

Uppdrag

Hello World behöver hjälp att göra klart deras hemsida för utomhusbio! Koden som fanns tidigare har spårlöst försvunnit och vi behöver eran hjälp att fixa en fin och fungerande hemsida igen! Här nedanför finns en lista med HTML-taggar, CSS och JavaScript som behöver fyllas i för att hemsidan ska bli redo för användning.

*****HTML*****

1.1: Namn till utebion

Just nu finns det ingen huvudrubrik på hemsidan, se till att fixa det!

Uppdrag: Lägg till en stor huvudrubrik i index.html

```
<h1>
    Huvudrubrik!
</h1>
```

1.2: Underrubrik

Det skulle vara trevligt med en underrubrik som kort förklarar vad sidan handlar om.

Uppdrag: Lägg till en underrubrik under huvudrubriken.

```
<h2>
    Underrubrik!
</h2>
```

2: Introtext

Vi behöver lägga in en text som förklarar vad Hello World's utomhusbio är! Kopiera texten nedan och lägg in.

Uppdrag: Skapa en paragraf med text.

Hello World's utomhusbio varar onsdag till lördag varje vecka hela sommaren. Det samlas över 2000 människor för att titta på vår utebio, samt roliga aktiviteter vi anordnar utöver filmvisningarna.

```
<p>
    Text!
</p>
```

3: Schema

Just nu saknas informationen om filmtablåerna under rubriken “Biotablå”. Hur ska de veta vilka filmer och när som visas de olika dagarna?

3.1: Dagar

Först måste vi skriva vilka fyra dagar filmerna visas så man förstår vilka filmer som hör till vilka dagar.

Uppdrag: Lägg till en rubrik h4 under **alla fyra** “UPPDRAK 3.1”. Skriv in onsdag, torsdag, fredag och lördag under respektive uppdrag 3.1

<h4>

Onsdag

</h4>

3.2: Tider

Nu måste vi lägga in schemat med tiderna för de två filmer som visas varje respektive dag! Det är upp till dig att bestämma filmtitlar för vardera tid 18.00 och 21.00.

Tips på filmtitlar:

- The Flash
- Spider-Man: Across the Spider-Verse
- Barbie
- Star Wars: The Clone Wars
- Solo: A Star Wars Story
- Paddington 2
- Legally Blonde
- Lady Bird

Uppdrag: Gör en lista med **tiden** och **filmen** för varje dag.

18.00 - Paddington

4.1: Bild saknas!

Det saknas en bild på förra månadens favoritfilm! Vi behöver en bild!

Uppdrag: Hitta en bild på din favoritfilm och lägg in den.

4.2: Beskrivning saknas!

Vi behöver också en kort beskrivning om förra månadens favoritfilm så alla förstår vad den handlar om!

Uppdrag: Lägg till en paragraf med text i, filmens namn i **fet-stil**.

```
<p>  
    <b>Filmens namn:</b> Text som beskriver filmen..  
</p>
```

4.3: Länk till trailer.

Ibland vill folk också se filmens trailer, därför kan det vara bra att göra en länk nedanför texten! Sök upp filmens trailer på YouTube och kopiera länkadressen.

Uppdrag: Lägg in en **länk** som länkar till filmens trailer.

```
<a href="Din länk här">Klicka på mig för att se trailern!</a>
```

E.1: Skaparen

Wow, du har hunnit med massor! Detta måste du få cred för!

Uppdrag: Lägg in en text med ditt namn och året, så man vet vem som gjort sidan och när.

```
<p>  
    Erik Eriksson 2024  
</p>
```

E.2: Mat och snacks

Just nu finns det bara bilder på lite olika mat- och snacksalternativ, det vore bra med en text som listar upp några alternativ som finns. Kopiera texten nedan.

I området finns det ett flertal matstånd och foodtrucks. Det säljs bland annat tacos, hamburgare, wok, pizza, popcorn, läsk, sockervadd, godis och chips.

Uppdrag: Lägg in en text med ovanstående information.

```
<p>  
    Text här  
</p>
```

E.3: Lista med matstånd

Nu finns det bilder och några matalternativ! Det vore bra med en lista på alla foodtrucks och matstånd som finns på området!

- Hello Burger
- Hello Fries
- Coding Pizzas
- Gottegrisen
- Thai Bilen
- Släckande törsten
- Pop tagg

Uppdrag: Gör en lista med alla alternativ så det blir enklare för våra besökare att hitta ett ställe att beställa mat.

```
<ul>  
  <li>Hello Burger</li>  
</ul>
```

E.4: Hitta till oss!

