

### 3. Vue对象提供的属性功能

#### 3.1 过滤器

3.1.1 使用Vue.filter()进行全局定义

3.1.2 在vue对象中通过filters属性来定义

#### 3.2 阻止事件冒泡和刷新页面

事件冒泡

阻止事件冒泡

阻止页面刷新

#### 3.4 计算和侦听属性

3.4.1 计算属性

3.4.2 监听属性

#### 3.5 vue对象的生命周期

### 4. 通过axios实现数据请求

#### 4.1 json

4.1.1 json数据的语法

4.1.2 js中提供的json数据转换方法

#### 4.2 ajax

4.2.1 数据接口

4.2.2 前后端分离

4.2.3 ajax的使用

4.2.4 同源策略

4.2.5 ajax跨域(跨源)方案之CORS

### 5. 组件开发

#### 5.1 组件[component]

5.1.1 默认组件

## 3. Vue对象提供的属性功能

---

### 3.1 过滤器

---

过滤器，就是vue允许开发者自定义的文本格式化函数，可以使用在两个地方：输出内容和操作数据中。

定义过滤器的方式有两种。

#### 3.1.1 使用Vue.filter()进行全局定义

```
vue.filter("RMB1", function(v){
  //就是来格式化(处理)v这个数据的
  if(v==0){
    return v
  }

  return v+"元"
})
```

### 3.1.2 在vue对象中通过filters属性来定义

```
var vm = new Vue({
  el: "#app",
  data: {},
  filters: {
    RMB2: function(value) {
      if(value === '') {
        return;
      } else {
        return '¥ ' + value;
      }
    }
  }
});
```

## 3.2 阻止事件冒泡和刷新页面

### 事件冒泡

在js的事件操作中,子元素的事件触发以后,会默认情况把事件传播给其父级元素,然后一层层往外传播,这种现象就是"事件冒泡".

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>事件冒泡</title>
</head>
<body>
  <div class="div1" onclick="alert('双加666')" onmouseover="alert('div1')">
    <div class="div2" onmouseover="alert('div2')">
      <div class="div3" onmouseover="alert('div3')">
        <p>点我呀~</p>
      </div>
    </div>
  </div>
</body>
<script>

</script>
</body>
</html>
```

### 阻止事件冒泡

下面案例中,在事件绑定的时候,vue.js提供了一个属性.top可以帮助我们阻止事件往外传播.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script src="js/vue.js"></script>
  <style>
    .box{
      background-color: #fff;
      border-radius: 5px; /* 边框圆角 */
      padding-top: 15px;
      padding-left: 30px;
      padding-bottom: 15px;
      width: 290px;
      height: 160px;
      position: fixed;
      margin: auto;
      left: 0px;
      right: 0px;
      top:0;
      bottom: 0;
    }
    .container{
      background: rgba(0,0,0,0.6);
      width: 100%;
      margin:auto;
      position: fixed;
      top:0;
      left: 0;
      bottom:0;
      right:0;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <div id="app">
    <h1 @click="is_show=true">显示</h1>
    <div class="container" v-show="is_show" @click="is_show=false">
      <div class="box" @click.stop="">
        账号: <input type="text"><br><br>
        密码: <input type="password"><br><br>
        <input type="submit" value="提交">
      </div>
    </div>
  </div>
  <script>

    let vm = new Vue({
      el:"#app",
      data:{
        is_show:false,
      },
      methods:{
```

```
    },  
  })  
</script>  
</body>  
</html>
```

