编写目标：

以从原理入手，分享关于现代手表嵌入式Gui(2D/2.5D)的设计与实现

本文档可作为自己设计和实现Gui框架的一个可能性的参考

所有可能介绍的代码相关信息，见仓库以下路径，这是一个模拟器版本的实现：

这不仅仅只是一个gui，包括嵌入式手表ui部分的构建，资源打包，云表盘构建等等全套的流程目录信息都有，直接git clone代码拉取即可(仓库有点大,需要翻墙):

<https://github.com/HelloUnkira/AppThreadGroup>

/tree/master/AppThreadGroup/project\_watch/app\_thread/app\_thread\_scui/scui

约定：

分析框架问题，则放弃了太复杂的细节优化

以注重原理，在设计实现时以降低其编码难度为目标

此Gui选择锚定物为ATS3085S，有 4M/8M PSRAM及vglite硬件加速

补充：

这一套主要是以从原理入手，以介绍Gui构造结构为主，采用大内存方案设计的框架结构，在分享介绍过程中，后续会与之小内存方案做对比，介绍两者之间的区别，及其同一性，各位也可以考虑以此结构编码原理为主，自行设计编写gui框架