Det saknas en länk för att snabbare hitta hit via Google Maps! Här är länken:

<https://maps.app.goo.gl/TjC4egLUpTYmH9Ng9>

```
<a href="">Hitta till oss!</a>
```

5: Navigation

Detta är en bra sida, nu är det dags att göra fler! Vi behöver skapa en meny högst upp med flikarna **Hem**, **Karaktärer** och **Kontakt**!

5.1: Lista med länkar

Man kan säga att en meny är en slags lista med länkar, dock omsluter man oftast listan i en nav-tag.

Uppdrag: Skapa en nav-tag som innehåller en lista med **tre** länkar som har namnen **Hem**, **Karaktärer** och **Kontakt**.

```
<nav>
  <ul>
    <a><li>Startsida</li></a>
  </ul>
</nav>
```

5.2: Få menyn att fungera

Nu kan vi se en meny men den går inte att använda, eftersom vi inte har lagt in länkar i a-taggar.

Uppdrag: Se till att länkarna länkar till rätt sida.

```
<a href="index.html"><li>Startsida</li></a>
```

5.3: Navigationen är borta!

När vi klickar på någon av de andra sidorna så är menyn för möjlighet att navigera på hemsidan borta! Juste, vi har ju inte skrivit dit den koden där också!

Uppdrag: Kopiera hela nav-blocket från index.html till character.html

6.1: Huvudrubrik

Här behöver vi också en huvudrubrik så man vet vilken sida man är inne på!

Uppdrag: Lägg till en huvudrubrik i **character.html**

```
<h1>
  Huvudrubrik!
</h1>
```

7.1: Karaktärer

Nu får du slå ihop dina tidigare kunskaper och skapa en lista med några av dina favoritkaraktärer från olika filmer! Hitta en bild till varsin karaktär, skriv namn och en kort beskrivning för alla tre karaktärer.

Uppdrag: Lägg till en bild, rubrik och text för varje karaktär

```

<h3>
  Barbie
</h3>
```

```
<p>
    En riktigt bra karaktär.
</p>
```

E.5: Vart kan jag se karaktären?

Om det finns tid över så kan du skapa en länk som leder användaren till ett klipp eller trailer där karaktären finns med.

Uppdrag: Skapa länk

```
<a href="youtube-länken">Här kan du se karaktären</a>
```

E.7: Footer

Just nu består footern längst ner på sidan i **index.html** endast av ditt namn och år, det kan vara bra att ha ett telefonnummer, adress och en hälsning för att underlätta om de missar att det finns en kontaktsida!

Uppdrag: Gör en paragraf med radbrytning (
) för informationen.

```
<p>
    Telefonnummer: 123-456789 <br/>
    Adress: Vasaparken, Stockholm <br/>
    Tack för att du besöker vårans hemsida!
</p>
```

*****CSS*****

OBS! Alla CSS-koder sker i **style.css**

8.1: Färg!

Det kan vara svårt att se h1 rubrikerna på den mörka bakgrunden.

Uppdrag: Ändra huvudrubriken till en annan färg.

```
h1{
    color: ;
}
```

8.2: Mera färg!

Testa att ändra färg på andra taggar också.

Uppdrag: Ändra färg på andra element.

Mer specifik färg!

Att bara skriva blue, black, yellow etc. är inte alltid så roligt. Om du vill ha möjlighet att välja en specifik färg så kan du ta hjälp av **RGB** eller **HEX-koder**.

9.1: Mycket större!

H2-rubriken är lite för liten på index.html.

Uppdrag: Ändra storlek på alla h2-rubriker (använd dig av pixlar, px. T.ex. 25px).

```
h2 {  
    font-size: ;  
}
```

10.1: Centrera rubriken!

Som du sett är huvudrubriken inte i mitten allra högst upp på sidan! Det fixar du lätt!

Uppdrag: Centrera allt i headern.

```
header {  
    text-align: center;  
}
```

11.1: Bakgrundsfärg till karaktärerna!

Det vore snyggt att lägga till en färg bakom alla tre karaktärerna. Sektionen har id:t "characters", använd dig av den.

Uppdrag: Lägg till en bakgrundsfärg för karaktärerna, använd dig av id:t #characters.

```
#characters {  
    background-color: ;  
}
```

11.2: Ny textfärg

Testa även att byta färg på texten om karaktärerna som syns framför bakgrundens nya färg!