## 阻止页面刷新

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script src="js/vue.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="app">
    <!-- 超链接\表单中的提交,希望阻止页面刷新,可以使用 @事件.prevent="" -->
    <a href="" @click.prevent="">百度</a>
  </div>
  <script>

    let vm = new Vue({
      el:"#app",
      data:{
      },

    })
  </script>
</body>
</html>
```

## 使用.stop和.prevent的例子

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <style>
    .box1{
      width: 200px;
      height: 200px;
      background: #ccc;
```

```

    }
    .box2{
      width: 100px;
      height: 100px;
      background: pink;
    }
  </style>
  <script src="js/vue.min.js"></script>
  <script>
    window.onload = function(){
      var vm = new Vue({
        el:"#app",
        data:{}
      })
    }
  </script>
</head>
<body>
  <div id="app">
    <div class="box1" @click="alert('box1')">
      <div class="box2" @click.stop.prevent="alert('box2')"></div>    <!--
@click.stop来阻止事件冒泡 -->
    </div>

    <form action="#">
      <input type="text">
      <input type="submit">
      <input type="submit" value="提交02" @click.prevent=""> <!-- @click.prevent来
阻止表单提交 -->
    </form>
  </div>

</body>
</html>

```

## 3.4 计算和侦听属性

### 3.4.1 计算属性

字符串反转

```

<script>
  let str1 = "hello";
  let reverse_str = str1.split('').reverse().join("");
  console.log(reverse_str);
</script>

```

如果直接把反转的代码写在元素中，则会使得其他同事在开发时时不易发现数据被调整了，所以vue提供了一个计算属性(computed)，可以让我们把调整data数据的代码存在在该属性中。

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script src="js/vue.min.js"></script>
  <script>
    window.onload = function(){
      var vm = new Vue({
        el:"#app",
        data:{
          str1: "abcdefgh"
        },
        computed:{ //计算属性: 里面的函数都必须有返回值
          strRevs: function(){
            var ret = this.str1.split("").reverse().join("");
            return ret
          }
        }
      });
    }
  </script>
</head>
<body>
  <div id="app">
    <p>{{ str1 }}</p>
    <p>{{ strRevs }}</p>
  </div>
</body>
</html>
```

### 3.4.2 监听属性

侦听属性，可以帮助我们侦听data某个数据的变化，从而做相应的自定义操作。

侦听属性是一个对象，它的键是要监听的对象或者变量，值一般是函数，当侦听的data数据发生变化时，会自定执行的对应函数，这个函数在被调用时，vue会传入两个形参，第一个是变化前的数据值，第二个是变化后的数据值。

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script src="js/vue.min.js"></script>
  <script>
    window.onload = function(){
```

```

    var vm = new Vue({
      el:"#app",
      data:{
        num:20
      },
      watch:{
        num:function(newval,oldval){
          //num发生变化的时候, 要执行的代码
          console.log("num已经发生了变化! ");
        }
      }
    })
  }
</script>
</head>
<body>
  <div id="app">
    <p>{{ num }}</p>
    <button @click="num++">按钮</button>
  </div>
</body>
</html>

```

## 3.5 vue对象的生命周期

每个Vue对象在创建时都要经过一系列的初始化过程。在这个过程中Vue.js会自动运行一些叫做生命周期的钩子函数，我们可以使用这些函数，在对象创建的不同阶段加上我们需要的代码，实现特定的功能。

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script src="js/vue.min.js"></script>
  <script>
    window.onload = function(){
      var vm = new Vue({
        el:"#app",
        data:{
          num:0
        },
        beforeCreate:function(){
          console.log("beforeCreate,vm对象尚未创建,num="+ this.num); //undefined
          this.name=10; // 此时没有this对象呢, 所以设置的name无效, 被在创建对象的时候被覆
盖为0
        },
        created:function(){

```

```

        console.log("created,vm对象创建完成,设置好了要控制的元素范围,num="+this.num
    ); // 0

    this.num = 20;
  },
  beforeMount:function(){
    console.log( this.$el.innerHTML ); // <p>{{num}}</p>
    console.log("beforeMount,vm对象尚未把data数据显示到页面中,num="+this.num );
  // 20

    this.num = 30;
  },
  mounted:function(){
    console.log( this.$el.innerHTML ); // <p>30</p>
    console.log("mounted,vm对象已经把data数据显示到页面中,num="+this.num); //
  30

  },
  beforeUpdate:function(){
    // this.$el 就是我们上面的el属性了, $el表示当前vue.js所控制的元素#app
    console.log( this.$el.innerHTML ); // <p>30</p>
    console.log("beforeUpdate,vm对象尚未把更新后的data数据显示到页面
中,num="+this.num); // beforeUpdate----31

