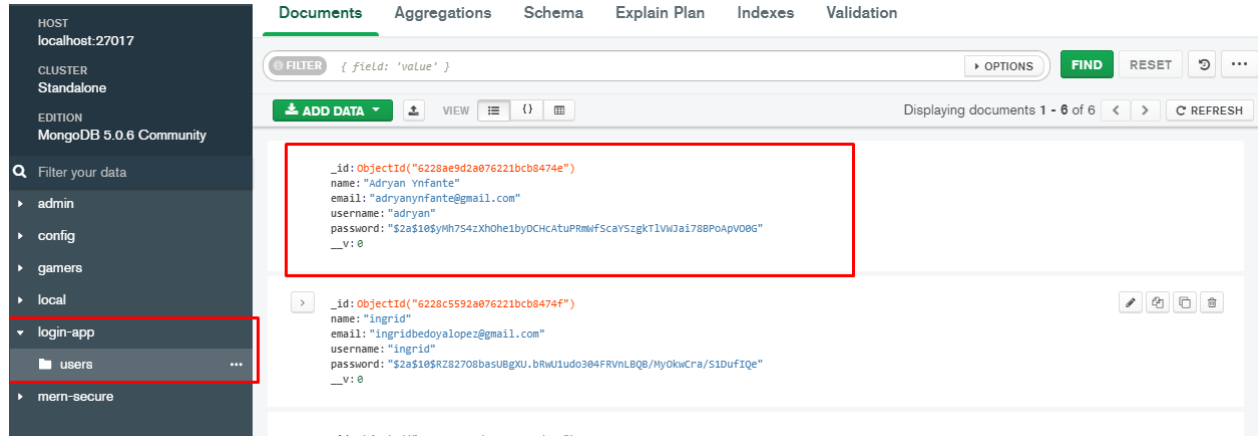
Confirmar contraseña

Resgistrar

© 2022 || Bingo El Gran Buda by Adryan Ynfante

Tecnologías utilizadas nodeJS, Bootstrap, html, css y mongoDb, javaScript.

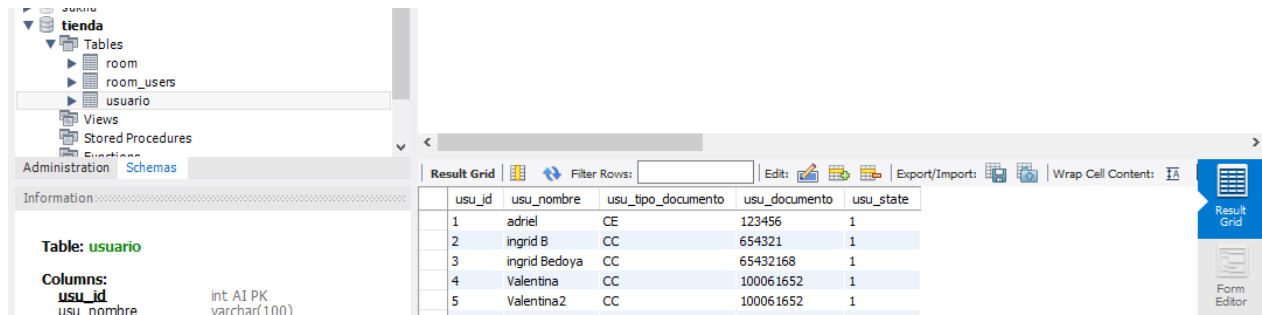
Vista de usuario en BD



Al iniciar sesión hay una conexión a través de fetch que conecta nodeJs con SpringBott enviando la información del usuario que ingresa al sistema hasta MySQL

```
const data = new FormData();
data.append('nombre', nuevoNombre);
data.append('tipoDocumento', 'CC');
data.append('documento', '6666666');
data.append('estado', 1);
fetch('http://localhost:9090/user', {
  method: 'POST',
  body: data
})
.then(function(response) {
  if(response.ok) {
    return response.text()
  } else {
    throw "Error en la llamada Ajax";
  }
})
.then(function(texto) {
  console.log(texto);
})
.catch(function(err) {
  console.log(err);
});
</script>
```

