

# PROJET LOWATEM

## TECHNOLOGIES UTILISÉES :

- LANGAGE **JAVA**,
- IDE : **APACHE NETBEANS 12.6**
- INTERFACE : **BASH**

## CAHIER DES CHARGES :

CODER UN JEU DE PLATEAU DE 14\*14 SUR UN JEU IMAGINEE PAR L'IUT AVEC DES PALIERS DE DIFFICULTÉ INCLUANT DES FONCTIONNALITÉS ET JOUABILITÉS MULTIPLES.  
PROPOSER ENSUITE DEUX "IA" INDÉPENDANTES PERMETTANT DE JOUER CONTRE ELLE

## LIVRABLES :

- APPLICATION AVEC UN JEU FONCTIONNEL ET DES TESTS UNITAIRES
- MODULE DE CODE PERMETTANT DE JOUER CONTRE UNE IA
- RAPPORT CONTENANT LA PRESENTATION DES IA ET UN PORTFOLIO

## LIVRÉ :

- JEU DE PLATEAU AVEC INTERACTION COMME DES DÉGATS "AU CONTACT" D'UN ENEMMI
- IA PERMETTANT DE PRÉVOIR LES ACTIONS POSSIBLES DU JOUEUR ET L'ATTAQUER EN MINIMISANTS SES PERTES PERSONNELS

## COMPÉTENCES UTILISÉES :

IMPLÉMENTATION D'UN BESOIN CLIENT  
COMPARAISON D'APPROCHE ALGORITHMIQUE  
QUALITÉ DE CODE ET DES ALGORITHMES