  },
  updated:function(){
    console.log( this.$el.innerHTML ); // <p>31</p>
    console.log("updated,vm对象已经把过呢更新后的data数据显示到页面中,num=" +
this.num ); // updated----31
  },
  });
}
</script>
</head>
<body>
  <div id="app">
    <p>{{num}}</p>
    <button @click="num++">按钮</button>
  </div>
</body>
</html>

```

总结:

在vue使用的过程中, 如果要初始化操作, 把初始化操作的代码放在 mounted 中执行。mounted阶段就是在vm对象已经把data数据实现到页面以后。一般页面初始化使用。例如, 用户访问页面加载成功以后, 就要执行的ajax请求。

另一个就是created, 这个阶段就是在 vue对象创建以后, 把ajax请求后端数据的代码放进 created



## 4. 通过axios实现数据请求

vue.js默认没有提供ajax功能的。

所以使用vue的时候，一般都会使用axios的插件来实现ajax与后端服务器的数据交互。

注意，axios本质上就是javascript的ajax封装，所以会被同源策略限制。

下载地址：

```
https://unpkg.com/axios@0.18.0/dist/axios.js
https://unpkg.com/axios@0.18.0/dist/axios.min.js
```

axios提供发送请求的常用方法有两个：axios.get() 和 axios.post()。

```
// 发送get请求
// 参数1: 必填, 字符串, 请求的数据接口的url地址
// 参数2: 必填, json对象, 要提供给数据接口的参数
// 参数3: 可选, json对象, 请求头信息
axios.get('/user',{
  ID: '12345',
})
.then(function (response) { // 请求成功以后的回调函数
  console.log("请求成功");
  console.log(response);
})
.catch(function (error) { // 请求失败以后的回调函数
  console.log("请求失败");
  console.log(error);
});

// 发送post请求, 参数和使用和axios.get()一样。
axios.post('/user',{
  params:{
    firstName: 'Fred',
    lastName: 'Flintstone'
  }
})
.then(function (response) {
  console.log(response);
})
.catch(function (error) {
  console.log(error);
});

// b'firstName=Fred&lastName=Flintstone'
```

### 4.1 json

json是 JavaScript Object Notation 的首字母缩写，单词的意思是javascript对象表示法，这里说的json指的是类似于javascript对象的一种数据格式。

json的作用：在不同的系统平台，或不同编程语言之间传递数据。

### 4.1.1 json数据的语法

json数据对象类似于JavaScript中的对象，但是它的键对应的值里面是没有函数方法的，值可以是普通变量，不支持undefined，值还可以是数组或者json对象。

```
// json数据的对象格式：
{
  "name": "tom",
  "age": 18
}

// json数据的数组格式：
["tom", 18, "programmer"]
```

复杂的json格式数据可以包含对象和数组的写法。

```
{
  "name": "小明",
  "age": 200,
  "fav": ["code", "eat", "swim", "read"],
  "son": {
    "name": "小小明",
    "age": 100,
  }
}

// 数组结构也可以作为json传输数据。
```

json数据可以保存在.json文件中，一般里面就只有一个json对象。

总结：

1. json文件的后缀是json
2. json文件一般保存一个单一的json数据对象
3. json数据的属性不能是方法或者undefined，属性值只能：数值、字符串、对象和数组
4. json数据只使用双引号、每一个属性成员之间使用逗号隔开，并且最后一个成员没有逗号。