Uppdrag: Ändra färg på texten(fonten).

```
color: ;
```

12.1: Färga om Footern!

Footern är en ganska tråkig beige färg just nu, byt gärna färg på den så att den matchar med resten av hemsidans gladare färger!

Uppdrag: Ändra bakgrundsfärgen på footern som syns i index.html, använd dig av id:t #foot. Ändra textfärgen också om det behövs!

```
#foot {  
    background-color: ;  
}
```

E.8: Ombre

Ombre är det svenska ordet för *gradient*, som betyder att en färg övergår i en annan. Detta är en ganska cool effekt som vi kan använda som bakgrundsfärg. Dett ända du behöver göra är att byta ut *background-color* i #foot i style.css mot koden nedan och sedan välja dina färger!

Uppdrag: Byt ut background-color mot koden nedan i #foot-sektorn i style.css.

```
#foot {  
    background: linear-gradient(färg1, färg2);  
}
```

E.9: Ny riktning på gradienten?

Från ovanstående uppdag får man en linjär gradient uppifrån och ner. Tänk om vi vill mixa färgerna från en vinkel istället! För att få en fin lutning använder man sig av *grader* eller som det heter på engelska, *degrees* (förkortat *deg*).

Uppdrag: Ändra riktningen på footerns gradient med hjälp av deg.

```
#foot {  
    background: linear-gradient(12deg, färg1, färg2);  
}
```

13.1: Ny bakgrundsbild

Karaktärssidan och startsidan ser ganska lika ut, det skulle vara roligt om du kan byta ut den till en annan. *Background-img* behövs för att lägga till en bakgrundsbild.

Uppdrag: Ge headern i **character.html** ett id. Ge den sedan en ny bakgrundsbild med hjälp av koden nedan.


```
#ditt_id_namn {  
    background-img: url("din bildadress")  
}
```

E.10: Ny bakgrundsbild igen

Utför samma moment som uppdraget ovan fast på **kontakt.html** för att byta ut den headerns bakgrundsbild också.

Uppdrag: Ge headern i **kontakt.html** ett id. Ge den sedan en ny bakgrundsbild med hjälp av koden nedan.

14.1: Tunnt eller Tjockt?

Vi vill gärna att karaktärsrubrikerna blir lite tunnare för att särskilja den från stora rubriken.

Viktigt att tänka på är att vi endast vill ändra h3 rubrikerna inom sektionen med id:t

#characters.

Uppdrag: Ändra tjockleken hos alla h3 i sektionen med id:t **characters**. Ta hjälp av koden nedan.

```
#characters h3 {  
    font-weight: 300;  
}
```

15.1: En fin ram

Det skulle vara snyggt att rama in karaktärernas bilder. Detta gör du med hjälp av *border*.

Uppdrag: Skapa en *border* runt om de tre karaktärsbilderna.

```
#characters img {  
    border: white solid;  
}
```

E.11: Hover

För att göra en sida roligare att använda kan man se till att saker händer när man orienterar sig runt. Det kan man t.ex. göra med hjälp av att huvudrubriken får en annan stil när man håller musen ovanpå! Lägg till **:hover** efter selektorn för att ge en ny stil på endast huvudrubriken.

Uppdrag: Få huvudrubriken att ändra färg när musen är över texten.

```
h1:hover {
```

```
    color: ;  
}
```

E.12: Smoother

Ajdå, det blev lite hackigt! Detta måste vi fixa genom att lägga till kodraden **transition**.

Uppdrag: Skapa en bättre övergång vid beröring av huvudrubriken. Lägg till koden nedan i både `h1 {}` och `h1:hover {}`

```
transition: 1s;
```

*****JavaScript*****

I denna del kommer ni få skapa en knapp i html som sedan programmeras med hjälp av JavaScript när knappen klickas på.

16: Knappdags!

Nu är det dags att skapa en knapp, stylea den och sedan få saker att hända när vi klickar på den.

16.1: Struktur är alltid prio ett!

Först måste vi ha en knapp!

Uppdrag: Lägg in en knapp på valfri plats innanför **header**-taggarna i **index.html** eller **character.html**.

Använd dig av taggen *button*.

16.2: En klass är alltid bra att ha!

Ge knappen en klass för att lättare kunna stylea den om vi skulle vilja göra fler knappar som skiljer sig eller är likadan.

Uppdrag: Ge knappen som du nyss skapade en class.

```
<button class="..."></button>
```

16.3: Pimpa upp!