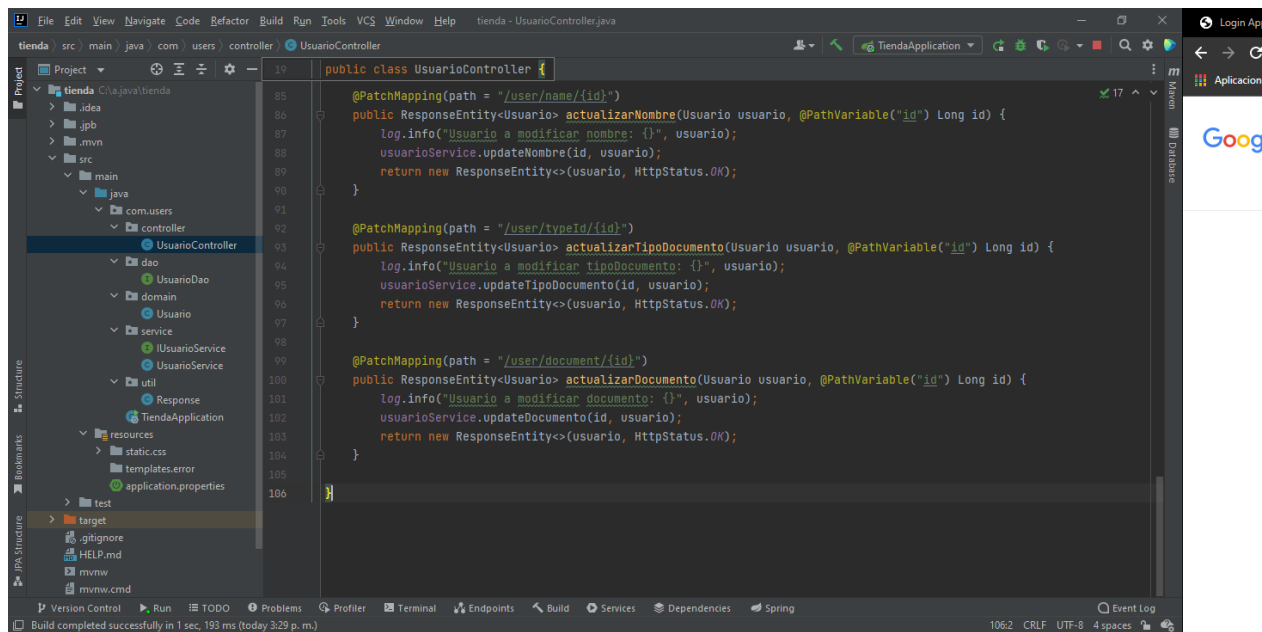
Pruebas realizadas vista de bd MySQL



The screenshot shows the MySQL Workbench interface. On the left, the 'tienda' database is selected, and the 'usuario' table is highlighted under the 'Tables' folder. The 'Information' tab is active, displaying the table's structure: 'usu_id' (int AI PK) and 'usu_nombre' (varchar(100)). On the right, the 'Result Grid' shows the data for the 'usuario' table.

usu_id	usu_nombre	usu_tipo_documento	usu_documento	usu_state
1	adriel	CE	123456	1
2	ingrid B	CC	654321	1
3	ingrid Bedoya	CC	65432168	1
4	Valentina	CC	100061652	1
5	Valentina2	CC	100061652	1

Users controller en SpringBoot



The screenshot shows an IDE with the 'UsuarioController.java' file open. The code defines three REST endpoints for user management using Spring Boot's @PatchMapping annotation. The endpoints are for updating a user's name, document type, and document number. The controller uses a 'usuarioService' to perform the updates and returns a 'ResponseEntity<Usuario>' with a 200 OK status.