```
{
  "name": "小明",
  "age": 200,
  "fav": ["code", "eat", "swim", "read"],
  "son": {
    "name": "小小明",
    "age": 100
  }
}
```

## 4.1.2 js中提供的json数据转换方法

javascript提供了一个JSON对象来操作json数据的数据转换。

方法	参数	返回值	描述
stringify	json对象	字符串	json对象转成字符串
parse	字符串	json对象	字符串格式的json数据转成json对象

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script>
    var json_obj = {
      "name": "小明",
      "age": 200,
      "fav": ["code", "eat", "swim", "read"],
      "son": {
        "name": "小小明",
        "age": 100
      }
    };

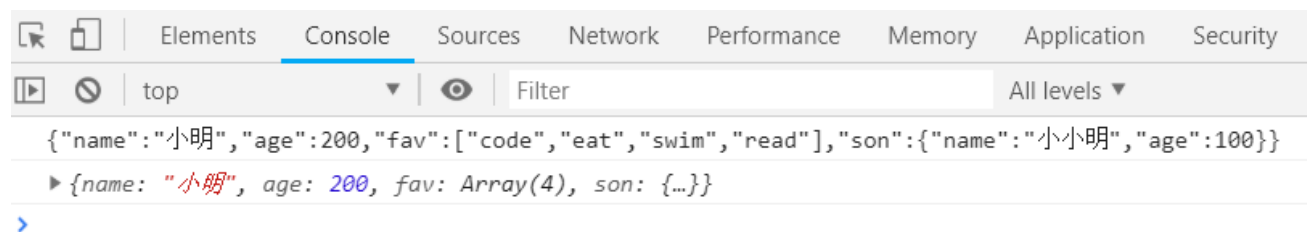
    // json对象转换成字符串格式的json数据
    var data_str = JSON.stringify(json_obj);
    console.log( data_str );

    // 字符串格式的json数据转换成json对象
    var data_json = JSON.parse(data_str);
    console.log( data_json );
  </script>
```

```
</head>
<body>

</body>
</html>
```

代码执行结果：



## 4.2 ajax

ajax，一般中文称之为：“阿贾克斯”，是英文“Async Javascript And Xml”的简写，译作：异步js和xml数据传输数据。

ajax的作用： ajax可以让js代替浏览器向后端程序发送http请求，与后端通信，在用户不知道的情况下操作数据和信息，从而实现页面局部刷新数据/无刷新更新数据。