Knappen ser lite tråkig ut, testa att ge den lite färg med hjälp av `#ditt_class_namn` i **css**-filen **style.css**. Det går också att ändra dess bredd och höjd för att få en större knapp

Uppdrag: Ändra bakgrundsfärg, eventuellt textens färg och storleken på knappen som du nyligen skapade.

Styles att använda: background-color: ; , color: ; , width: ; , height: ;

Du kan även testa att göra en färggradient på knappen! Använd då background istället för background-color.

17.1: Klick klick!

Vi behöver först lägga till *onclick* som känner av när man klickar på ett HTML-element, i detta fall våran knapp.

Uppdrag: Lägg till `onclick=""` innanför knappen.

```
<button class="..." onclick="">Din text här..</button>
```

17.2: Funktion för att fungera

Det behövs en funktion som tillkallas när knappen klickas på, i den funktionen bestämmer vi vad som ska hända när knappen klickas på.

Uppdrag: Skapa en funktion du namnger inom *onclick*.

```
<button class="..." onclick="minFunktion()"></button>
```

17.3: Vart finns funktionen?

Vi behöver skriva vår kod i en JavaScript-fil, den heter **script.js**. Våran nyskapade funktion kommer att skapa ett meddelande som poppar upp på webbsidan i form av en *alert*.

Uppdrag: Skriv ut script-taggen där function skapas.

```
function minFunktion() {  
}
```

17.4: Nu händer det grejer!

Våran nyskapade funktion kommer att skapa ett meddelande som poppar upp på webbsidan i form av en *alert*.

Uppdrag: Funktionen utgörs av en *alert* som placeras innanför funktionens curly brackets ({}), som sedan skriver ut valfri text på sidan.

```
alert("Skriv ditt meddelande här..");
```

17.5: Skapa en variabel

Istället för att skriva in sin text inom *alert* kan vi använda oss av en variabel som döps och sedan anropas innanför *alert*. Detta ger möjlighet att ändra texten separat eller sedan lägga till fler variabler som skrivs ut samtidigt.

Uppdrag: Skapa en variabel med valfritt namn, samt byt ut egna texten mot variabelns namn som *alert* anropar och skriver ut.

```
var myVar = "Skriv in din text här!";  
alert(myVar);
```

18.1: Ny händelse

Nu är det dags att slumpa fram en siffra som vi sedan skriver ut för användaren på hemsidan i form av *alert*. För att slumpa fram en siffra mellan 1 till 120 använder vi oss av `Math.ceil(Math.random()*120)`;

Uppdrag: Skapa en var med funktionen nämnd ovan som placeras inom din tidigare skapade funktion inom script-taggar. Skicka ut detta nummer via *alert* tillsammans med tidiagre text.

```
var myRandomNum = Math.ceil(Math.random()*120);  
alert(myVar + " " + myRandomNum);
```

E.13: Har du vunnit?

Tanken är att slumpa ett nummer mellan 1 till 50, är detta nummer under 10 så kommer texten "Grattis du har vunnit en gratis biobiljett" annars "Du vann tyvärr inte" i en *alert* på hemsidan. Vi kommer använda oss av:

- `Math.ceil(Math.random()*50)`;
- `if(){} och else{}`

Uppdrag: Skapa en funktion som slumpar nummer mellan ovannämnda siffror och om det slumpade numret är under 10 skrivs en text ut, annars skrivs en annan.

Inom den tidigare skapade funktionen från uppgift 17.3 skrivs all kod ut.

```
var myRandomNum = Math.ceil(Math.random()*50);  
if(myRandomNum<10){  
    alert("Grattis du har vunnit en biobiljett!");  
}else{  
    alert("Du vann tyvärr inget");  
}
```

E.14: Kontaktsidan

Nu har du hållit på en hel del med HTML, CSS och lite JavaScript. Därför ger vi dig fria tyglar att fylla kontaktsidan!

Uppdrag: Använd HTML och CSS för att fylla kontaktsidan.

Exempel på taggar att använda: h2, h3, p, img, a, ul, li, button.

Exempel på styles: color, background-color, font-weight, font-size, width, height, border, text-align

Helt klar?!

Waow! Tack så otroligt mycket för all din hjälp! Sidan ser helt fantastisk ut! Vad skulle vi gjort utan dig? Ja, det var väl allt för oss, så lycka till med dina egna projekt!

Uppdrag: Börja fundera på din egna hemsida. Tänk på vad den ska handla om, hur den ska se ut och hur du kan gå tillväga!