# 说明

本模块的目的是为了学习框架技术进行知识储备，回顾一路走来遇到过的基础知识，对基础知识点进行罗列和探索，了解每种技术能完成的工作和极限，并且结合在日常开发过程中碰到的疑问进行探讨解答。

# 1.java反射技术

参考链接:

<https://blog.csdn.net/sinat_38259539/article/details/71799078>

反射技术在框架中无处不在，是框架技术一个非常重要的手段，要使用反射技术，先要取得类的Class，现在，我们先来看看Class类的jdk说明：



总的来说，Class类的jdk方法可以总结出来：

1. 获取Class的注释（annotation）；
2. 获取类加载器；
3. 获取构造器；
4. 获取声明的方法、属性和构造器；
5. 获取自身的信息，例如：名称、包裹路径；
6. 判断是否存在注释、是否是接口，是否是枚举，是共有还是私有，是本地类还是成员类，是否是数组等等；
7. 创建实例；
8. 等等，例如：获取资源文件（详见jdk文档）。。。；

因此，根据上面可知，如果获取到一个类的class，就拥有了以上操作的权限。