所以开发中ajax是很常用的技术，主要用于操作后端提供的 **数据接口**，从而实现网站的 **前后端分离**。

ajax技术的原理是实例化js的XMLHttpRequest对象，使用此对象提供的内置方法就可以与后端进行数据通信。

### 4.2.1 数据接口

数据接口，也叫api接口，表示 **后端提供** 操作数据/功能的url地址给客户端使用。

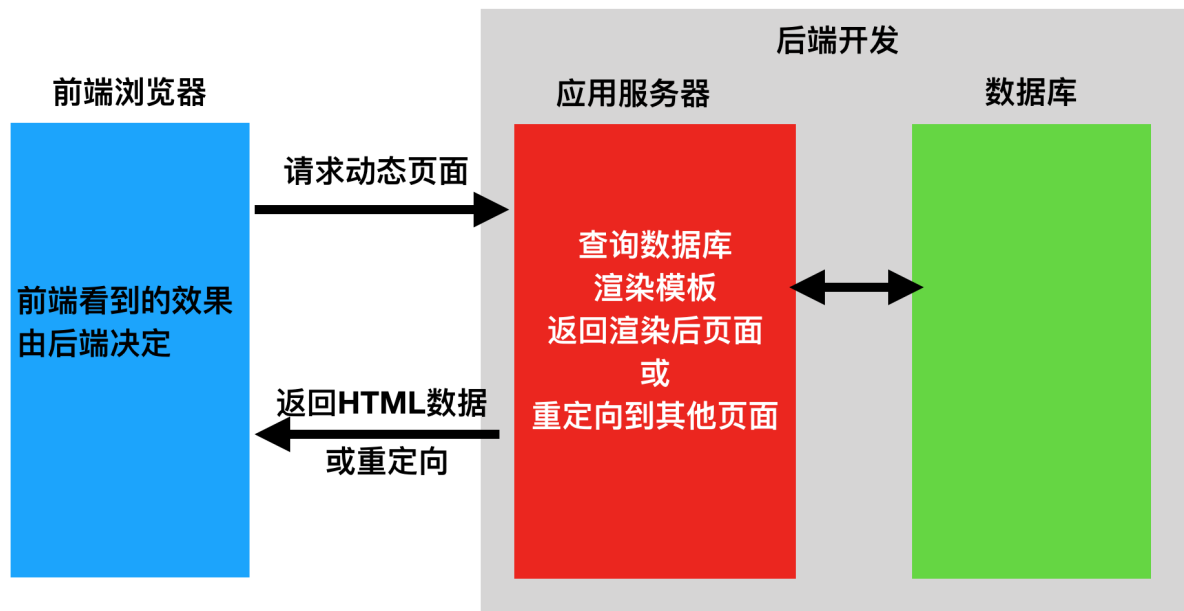
客户端通过发起请求向服务端提供的url地址申请操作数据【操作一般：增删查改】

同时在工作中，大部分数据接口都不是手写，而是通过函数库/框架来生成。

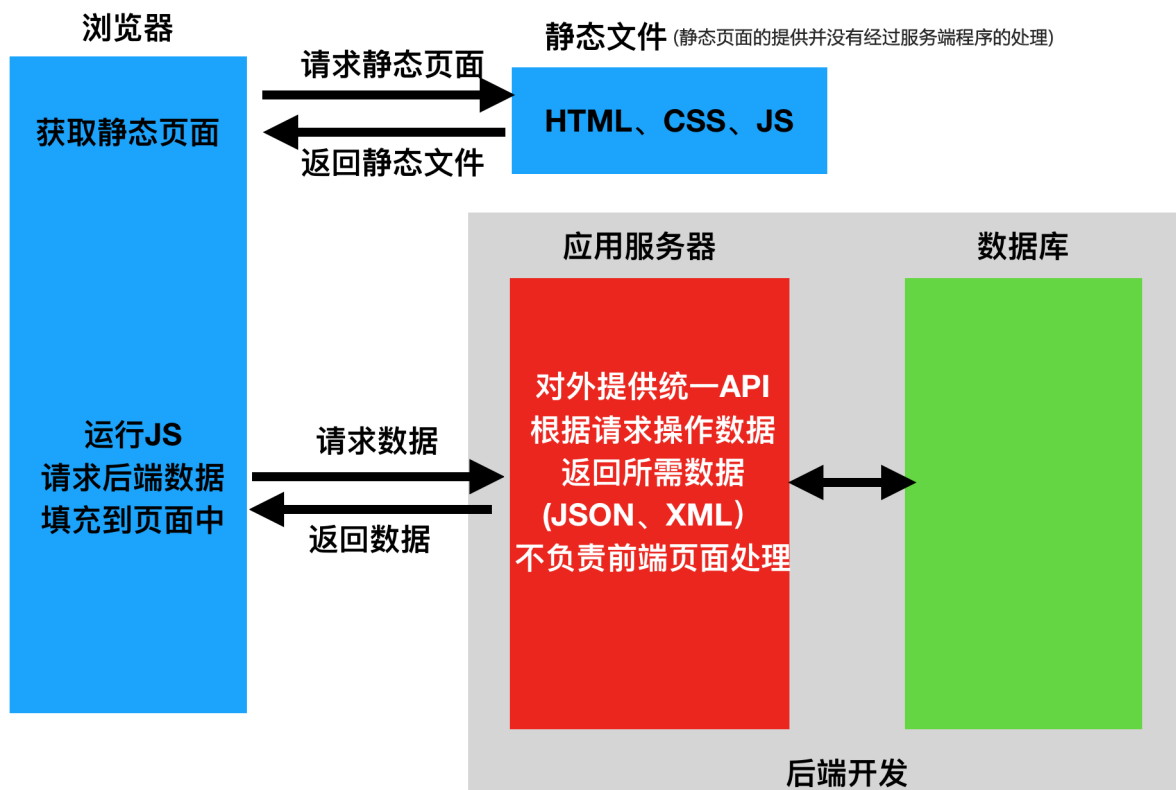
### 4.2.2 前后端分离

在开发Web应用中，有两种应用模式：

- 前后端不分离



- 前后端分离



### 4.2.3 ajax的使用

ajax的使用必须与服务端程序配合使用，但是目前我们先学习ajax的使用，所以暂时先不涉及到服务端python代码的编写。因此，我们可以使用别人写好的数据接口进行调用。