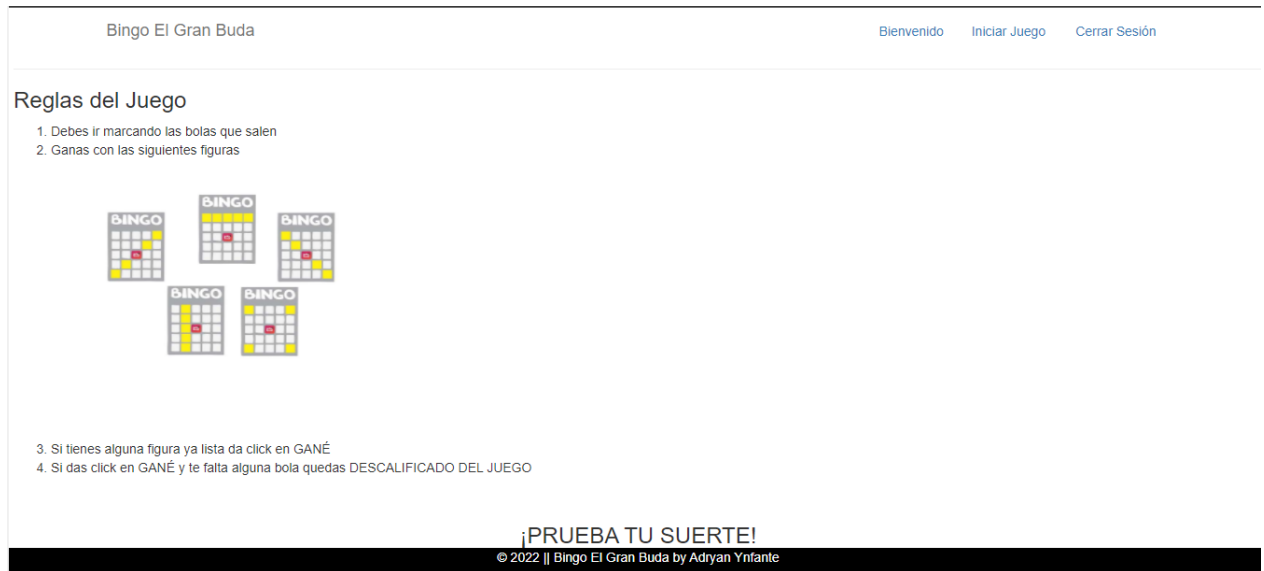
```
public class UsuarioController {

    @PatchMapping(path = "/user/name/{id}")
    public ResponseEntity<Usuario> actualizarNombre(Usuario usuario, @PathVariable("id") Long id) {
        log.info("Usuario a modificar nombre: {}", usuario);
        usuarioService.updateNombre(id, usuario);
        return new ResponseEntity<>(usuario, HttpStatus.OK);
    }

    @PatchMapping(path = "/user/type/{id}")
    public ResponseEntity<Usuario> actualizarTipoDocumento(Usuario usuario, @PathVariable("id") Long id) {
        log.info("Usuario a modificar tipoDocumento: {}", usuario);
        usuarioService.updateTipoDocumento(id, usuario);
        return new ResponseEntity<>(usuario, HttpStatus.OK);
    }

    @PatchMapping(path = "/user/document/{id}")
    public ResponseEntity<Usuario> actualizarDocumento(Usuario usuario, @PathVariable("id") Long id) {
        log.info("Usuario a modificar documento: {}", usuario);
        usuarioService.updateDocumento(id, usuario);
        return new ResponseEntity<>(usuario, HttpStatus.OK);
    }
}
```

4. Pagina informativa del juego luego del inicio de sesión



5. Ingreso al temporizador para iniciar el juego



6. Temporizador para juego

```
window.onload = updateClock;
var totalTime = 180;
function updateClock() {
  document.getElementById('countdown').innerHTML = totalTime;
  if(totalTime==0){
    document.getElementById('contenedor').style.display="none";
  }
}
```

Por favor espere, cargando sala en:
180
segundos

7. Al finalizar el temporizador se le asigna al usuario un cartón y en pocos segundos empieza a correr la información de las bolas del bingo

Cartón Nro: 1



B	I	N	G	O
13	20	36	47	70
8	24	34	49	67
2	28	FREE	55	71
7	25	42	56	66
1	27	37	54	65

8. Al ganar el sistema indica el bingo y de que forma gano el usuario.

localhost:8080/users/gameSala

Aplicaciones Gmail Traducir cpanel siedes prue... In

Bingo El Gran Buda

Esperando usuarios...

localhost:8080 dice

Bingo! Felicidades...
Mostrar Bingo!

Aceptar Cancelar

I - 19

B	I	N	G	O
13	20	36	47	70
8	24	34	49	67
2	28	FREE	55	71
7	25	42	56	66
1	27	37	54	65

© 2022 || Bingo El Gran Buda by Adryan Ynfante

localhost:8080/users/gameSala

Aplicaciones Gmail Traducir cpanel siedes prue... In

Bingo El Gran Buda

Esperando usuarios...

localhost:8080 dice

Bingo! Felicidades...
Mostrar Bingo!

Aceptar Cancelar

N - 34

B	I	N	G	O
13	20	36	47	70
8	24	34	49	67
2	28	FREE	55	71
7	25	42	56	66
1	27	37	54	65

© 2022 || Bingo El Gran Buda by Adryan Ynfante