jQuery将ajax封装成了一个函数\$.ajax()，我们可以直接用这个函数来执行ajax请求。

接口	地址
天气接口	<a href="http://wthrcdn.etouch.cn/weather_mini?city=城市名称">http://wthrcdn.etouch.cn/weather_mini?city=城市名称</a>
音乐接口搜索	<a href="http://tingapi.ting.baidu.com/v1/restserver/ting?method=baidu.ting.search.catalogSug&amp;query=歌曲标题">http://tingapi.ting.baidu.com/v1/restserver/ting?method=baidu.ting.search.catalogSug&amp;query=歌曲标题</a>
音乐信息接口	<a href="http://tingapi.ting.baidu.com/v1/restserver/ting?method=baidu.ting.song.play&amp;songid=音乐ID">http://tingapi.ting.baidu.com/v1/restserver/ting?method=baidu.ting.song.play&amp;songid=音乐ID</a>

编写代码获取接口提供的数据：

jq版本

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script src="js/jquery-1.12.4.js"></script>
  <script>
    $(function(){
      $("#btn").on("click",function(){
        $.ajax({
          // 后端程序的url地址
          url: 'http://wthrcdn.etouch.cn/weather_mini',
          // 也可以使用method, 提交数据的方式, 默认是'GET', 常用的还有'POST'
          type: 'get',
          dataType: 'json', // 返回的数据格式, 常用的有是'json','html',"jsonp"
          data:{ // 设置发送给服务器的数据, 如果是get请求, 也可以写在url地址的?后面
            "city":'北京'
          }
        })
        .done(function(resp) { // 请求成功以后的操作
          console.log(resp);
        })
        .fail(function(error) { // 请求失败以后的操作
          console.log(error);
        });
      });
    })
  </script>
</head>
<body>
  <button id="btn">点击获取数据</button>
</body>
</html>

```

点击按钮以后的效果：

点击获取数据

点击



总结：

1. 发送ajax请求，要通过\$.ajax()，参数是对象，里面有固定的参数名称。

```
$.ajax({
  "url": "数据接口url地址",
  "method": "http请求方式，前端只支持get和post",
  "dataType": "设置服务器返回的数据格式，常用的json，html，jsonp，默认值就是json",
  // 要发送给后端的数据参数，post时，数据必须写在data，get可以写在data，也可以跟在地址栏?号后面
  "data": {
    "数据名称": "数据值",
  }
}).then(function(resp){ // ajax请求数据成功时会自动调用then方法的匿名函数
  console.log( resp ); // 服务端返回的数据
}).fail(function(error){ // ajax请求数据失败时会自动调用fail方法的匿名函数
  console.log( error );
});
```

2. ajax的使用往往配合事件操作进行调用。

jQuery还提供了\$.get 和 \$.post简写\$.ajax的操作。

```
// 发送get请求
// 参数1：数据接口的请求地址
// 参数2：发送给接口地址的数据参数
// 参数3：ajax请求成功以后，调用的匿名函数，匿名函数的第一个参数还是服务端返回的数据
// 参数4：设置服务端返回的数据格式，告诉给jQuery
$.get("test.php", { "func": "getNameAndTime" },
function(data){
  alert(data.name); // John
  console.log(data.time); // 2pm
}, "json");
```

```
// 发送post请求
// 参数1: 数据接口的请求地址
// 参数2: 发送给接口地址的数据参数
// 参数3: ajax请求成功以后, 调用的匿名函数, 匿名函数的第一个参数还是服务端返回的数据
// 参数4: 设置服务端返回的数据格式, 告诉给jQuery
$.post("test.php", { "func": "getNameAndTime" },
    function(data){
        alert(data.name); // John
        console.log(data.time); // 2pm
    }, "json");
```

## 4.2.4 同源策略

同源策略, 是浏览器为了保护用户信息安全的一种安全机制。所谓的同源就是指代通信的两个地址 (例如服务端接口地址与浏览器客户端页面地址) 之间比较, 是否协议、域名(IP)和端口相同。不同源的客户端脚本[javascript]在没有明确授权的情况下, 没有权限读写对方信息。

ajax本质上还是javascript, 是运行在浏览器中的脚本语言, 所以会被受到浏览器的同源策略所限制。

前端地址: <code>http://www.oldboy.cn/index.html</code>	是否同源	原因
<code>http://www.oldboy.cn/user/login.html</code>	是	协议、域名、端口相同
<code>http://www.oldboy.cn/about.html</code>	是	协议、域名、端口相同
<code>https://www.oldboy.cn/user/login.html</code>	否	协议不同 ( https和http )
<code>http://www.oldboy.cn:5000/user/login.html</code>	否	端口 不同( 5000和80)
<code>http://bbs.oldboy.cn/user/login.html</code>	否	域名不同 ( bbs和www )

同源策略针对ajax的拦截, 代码:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Title</title>
    <script src="js/jquery-1.12.4.js"></script>
    <script>
        $(function(){
            $("#btn").on("click",function(){
                $.ajax({
                    url: 'http://weatherapi.market.xiaomi.com/wtr-v2/weather',
                    type: 'get',
                    dataType: 'json',
                    data:{
                        "cityId":101010100
                    }
                })
            })
        })
    </script>
</head>
</html>
```

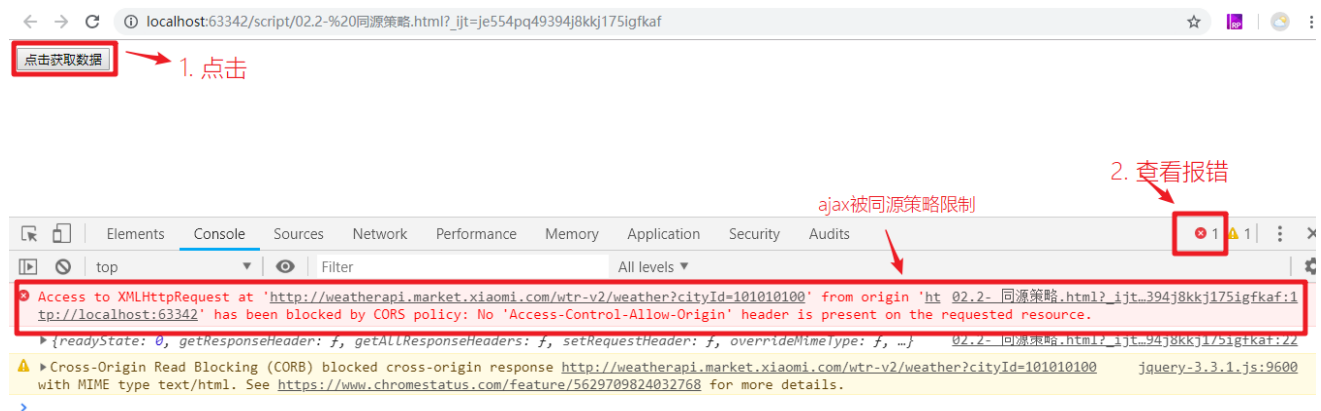


```

        .done(function(resp) { // 请求成功以后的操作
            console.log(resp);
        })
        .fail(function(error) { // 请求失败以后的操作
            console.log(error);
        });
    });
});
</script>
</head>
<body>
<button id="btn">点击获取数据</button>
</body>
</html>

```

效果:



## 4.2.5 ajax跨域(跨源)方案之CORS

CORS是一个W3C标准，全称是"跨域资源共享"，它允许浏览器向跨源的后端服务器发出ajax请求，从而克服了AJAX只能同源使用的限制。

实现CORS主要依靠后端服务器中响应数据中设置响应头信息返回的。

```
response = new Response()
```

```
response.set_header("")
```

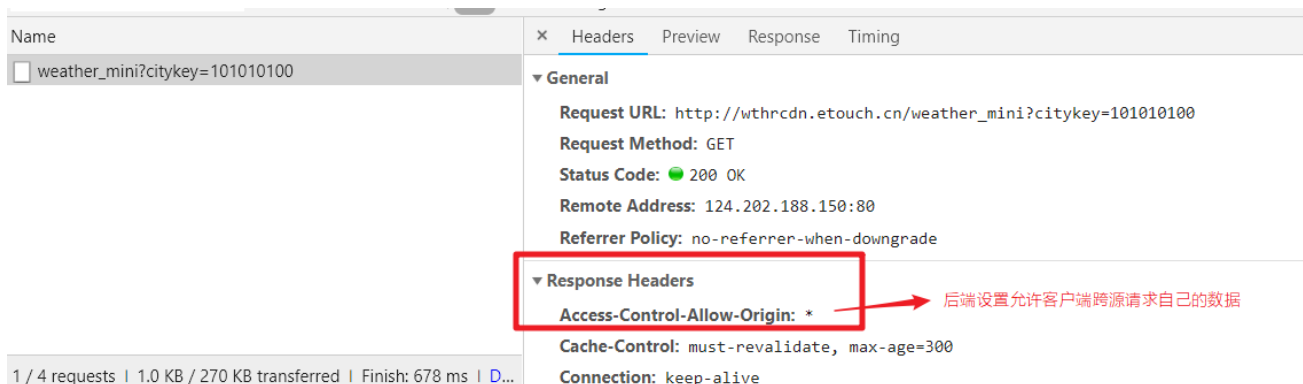
```
// 在响应行信息里面设置以下内容:
```

```
Access-Control-Allow-Origin: ajax所在的域名地址
```

```
Access-Control-Allow-Origin: www.oldboy.cn # 表示只允许www.oldboy.cn域名的客户端的ajax跨域访问
```

```
// * 表示任意源，表示允许任意源下的客户端的ajax都可以访问当前服务端信息
```

```
Access-Control-Allow-Origin: *
```



总结:

0. 同源策略: 浏览器的一种保护用户数据的一种安全机制。  
浏览器会限制脚本语法不能跨源访问其他源的数据地址。  
同源: 判断两个通信的地址之间, 是否协议, 域名[IP], 端口一致。

ajax:    http://127.0.0.1/index.html  
api数据接口:   http://localhost/index

这两个是同源么? 不是同源的。

1. ajax默认情况下会受到同源策略的影响, 一旦受到影响会报错误如下:  
No 'Access-Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource
2. 解决ajax只能同源访问数据接口的方式:
  1. 在服务端的响应行中设置:  
Access-Control-Allow-Origin: 允许访问的域名地址

## 5. 组件开发

### 5.1 组件[component]

组件 (Component) 是自定义封装的功能。在前端开发过程中, 经常出现多个网页的功能是重复的, 而且很多不同的网站之间, 也存在同样的功能。

而在网页中实现一个功能, 需要使用html定义功能的内容结构, 使用css声明功能的外观样式, 还要使用js来定义功能的特效, 因此就产生了把一个功能相关的[HTML、css和javascript]代码封装在一起组成一个整体的代码块封装模式, 我们称之为“组件”。

所以, 组件就是一个html网页中的功能, 一般就是一个标签, 标签中有自己的内容结构, 样式和特效。

这样，前端人员就可以在开发时，只需要书写一次代码，随处引入即可使用。

组件有两种：默认组件[全局组件] 和 单文件组件

### 5.1.1 默认组件

```
<div id="app">
  <addnum></addnum>
  <addnum></addnum>
  <addnum></addnum>
  <addnum></addnum>
  <addnum></addnum>
</div>
<script>
  Vue.component("addnum",{
    template:'<div><input type="text" v-model="num"><button @click="num+=1">点击
</button></div>',
    data: function(){
      // 写在这里的数据只有当前组件可以使用
      return {
        num:1,
      }
    }
  });

  var vm = new Vue({
    el:"#app",
    // 这里写的数据是全局公用的，整个文件共享
    data:{

    }
  })
</script>
```